

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game Peta buta dunia maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi ini dibangun menggunakan *Adobe Flash CS3*.
2. Menyiapkan gambar.
3. Game bersifat single player, tugas utama permainan ini adalah menebak peta dalam waktu yang cepat.
4. Membuat animasi dengan gerakan halus membutuhkan 25 FPS.
5. Mengisi *script* atau *Coding*.

#### 5.2 Saran

Setelah pembuatan game ini didapatkan saran yang penting yang diperhatikan untuk pengembangan yang lebih lanjut.

1. *Game* ini akan lebih menarik jika ditambahkan beberapa level lagi dan tampilan yang lebih menarik lagi.
2. *Game* bisa dimainkan pada smartphone dan android.
3. Untuk kedepannya, harapan game ini dapat dimainkan secara *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.