

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dunia saat ini menghasilkan inovasi-inovasi baru menuju masa depan yang lebih modern. Manusia dengan mudah melakukan aktivitas sehari-hari dengan didukung teknologi canggih. Misalnya kebutuhan akan teknologi informasi dapat membawa manusia melihat lebih jauh dunia luar, membuka wawasan/pengetahuan serta mampu menciptakan penemuan baru.

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang berkembang saat ini. Sehingga sistem terkomputerisasi semakin banyak diterapkan oleh instansi-instansi pemerintah maupun swasta disegala bidang. Bertujuan untuk membantu kinerja pegawai yang biasanya dilakukan secara tertulis akan semakin efektif dan efisien apabila menggunakan sistem komputerisasi.

SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten adalah salah satu sekolah standar nasional (SSN) yang masih menggunakan metode penulisan dalam proses akademik. Contohnya pada saat penerimaan siswa baru, setiap calon siswa yang mendaftar harus mengisi formulir terlebih dahulu yang disediakan oleh panitia. Selanjutnya guru dan staf yang bertanggung jawab dalam kegiatan PSB harus menyeleksi satu persatu formulir yang diisi oleh calon siswa baru. Tentunya ini akan menjadi pekerjaan berat serta memakan waktu yang lama, karena setelah menyeleksi data calon siswa, panitia masih harus merekap ulang data calon siswa beserta berkas-berkas lainnya.

Padahal penerimaan siswa baru merupakan salah satu kegiatan rutin setiap tahun ajaran baru pada lembaga pendidikan. Tanpa adanya sistem informasi yang menunjang, akan memberikan dampak negatif pada sekolah karena keterlambatan dalam pengambilan keputusan. Selain itu para pendaftar sangat menginginkan hasil yang cepat dan akurat untuk dapat mengetahui apakah diterima atau tidak di sekolah tersebut.

Berdasarkan masalah di atas, sudah seharusnya SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten memiliki sebuah sistem informasi yang baik. Oleh karena itu, penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat Aplikasi berjudul "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang di atas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut.

- 1.2.1 Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten?
- 1.2.2 Bagaimana merancang sistem komputerisasi penerimaan siswa baru agar mempercepat dalam proses pengambilan keputusan sehingga dapat menghasilkan informasi yang akurat?
- 1.2.3 Bagaimana mempermudah guru dan staf dalam pengolahan data pada saat penerimaan siswa baru?

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembuatan aplikasi dan laporan skripsi ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah sebagai berikut.

- 1.3.1 Sistem informasi ini hanya dapat dilakukan dalam pengambilan keputusan untuk siswa baru dan daftar ulang yang berisi tentang data diri siswa dan orang tua atau wali.
- 1.3.2 Sistem informasi ini hanya dapat diakses oleh guru dan staf yang mempunyai hak akses dan ditentukan oleh kepala sekolah.
- 1.3.3 Sistem informasi ini menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai *design interface* dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai *database*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1.4.1 Merubah sistem penerimaan siswa baru secara manual di SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten menjadi sistem terkomputerisasi.
- 1.4.2 Membantu kinerja panitia penerimaan siswa baru dalam mengolah data diri calon siswa baru, data nilai dan penyeleksian calon siswa.
- 1.4.3 Efisiensi waktu lebih terjamin dan membantu dalam proses pembuatan laporan yang dibutuhkan pihak sekolah ataupun calon siswa tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten yaitu :

1.5.1 Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang berhubungan dengan basis data yang telah diperoleh dari perkuliahan untuk pengembangan sistem di bidang pendidikan.

1.5.2 Bagi SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten

Membantu mempermudah proses pengolahan data penerimaan siswa baru, meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja sistem.

1.5.3 Bagi Guru dan Staf SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten

Mempermudah guru dan staf dalam pengambilan keputusan pada proses penerimaan siswa baru.

1.5.4 Bagi Kalangan Umum

Dapat menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi dan menumbuhkan minat masyarakat akan adanya teknologi yang canggih.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk dalam penelitian ini yaitu :

1.6.1 Pengumpulan data

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode ini dilaksanakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh bagian tata usaha mengenai Penerimaan Siswa Baru.

1.6.2.1 Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab langsung pada beberapa guru dan staf yang menangani dalam hal Penerimaan Siswa Baru.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah metode penelitian dengan sumber-sumber perpustakaan. Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai dalam penyusunan laporan skripsi ini.

1.6.2 Pembuatan sistem

1.6.2.1 Dengan mengidentifikasi masalah, menganalisa masalah, merancang sistem, pembuatan sistem, dan pengujian sistem.

1.6.2.2 Dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dalam pembuatan *design interface* dan Microsoft SQL Server 2000 dalam pembuatan *database*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut.

1.7.1 BAB I PENDAHULUAN

Bab 1 merupakan bab pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan skripsi.

1.7.2 BAB II LANDASAN TEORI

Bab 2 membahas tentang tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung dengan judul dan mendasari pembahasan yang detail. Landasan teori dapat juga berisi tentang uraian sistem secara umum dan perangkat lunak yang digunakan.

1.7.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab 3 merupakan gambaran umum obyek seperti sejarah, visi misi dan struktur organisasi sekolah serta analisis obyek dari sistem manual menjadi terkomputerisasi. Di dalam bab 3 ini berisi juga tentang perancangan *flowchart* sistem, Normalisasi, DFD, rancangan *database* dan rancangan *interface* sistem.

1.7.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab 4 membahas tentang pemaparan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan pada bab sebelumnya. Selain itu juga uji coba sistem, program yang sudah dibuat dan pemeliharaan sistem tersebut agar dipakai seterusnya tanpa gangguan.

1.7.5 BAB V PENUTUP

Bab 5 merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pembuatan sistem, kritik dan saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan. Pada kesimpulan tersebut mampu menjawab pertanyaan pada rumusan masalah.

