

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisa dan pengujian sistem pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Sistem pembelajaran menggunakan teknologi Augmented reality sebagai alat yang memvisualisasikan bentuk 3D secara virtual yang dikemas dalam bentuk aplikasi sebagai sebuah media pembelajaran yang kreatif, inovatif mampu meningkatkan antusiasme dalam mempelajari Piston motor 4 tak.
2. Teknologi Augmented Reality (AR) mampu memvisualisasikan dengan baik pada handphone android dengan android 4.4.1, yang dapat membaca marker dan menjalankan aplikasi dengan baik.
3. Pengujian teknologi Augmented Reality pada lingkungan dunia nyata dengan objek dunia maya, Aplikasi ini telah berhasil dilakukan di bengkel sedayu motor dan di test oleh mekanik, bahwasanya aplikasi ini bisa digunakan sebagai metode pembelajaran atau sebagai pelengkap.
4. Antar muka berbasis Augmented Reality pada Piston motor 4 tak telah memuaskan pengguna ini menunjukkan bahwa aplikasi Piston motor 4 tak menggunakan AR ini telah memuaskan pengguna dan tampilan aplikasi berhasil dirancang dengan baik..

5.2 Saran

Sistem pembelajaran Piston motor 4 tak menggunakan Augmented Reality masih jauh dari sempurna. Salah satu pengembangan yang dapat dilakukan adalah:

1. Perbaikan dan penambahan pada animasi dan objek 3D , yang bisa lebih baik dan lengkap lagi.
2. Perbaikan terhadap userinterface aplikasi yang kurang bagus pada bagian animasi yang dinilai terlalu kecil untuk penjelasannya

