

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dan saran dari uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari pembuatan *Running Man* ini adalah:

1. Cara merancang dan membangun game, sebagai berikut : menentukan genre game, menentukan tool yang digunakan, menentukan gameplay, membuat grafis, menentukan suara yang akan digunakan, melakukan perencanaan waktu, proses pembuatan, melakukan publishing.
2. Pembuatan game dengan standar OpenGL akan lebih memudahkan dalam pembuatan dan pengembangan game berbasis 2 dimensi.
3. Game ini merupakan game mobile yang bergenre endless runner game sehingga dapat dimainkan setiap orang tanpa harus memiliki kemampuan khusus.
4. Game ini memiliki empat menu utama yaitu Play Now, Setting, High Score dan Exit.
5. Pengembangan game ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam smartphone, sehingga lebih mudah dalam pendistribusian.
6. Pengembangan game juga dapat dijadikan sebuah bisnis yang menguntungkan karena menurut analis Flurry, baik iOS maupun Android ternyata telah menguasai pangsa pasar game dengan pendapatan 58% pada tahun 2011.

5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis, antara lain:

1. Pada pembuatan game 2D harus memperhatikan resource gambar dan suara dengan format yang memiliki ukuran yang lebih kecil, supaya dapat meload game dengan lebih cepat.
2. Untuk kedepannya game ini perlu ditambahkan fitur – fitur lain atau level agar pemain tidak cepat bosan.
3. Resolusi perangkat yang digunakan terbatas, tapi fungsi yang lain dapat berjalan dengan baik, diharapkan dalam tahap pengembangan bisa dijalankan di berbagai resolusi.
4. Pada saat permainan berlangsung pisau yang berjalan kurang pas dengan perkenaan aktor utama, darah akan berkurang apabila pisau sudah melewati atau mengenai setengah badan dari pemain dan ini merupakan bug yang harus diperbaiki nantinya.
5. Sound kurang berjalan dengan baik, bagi para pengembang diharapkan membuat sound game yang nyaman untuk didengar dan pas dengan permainanya.