

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
TRANSAKSI PADA CAFE OJO DHUMEH YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh :

Dwi Agung Irianto

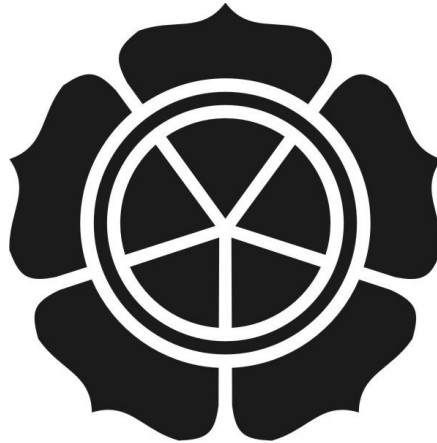
10.11.4349

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
TRANSAKSI PADA CAFE OJO DHUMEH YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Dwi Agung Irianto

10.11.4349

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MAJAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
TRANSAKSI PADA CAFE OJO DHUMEH YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Dwi Agung Irianto

10.11.4349

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Desember 2013

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
TRANSAKSI PADA CAFE OJO DHUMEH YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Dwi Agung Irianto

10.11.4349

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 September 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163



Barka Satva, M.Kom
NIK. 190302126



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2015

KETUA SEMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 September 2014



Dwi Agung Irianto
NIM : 10.11.4349

PERSEMBAHAN

Seiring rasa sukurku karya ini kupersembahkan untuk :

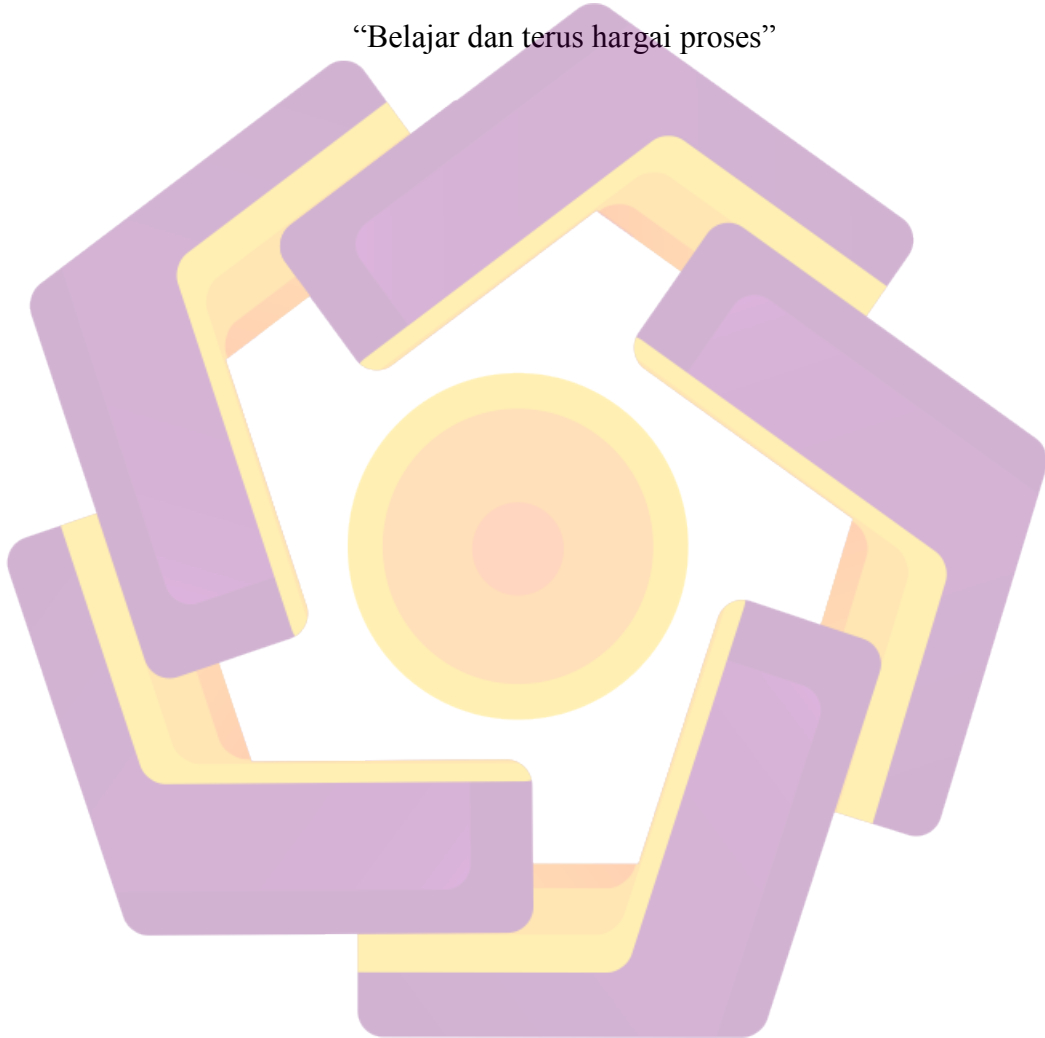
- Bapakku **Diran** dan Ibukku **Alm. Ngadilah** tercinta yang telah mencurahkan segala kasih sayang dan jerih payah menuntunku agar menjadi yang terbaik dan senantiasa mengiringi setiap langkahku dengan doa dan ridhonya.
- Tak lupa kuingkiskan karya kecil ini untuk Kakakku **Irwan Purnomo** dan Adikku **Yoga Tri Setiawan** serta **Keluarga Besarku** yang telah memberikan doa dan dukungannya selama ini, terima kasih.
- Teman-temanku yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu serta semua shabat-sahabatku yang selalu memotivasiku yang selalu ada setiap saat setiap waktu, terimakasih untuk semuanya.
- Dan terakhir untuk seseorang yang disana **Resmi Wulandari** yang selalu menemani dan memotivasiku, terimakasih untuk semuanya.

