

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, penjelasan seluruh materi dan hasil uji coba pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Game D'Capung dapat dibuat dengan menggunakan game *engine* Unity dan dibuat dengan bahasa C#. Game D'capung adalah game *arcade* yang dapat dimainkan pada perangkat PC maupun Android dengan OS tertentu dan merupakan game *single player*.
2. Game D'Capung dapat berjalan dengan baik pada perangkat komputer dengan Sistem Operasi Windows 7 maupun 8 dan Android versi Jelly Bean 4.2.2.
3. Game D'Capung diperkenalkan kepada masyarakat umum.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan hasil pembahasan, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah:

1. Tingkat kesulitan dapat lebih diperkaya, seperti musuh yang dapat bergerak

dan menyerang.

2. Penambahan untuk pemilihan karakter utama yang lebih diperkaya lagi, seperti dalam hal warna maupun perangkat lainnya.
3. Pemberian *heal* atau nyawa pada karakter utama.

Pembuatan game yang dapat mencapai hasil yang menarik dan maksimal tidak hanya dibutuhkan kemampuan untuk memahami logika pemrograman, namun juga dibutuhkan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi.

