

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan adanya perkembangan teknologi zaman sekarang, tidak heran perusahaan penjualan rumah memanfaatkan teknologi informasi seperti komputer dalam hal penjualan dan pembelian yang mampu mempermudah pengolahan data penjualan berbagai jenis rumah. Namun, tidak semua masyarakat tidak bisa dengan mudah membangun rumah, diperlukan berbagai hal sehingga rumah itu bisa didirikan dan ditempati. Seperti tanah, kepemilikan, struktur bangunan, tes kelayakan dan uji coba, perizinan pendirian bangunan.

Banyak masyarakat yang tidak ingin direpotkan dengan hal seperti itu, karena itu masyarakat yang ingin membangun atau membeli rumah menempuh cara yang lebih efektif dan tidak menyita banyak waktu, yaitu dengan cara membeli rumah sebuah agen rumah atau perumahan yang biasa disebut dengan developer dan pembayarannya pun bisa dilakukan dengan cara tunai ataupun kredit melalui sebuah lembaga perbankan yang sudah ditunjuk atau bahkan melalui online.

Salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang pemasaran perumahan dan pemukiman adalah PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI yang beralamat di Jl.Mpu Tantular Selokan Mataram, Blok 12L, Pringwulung, Depok, Sleman, Yogyakarta yang membangun sebuah kawasan hunian perumahan yang asri dan nyaman. Menawarkan penjualan rumah dengan

cara tunai ataupun kredit dengan cara cepat yaitu dibantu oleh sistem informasi yang terkomputerisasi dengan baik.

Karena rumah merupakan kebutuhan tiap manusia maka PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI menggunakan sebuah Sistem Informasi yang baik dalam pengelolaan dan proses penjualan rumahnya. Sehingga diharapkan dapat memberikan kepuasan dan manfaat tersendiri bagi pembelinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat diajukan rumusan masalah yaitu :

Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah Sistem Informasi penjualan perumahan pada PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah yang harus dilakukan adalah memfokuskan pada analisis dan perancangan sistem yang dibutuhkan PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI. Sehingga yang akan dibahas nanti tidak menyimpang dari yang telah ditentukan. Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil untuk pembuatan sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penjualan pada PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI.
2. Penyediaan aplikasi database transaksi penjualan perumahan yang meliputi penjualan dan laporan detail harga penjualan.

3. Dalam menciptakan sistem informasi penjualan perumahan ini, penulis menggunakan MySQL sebagai databasenya dan bahasa pemrogramannya berbasis web php.
4. Menggunakan bootstrap sebagai *framework* untuk membuat tampilan agar mempermudah membuat *layout* aplikasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian pada PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI adalah:

1. Memberikan suatu usulan rancangan aplikasi sistem informasi penjualan perumahan pada PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI.
2. Untuk membantu karyawan perusahaan agar lebih mudah dalam melakukan pemasaran secara spesifik.
3. Untuk mempermudah *user* agar bisa mengetahui informasi perumahan secara detail.
4. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program S1 (Strata 1) setelah menyelesaikan mata kuliah dan ujian-ujian yang di berikan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Teknik Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi perusahaan yaitu :
 - a. Mempercepat kerja karyawan yang bekerja di PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI.

- b. Membantu PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI dalam penjualan rumah sehingga mudah untuk dipasarkan.
 - c. Mengoptimalkan perusahaan dalam proses bertransaksi.
 - d. Untuk mendapatkan laporan yang akurat dan terpercaya.
2. Manfaat bagi user yaitu :
- a. Mempermudah user untuk mendapatkan informasi perumahan sesuai dengan type yang di inginkan.
 - b. Memberi informasi tentang spesifikasi rumah detail.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam Penelitian ini adalah Metode Deskriptif yaitu metode pengumpulan data dan menganalisa segala kebutuhan yang diperlukan oleh PT.SENTRAL KARYA SEJAHTERA ABADI.

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dibagi menjadi empat yaitu :

a. Observasi

Pengumpulan data dengan observasi langsung atau dengan pengamatan langsung adalah cara pengambilan data dengan menggunakan mata tanpa ada pertolongan alat standar lain untuk keperluan tersebut. Pengamatan baru tergolong sebagai teknik mengumpulkan data

b. Wawancara

Yang dimaksud dengan wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab, sambil bertatap muka antara penanya atau pewawancara dengan penjawab atau

responden dengan menggunakan alat yang dinamakan interview guide (panduan wawancara). Wawancara dapat dilakukan dengan tatap muka maupun melalui telpon.

c. **Kepustakaan**

Metode ini dilakukan dengan membaca buku untuk mendapatkan bahan tambahan yang bersifat teoritis dan relevan sehingga dapat menunjang laporan yang berkaitan dengan topik serta pemecahan masalah yang ada.

d. **Kearsipan**

Metode kearsipan yaitu dengan cara membaca dan mempelajari data-data arsip berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

2. **Analisa Sistem**

Kegiatan yang dilakukan tahap ini yaitu menganalisa sistem yang ada yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang akan dikerjakan sistem yang ada.

Mengspesifikasikan sistem, yaitu mengspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan. Adapun pada tahap analisis ini, penulis menggunakan analisis Swot (strength (kekuatan), Weakness (kelemahan), Opportunities (peluang) dan Threat (ancaman)).

3. **Rancangan Sistem**

Tahapan perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci, berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang akan diusulkan, dengan disertai rancangan database dan

spesifikasi program. Alat – alat yang dipergunakan didalam tahap analisa sistem adalah sebagai berikut :

a. Flowchart

Merupakan langkah awal pembuatan program. Dengan adanya flowchart urutan poses kegiatan menjadi lebih jelas. Jika ada penambahan proses maka dapat dilakukan lebih mudah, dan flowchart merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses atau algoritma.

b. DFD (Data Flow Diagram)

Merupakan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas.

c. ERD (Entity Relational Diagram)

Merupakan suatu pemodelan dari basisdata relasional yang didasarkan atas persepsi di dalam dunia nyata, dunia ini senantiasa terdiri dari sekumpulan objek yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya. Suatu objek disebut entity dan hubungan yang dimilikinya

disebut relationship. Suatu entity bersifat unik dan memiliki atribut sebagai pembeda dengan entity lainnya.

d. Relasi

Relasi digunakan utk menghubungkan beberapa tabel, sehingga data-data yang disimpan dalam tabel tetap normal.

e. Spesifikasi Basis Data

Untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model secara detail dan untuk Menggambarkan struktur data fisik pada suatu sistem atau aplikasi.

4. Implementasi Sistem

Merupakan realisasi sistem yang berdasarkan pada desain yang telah dibuat dianalisa dan dirancang secara rinci dengan teknologi yang sudah dipilih dan diseleksi kedalam bentuk program.

5. Pengujian Sistem

Merupakan proses menampilkan sistem yang berfokus pada logika internal software untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional untuk menemukan kesalahan – kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II ini menguraikan tentang pengertian sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi, sistem penjualan, Analisa Sistem, SDLC, konsep dasar web, konsep pemodelan sistem, basis data dan penjelasan tentang bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran perusahaan, analisis sistem, perancangan sistem, rancangan database dan perancangan interface yang akan dibuat.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai rancangan umum sistem informasi yang diusulkan. Implementasi sistem, instalasi program aplikasi, manual program, pengujian sistem, pembahasan, konversi sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan membahas kesimpulan yang dapat ditarik dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan sistem, serta beberapa sasaran yang berguna baik bagi perusahaan maupun penulis.