MOTTO

“Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya
adalah sesuatu yang utama”

“Menunggu kesuksesan adalah tindakan sia-sia yang bodoh”

“Belajar dan terus hargai proses”



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah senantiasa mencurahkan berkat, anugerah, dan cinta kasih-Nya kepada setiap umat-Nya. Skripsi ini merupakan salah satu hasil dari karunia Allah dalam kehidupan penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi yang berjudul *Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Transaksi Pada Cafe Ojo Dhumeh Yogyakarta*. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Sudarmawan, MT. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Anggit Dwi Hartanto, M.KOM selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
5. Teman - teman khususnya teman dekat.
6. Bapak selaku pemilik Cafe Ojo Dhumeh Yogyakarta yang telah mengizinkan melakukan penelitian dan membantu selama proses penelitian.

Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu. Selain itu penulis juga berterima kasih

kepada semua peristiwa yang telah menambah semangat penulis dalam penulisan skripsi ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait, masyarakat umum dan khususnya bagi penyusun, skripsi ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 29 September 2014

Penulis



DAFTAR ISI

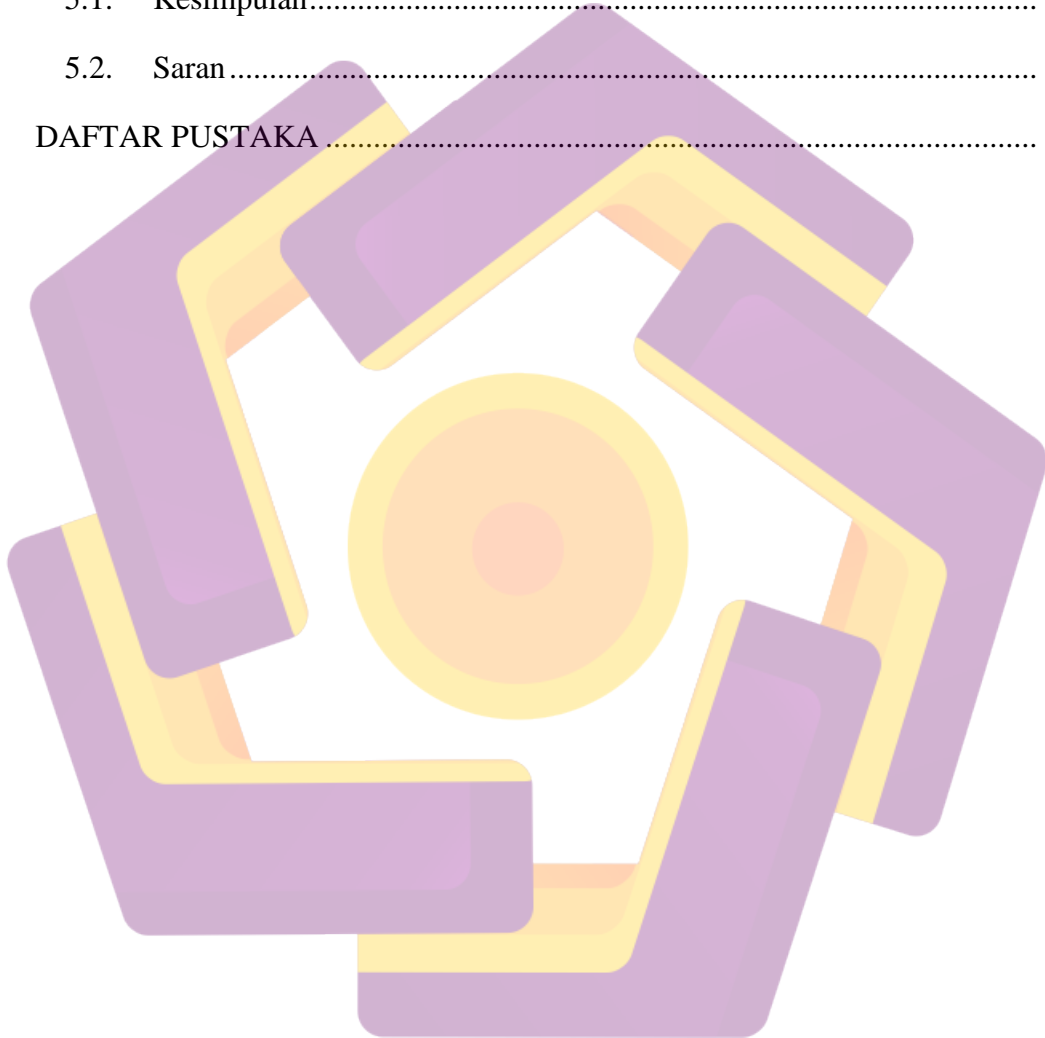
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat	5
1.6. Metode Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	10

