

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari pembuatan game Mengenal Dan Membuang Sampah ini adalah:

1. Dalam perancangan membuat game, harus membuat GDD (*Game Design Document*) agar nantinya hasil dari game akan sama dengan apa yang telah direncanakan dan ditentukan pada GDD tersebut, juga dapat diimplementasikan pada *device* dengan spesifikasi yang telah ditentukan.
2. Dalam pengujian Game Mengenal Dan Membuang Sampah menggunakan tiga *device* yang berbeda, dengan spesifikasi minimal yang telah ditentukan agar bisa mengetahui perbedaan yang terjadi saat game dimainkan pada *device* yang berbeda-beda.

## 5.2 Saran

Dari pembuatan Game Edukasi Menenal Dan Membuang Sampah ini, maka dapat disarankan sebagai berikut :

1. Bagi para *developer* selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi dan game yang lebih baik dan juga dapat digunakan di semua *platform handphone* lainnya, seperti IOS, Blacberry dan lainnya.
2. Sebagai pengembang atau *developer* memungkinkan untuk menjadi pebisnis, dengan mengupload ke *Playstore* salah satunya, karena pasar game untuk Android sekarang ini kian meningkat.

