

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Majunya perkembangan ilmu informasi dan teknologi telah mengubah cara dan gaya hidup masyarakat dalam kegiatan sehari-hari, komputer mulai digunakan dalam segala macam hal kehidupan manusia. Hal ini juga diiringi dengan semakin banyaknya peralatan berbasis komputer yang dimiliki hampir semua kalangan masyarakat, misalnya *smartphone* dan komputer tablet. Peralatan-peralatan tersebut dapat digunakan untuk mempermudah kegiatan sehari-hari, sebagai contoh sebuah aplikasi mobile untuk membantu mengenali perilaku pasangan dengan karakter zodiak.

Menentukan pasangan hidup selalu mengalami kendala, seseorang yang sedang menjalin hubungan serius maupun sedang pacaran atau penajakan dalam hubungan lawan jenis mendapatkan tantangan yang tidak mudah. Butuh pengetahuan untuk mengenali pasangan mulai dari sifat dan karakternya. Tidak hanya bentuk fisiknya saja yang dilihat, namun banyak faktor yang mempengaruhi, seperti cerdas, lembut, rajin dan perhatian. Sebaliknya ada seseorang yang mempunyai watak atau karakter negatif seperti malas, kasar, bodoh dan acuh tak acuh terhadap pasangan. Banyak keluhan generasi muda untuk menjalin hubungan yang aman dan romantis itu bagaimana. Apakah harus dengan materi yang melimpah. Perhatian yang berlebihan. Cemburu jika pasangan

kita berdekatan dengan lawan jenis. Apakah harus bertemu terus menerus tanpa jeda menjadikan mengorbankan privasi sendiri.

Oleh karena itu, penulis memiliki ide untuk membuat aplikasi yang berjudul "Implementasi Android SDK Dalam Pembuatan Aplikasi Mobile Deteksi Perilaku Pasangan Dengan Karakter Zodiak." Merupakan pembahasan yang akan diangkat oleh penulis dalam mengimplementasikan Android SDK (*Software Development Kit*).

2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana membuat aplikasi deteksi perilaku pasangan untuk membantu memahami kelakuan pasangannya.

Bagaimana meramal melalui zodiak dari jenis kelamin yang berstatus pacaran dan menikah.

3. Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahan adalah sebagai berikut:

- 3.1. Aplikasi ini berjalan pada sistem operasi Android.
- 3.2. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash Professional CS6.
- 3.3. Deteksi perilaku pasangan dengan zodiak meliputi wanita dan pria yang sedang pacaran atau menikah, perlu pengembangan untuk menambahkannya.

- 3.4 Deteksi perilaku kesehatan dengan pendekatan kesehatan tubuh meliputi wanita dan pria. Terdiri dari sepuluh macam deteksi perilaku kesehatan tubuh, perlu pengembangan untuk menambahkannya.
- 3.5 Deteksi perilaku kejiwaan dengan pendekatan psikologi berupa komunikasi kinesik, meliputi *Facial Signs, Gesture dan Body Posture*. Terdiri dari empat macam deteksi perilaku kejiwaan, perlu pengembangan untuk menambahkannya.

4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk melengkapi salah satu syarat kelulusan pendidikan program Strata Satu Reguler di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta (STMIK "AMIKOM Yogyakarta"). Selain itu ada tujuan lainnya, diantaranya adalah sebagai berikut:

- 4.1. Membuat aplikasi berbasis android dengan mengimplementasikan Android SDK pada *software* Adobe Flash Professional CS6.
- 4.2. Menjadi bahan referensi dan motivasi pembaca untuk membuat aplikasi berbasis Android.
- 4.3. Mengetahui karakter perilaku sehari-hari pasangan sejak dini melalui zodiak yang dimilikinya.

5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, yaitu:

5.1. Bagi penulis.

- a. Memperoleh gelar sarjana.
- b. Bisa berbagi ilmu yang didapat selama belajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- c. Menambah pengetahuan dan kemampuan dalam pembuatan aplikasi berbasis android.

5.2. Bagi Pembaca.

Tulisan ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi dalam pembuatan aplikasi android dan dapat menjadi motivasi untuk membuat aplikasi android sendiri, serta memperoleh cara mudah dalam pembuatan aplikasi mobile berbasis android.

5.3. Bagi pasangan.

Membantu menemukan jodoh yang diharapkan sesuai dengan kriterianya.

6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi berjudul "Implementasi Android SDK Dalam Pembuatan Aplikasi Mobile Deteksi Perilaku Pasangan Dengan Karakter Zodiak." adalah:

1. Studi Literatur

Pada tahapan ini, dilakukan pencarian referensi-referensi terkait, mulai dari internet, buku-buku, yang akan digunakan untuk menentukan rancangan sistem, metode yang digunakan maupun teknis pengerjaan.

2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi mobile menggunakan metodologi SDLC (*System Development Life Cycle*) yang meliputi langkah-langkah sebagai berikut :

a. Perencanaan

Dalam tahap ini dilakukan perencanaan yang matang untuk menghasilkan aplikasi mobile yang layak.

b. Analisis

Analisa sistem bertujuan untuk menentukan masalah dan upaya untuk memperbaiki aplikasi.

c. Desain

Tahapan ini menguraikan layar layout, proses diagram dan dokumentasi lainnya.

d. Implementasi

Pada implementasi sistem disesuaikan dengan perancangan sistem, untuk mengetahui apakah aplikasi sudah bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

e. Penggunaan

Penggunaan merupakan hasil akhir dari perencanaan yang telah dilakukan, dimana aplikasi telah siap digunakan oleh pengguna.

7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini secara garis besar ditulis dalam beberapa bab, dimana setiap bab tersebut membahas masalah-masalah yang ada sesuai dengan aturan penulisan Karya Tulis Ilmiah yang ada.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum latar belakang masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan metode-metode yang digunakan dalam memperoleh keterangan dan data yang diperlukan dalam penyusunan skripsi, serta penjelasan ringkas dari sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori pendukung yang digunakan untuk penganalisaan dalam melakukan penelitian. Landasan teori merupakan rangkuman hasil studi literature yang dilakukan penulis yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan tinjauan umum mengenai objek penelitian, penjelasan perancangan perangkat keras, rancangan piranti lunak dan aplikasi yang digunakan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum implementasi hasil uji coba program yang berjalan, spesifikasi aplikasi, prosedur operasional, analisis, hasil testing, dan dilengkapi dengan penjelasan secara teoritik.

BAB V : PENUTUP

Bab terakhir berisi mengenai kesimpulan dari semua yang telah diuraikan dan saran-saran yang diperlukan untuk mengatasi permasalahan yang terjadi.