2.1.1.	Sistem.....	10
2.1.2.	Bentuk Umum Sistem	11
2.1.3.	Elemen-Elemen Sistem	11
2.1.4.	Klasifikasi Sistem	14
2.4.	Analisis Sistem	15
2.4.1.	Analisis SWOT	15
2.4.4.	Analisis Kebutuhan Sistem	19
2.4.4.1.	Kebutuhan Sistem.....	19
2.4.4.2.	Tipe-tipe Kebutuhan Sistem.....	19
2.5.	Perancangan Sistem.....	20
2.5.1.	Flowchart	20
2.5.2.	Pemodelan Proses	22
2.5.2.1.	DFD (Data Flow Diagram).....	22
2.5.2.2.	Simbol Dalam DFD	22
2.5.3.	Perancangan Basis Data	23
2.5.3.1.	Basis Data (Database)	23
2.5.3.2.	Operasi Dasar Basisdata.....	25
2.5.3.3.	Manfaat/ Kelebihan Basis Data.....	25
2.5.3.4.	Sistem Basis Data	26
2.5.3.5.	ERD	27
2.6.	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	31
2.6.1.	Sistem Operasi Windows 7	31
2.6.2.	PHP	32
2.6.3.	MYSQL.....	33
2.6.4.	JavaScript	35

2.6.5.	CSS.....	35
2.6.6.	AJAX	35
2.6.7.	HTML (Hypertext Markup Language)	36
BAB III		37
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		37
3.1.	Tinjauan Umum.....	37
3.2.	Analisis Sistem.....	39
3.2.1.	Analisa Kebutuhan Pengguna	39
3.2.2.	Analisa SWOT	39
3.2.2.1.	Kekuatan (Strength)	40
3.2.2.2.	Kelemahan (Weakness)	40
3.2.2.3.	Peluang (Opportunities)	40
3.2.2.4.	Ancaman (Threats)	41
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	42
3.3.1.	Kebutuhan Fungsional	42
3.3.1.1.	Admin	42
3.3.1.2.	Member	43
3.3.1.3.	Petugas.....	44
3.3.2.	Kebutuhan Nonfungsional	44
3.3.2.1.	Operasional.....	44
3.3.2.2.	Sekuriti	45
3.3.2.3.	Informasi	46
3.3.2.4.	Kinerja.....	46
3.4.	Analisis Kelayakan Sistem.....	46
3.4.1.	Kelayakan Teknis.....	46

