

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Informasi menjadi kebutuhan yang dibutuhkan bagi masyarakat seiring dengan berkembangnya teknologi dan sumber daya manusia di era modernisasi teknologi saat ini. Informasi yang jelas, akurat, cepat menjadi keinginan setiap orang. Perubahan lingkungan yang begitu dinamis menjadi salah satu faktor yang menuntut semua pihak untuk beradaptasi dan bergerak cepat seiring dengan kondisi tersebut. Tidak terkecuali pendidikan yang turut memajukan kualitas bangsa dengan terus meningkatkan kualitas pembelajaran.

Pendidikan yang selalu berupaya memperbaiki kurikulum dirasa sangat baik untuk diikuti guna meningkatkan kualitas pembelajaran. Begitupula pola pembelajaran yang sudah diterapkan saat ini dituntut pula untuk lebih variatif. Salah satunya model pembelajaran *e-learning* yang mempermudah interaksi antara guru dan siswa, memungkinkan pendistribusian materi yang mudah, pengaksesan materi yang dapat dilakukan setiap saat dan berulang-ulang memungkinkan siswa lebih memantapkan penguasaan terhadap materi pembelajaran.

MAN Gandekan Bantul sebagai salah satu sekolah menengah atas yang berada di ruang lingkup Departemen Agama sadar akan perkembangan teknologi saat ini. Media promosi yang masih menggunakan brosur, blog berbasis CMS, dan dari mulut ke mulut dirasa sangat kurang karena dalam penggunaannya condong kepada pemenuhan kebutuhan secara instan. Proses pembelajaran tatap muka dirasa kurang variatif untuk menambah minat belajar siswa, pendistribusian

materi oleh guru, dan dokumentasi materi oleh guru. Disamping itu, adanya sarana Wifi yang sudah ada sejak lama belum dimanfaatkan secara maksimal oleh warga sekolah.

Hal tersebut mendorong penulis tertarik dan mencoba membantu dalam pembuatan *website* MAN Gandekan Bantul sebagai media promosi dan menciptakan pembelajaran variatif dengan metode pembelajaran E-Learning guna menghasilkan suatu proses belajar mengajar yang efektif dan modern, sehingga menulis tugas akhir dengan judul “Perancangan Web & E-Learning MAN Gandekan Bantul Sebagai Sarana Informasi”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang ada, terdapat beberapa masalah yang muncul pada MAN Gandekan Bantul yaitu:

Bagaimana merancang sebuah *website* E-Learning pada MAN Gandekan Bantul yang mampu menghasilkan suatu proses belajar mengajar yang variatif?

## 1.3 Batasan Masalah

1. Sistem Informasi yang dibangun mencakup informasi input, edit dan menghapus data yang ditampilkan diweb seperti berita, info, fasilitas, guru, siswa, mata pelajaran, kelas, materi.
2. Pengguna umum dapat mengakses *website* MAN Gandekan Bantul, mendapatkan informasi umum yang ada disekolah, meliputi profil, berita dan info MAN Gandekan Bantul.

3. Pengguna khusus yaitu siswa dan guru dapat mengakses website MAN Gandekan Bantul, melakukan metode pembelajaran E-Learning yang sebelumnya login melalui username dan password dan mendapatkan informasi umum yang ada di sekolah, meliputi profil, berita dan info MAN Gandekan Bantul.
4. Admin, sebagai pusat kontrol website dapat menambah, mengedit, menghapus informasi.
5. Aplikasi software yang digunakan:  
Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, XAMPP, Google Chrome.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

1. Membantu dalam pembuatan website E-learning sebagai sarana penunjang promosi bagi MAN Gandekan Bantul.
2. Menyusun suatu sistem informasi pembelajaran E-learning yang berbasis web secara dinamis, terstruktur, terarah sehingga sistem informasi tersebut bermanfaat bagi MAN Gandekan Bantul.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan adanya penelitian ini diharapkan banyak memberikan manfaat yang baik diantaranya:

1. Memberikan kemudahan bagi masyarakat yang ingin mengetahui informasi tentang MAN Gandekan Bantul.
2. Menghasilkan suatu proses belajar mengajar yang variatif.

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Observasi**

Metode ini merupakan proses pengumpulan data dengan pengamatan objek yang diteliti.

### **1.6.2 Metode Survey**

Metode ini dilakukan dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak yang bersangkutan.

### **1.6.3 Metode Kepustakaan**

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data yang diperoleh dari sumber pustaka seperti referensi buku-buku, majalah dan situs internet berhubungan dengan objek sebagai bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

### **1.6.4 Metode Kearsipan**

Metode ini dilakukan dengan pengumpulan data-data yang telah ada untuk dianalisis.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan tugas akhir ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

## BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan website E-Learning, definisi tentang sistem informasi, konsep dasar internet, konsep dasar E-Learning, konsep basis data, dan software yang digunakan.

## BAB III: TINJAUAN UMUM DAN PERANCANGAN DATABASE

Berisi tentang sejarah singkat MAN Gandekan Bantul, Struktur Organisasi Madrasah, Visi Misi Madrasah, rancangan database, dan rancangan tampilan *website* pada MAN Gandekan Bantul.

## BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi *website* pada MAN Gandekan Bantul, urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

## BAB V: PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan *website E-Learning* yang akan digunakan untuk MAN Gandekan Bantul.