

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Jadi, untuk membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat mempermudah proses peminjaman dan pengembalian buku pada SMA Negeri 1 Mirit, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, aplikasi yang digunakan adalah notepad++ untuk *prgraming*, XAMPP sebagai *localhost*, Adobe Photoshop untuk desainnya, PhpMyadmin sebagai database, dan Google Chrome sebagai browser.

Berdasarkan dari uraian analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, dengan adanya sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 1 Mirit diharapkan dapat memudahkan proses transaksi di dalam perpustakaan.

Maka penulis merancang sistem informasi perpustakaan yang diharapkan dapat memudahkan proses transaksi di perpustakaan SMA Negeri 1 Mirit sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web, dengan adanya sistem yang terkomputerisasi, administrator dapat menyimpan data buku, data anggota, dan melakukan proses peminjaman dan pengembalian buku kepada anggota tanpa menggunakan banyak kertas untuk mencatatnya.
2. Administrator dapat mencetak laporan dengan cepat, tepat, dan relevan tanpa harus mengumpulkan semua catatan dan mengetik ulang karena sistem ini dirancang memiliki menu laporan yang berguna untuk mencetak setiap laporan yang diperlukan.

5.2 Saran

Sistem yang saat ini dibangun pastilah tidak lepas dari kekurangan, untuk membuat sistem yang lebih baik, berikut saran untuk diperhatikan agar mampu mengembangkan sistem serupa yang lebih baik lagi.

1. Seiring perkembangan zaman, maka akan semakin kompleks juga kebutuhannya, oleh karena itu perlu dilakukan *update* terhadap sistem informasi ini, baik dari sisi tampilan, data, layanan, maupun fasilitasnya.
2. Sistem yang saat ini dibuat masih sangat sederhana, saran saya kedepannya agar dapat mengembangkannya lagi agar sistem ini dapat bermanfaat lebih baik lagi. Misalnya pada pencatatan id buku bisa digunakan *barcode scanner* agar lebih efektif.