3.4.2.	Kelayakan Operasional	47
3.4.3.	Kelayakan Hukum.....	47
3.4.4.	Kelayakan Ekonomi	47
3.5.	Perancangan Sistem.....	55
3.5.1.	Flowchart	55
3.5.2.	DFD.....	56
3.6.	Perancangan Basis Data	62
3.6.1.	ERD.....	62
3.6.2.	Relasi Antar Tabel.....	64
3.6.3.	Rancangan Struktur Tabel.....	65
3.7.	Perancangan Tampilan	69
BAB IV	89
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	89
4.1.	Implementasi Sistem	89
4.1.1.	Pembuatan Database	89
4.2.	Implementasi Program	95
4.3.	Pengetesan Sistem	95
4.3.1.	White Box Testing	96
4.3.2.	Black Box Testing.....	97
4.4.	Manual Program	100
4.4.1.	Halaman Admin	100
4.4.2.	Halaman Member.....	106
4.4.2.1.	Simulasi Pemesanan	106
4.5.	Manual Instalasi	109
4.5.1.	Localhost.....	109

4.5.2. Web Hosting	111
4.6. Pemeliharaan Sistem	116
BAB V.....	117
PENUTUP.....	117
5.1. Kesimpulan.....	117
5.2. Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA.....	119



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Flowchart	21
Tabel 3.1 Diagram Matrik SWOT	41
Tabel 3.2 Hosting dan Domain	45
Tabel 3.3 Biaya Pengadaan	48
Tabel 3.4 Biaya Persiapan	49
Tabel 3.5 Rincian Biaya dan Manfaat	50
Tabel 3.6 Data Admin	65
Tabel 3.7 Data Artikel	65
Tabel 3.8 Data Galeri	66
Tabel 3.9 Data Member	66
Tabel 3.10 Data Menu	66
Tabel 3.11 Data Pemesanan	67
Tabel 3.12 Data Pesan	67
Tabel 3.13 Data Petugas	68
Tabel 3.14 Data Tempat	68
Tabel 4.1 Pengujian Form Login	97
Tabel 4.2 Pengujian Sistem Admin	98
Tabel 4.3 Pengujian Sistem Member	99
Tabel 4.4 Pengujian Sistem Petugas	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk umum sistem.....	11
Gambar 2.2 Elemen-elemen sistem.....	12
Gambar 2.3 Diagram Matrik SWOT dan kemungkinan strategi yang sesuai.....	18
Gambar 2.4 Tampilan Dekstop windows.....	32
Gambar 3.1 Ojo Dhumeh Cafe	38
Gambar 3.2 Flowchart.....	55
Gambar 3.3 Context Diagram	56
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	57
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1 Kelola Data Petugas.....	58
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2 Kelola Data Menu.....	58
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3 Kelola Data Galeri	59
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Kelola Data Artikel.....	59
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 5 Kelola Data Pesan.....	60
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 6 Kelola Data Tempat.....	60
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 Kelola Data Pemesanan	61
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 8 Kelola Data Member	61
Gambar 3.13 ERD.....	63
Gambar 3.14 Relasi Tabel.....	64
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Utama	69
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Menu Makanan	69
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Detail Makanan	70
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Menu Minuman.....	70
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Detail Minuman	71
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Daftar	71

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Login member	72
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Ganti Password Member	72
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Member	73
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Profil Member	73
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Halaman Booking Tahap Pertama	74
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Halaman Booking Tahap Kedua	74
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Halaman Booking Tahap Terakhir	75
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Galeri	75
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Event / Berita	76
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Detail Event / Berita	76
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Contact	77
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Contact	77
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Admin	78
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Petugas	78
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Profil Petugas	79
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Admin Menu	79
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Admin Info Menu	80
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Admin Input dan Edit Menu	80
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Admin Tempat	81
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Admin Info Tempat	81
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Admin Input dan Edit Tempat	82
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Admin Galeri	82
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Admin Info Galeri	83
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Admin Input dan Edit Galeri	83
Gambar 3.45 Rancangan Halaman Admin Member	84

Gambar 3.46 Rancangan Halaman Admin Info Member	84
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Admin Pesan	85
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Admin Detail Pesan	85
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Admin Pemesanan.....	86
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Admin Artikel	86
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Admin Info Artikel.....	87
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Admin Input dan Edit Artikel	87
Gambar 3.53 Rancangan Tampilan Halaman Login Admin.....	88
Gambar 3.54 Rancangan Tampilan Halaman Login Petugas	88
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	90
Gambar 4.2 Tabel Artikel	90
Gambar 4.3 Tabel Galeri.....	91
Gambar 4.4 Tabel Member	92
Gambar 4.5 Tabel Menu	92
Gambar 4.6 Tabel Pemesanan.....	93
Gambar 4.7 Tabel Pesan	94
Gambar 4.8 Tabel Petugas	94
Gambar 4.9 Tabel Tempat.....	95
Gambar 4.10 Listing Program.....	96
Gambar 4.11 Pesan error.....	97
Gambar 4.12 Halaman Login Admin.....	101
Gambar 4.13 Data Menu	102
Gambar 4.14 Data Tempat	102
Gambar 4.15 Menu Galeri.....	103
Gambar 4.16 Menu Member	103

Gambar 4.17 Menu Pesan	104
Gambar 4.18 Menu Pemesanan.....	104
Gambar 4.19 Menu Artikel	105
Gambar 4.20 Menu Petugas	105
Gambar 4.21 Halaman Member.....	106
Gambar 4.22 Cari Tempat.....	107
Gambar 4.23 Form Daftar	108
Gambar 4.24 Metode Pembayaran.....	108
Gambar 4.25 Xampp Control Panel.....	109
Gambar 4.26 Folder Htdocs	110
Gambar 4.27 Create Database.....	110
Gambar 4.28 Import Database	110
Gambar 4.29 Url Aplikasi.....	111
Gambar 4.30 Buat Database.....	111
Gambar 4.31 Add User Database.....	111
Gambar 4.32 Import Database	112
Gambar 4.33 Create Subdomain	112
Gambar 4.34 File Manager	113
Gambar 4.35 Upload Program	113
Gambar 4.36 Extract Program.....	114
Gambar 4.37 config.php.....	114
Gambar 4.38 database.php	115
Gambar 4.39 Program Berhasil di Instal.....	115

INTISARI

Pada perkembangan zaman sekarang ini sistem penjualan maupun promosi berbasis web sudah sering kita temui. Perkembangan ini sudah menyebar di dunia perdagangan. Dalam upaya meningkatkan penjualan produk maupun fasilitas di Cafe Ojo Dhumeh Yogyakarta. Supaya memberikan kemudahan bagi calon konsumen dalam pemesanan tempat dan memudahkan pemilik cafe dalam promosi, maka sistem yang penulis ajukan adalah suatu sistem yang dapat melayani pemesanan produk dengan memberikan kemudahan bagi calon konsumen untuk memesan produk.

Di skripsi ini penulis membuat suatu sistem transaksi produk menggunakan fasilitas website. Jadi calon pembeli tidak harus datang ke Cafe untuk pemesanan tempat maupun menu, cukup dengan membuka website, kemudian mengisi form pemesanan dan setelah itu melakukan pembayaran melalui transfer Bank.

Sistem dibuat dengan melalui tahap-tahap perencanaan, analisis, desain, dan implementasi. Analisis dilakukan pada objek penelitian, yaitu Cafe Ojo Dhumeh Yogyakarta. Sebelum sistem dibuat kode programnya, perancangan desain sistem dan desain database dibangun sesuai dengan tujuan sistem. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu dalam pelayanan penjualan produk dengan memberikan kemudahan bagi pembeli maupun penjualnya.

Kata-kunci : Sistem Informasi, Media Promosi dan Transaksi, Website.

ABSTRACT

In this day and age the development of sales systems and web-based promotion has often encounter. This development has been spreading in world trade. In an effort to increase sales of products and facilities at Cafe Ojo Dhumeh Yogyakarta. So that makes it easy for prospective customers to place reservations, as well as facilitate the cafe owner in the promotion, the authors propose a system which is a system that can serve the ordering of products to make it easy for prospective customers to order products.

In this paper the author makes a transaction system products using the website facility. So prospective buyers do not have to come to the Cafe for reservations and menu, simply by opening the website, then fill out the order form and then make a payment through bank transfer.

The system is made with through the stages of planning, analysis, design, and implementation. Analysis was performed on the object of research, namely Pengrajin Kulit Sempurna. Before the system made the source code, design planning and design of database systems are built in accordance with the goals of the system. With this system is expected to assist in the sale of products to service makes it easy for the buyer and the seller.

Keywords: *Information Systems, Media Promotion and Transactions, Website.*