

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, Kebutuhan informasi baik oleh individu, instansi, atau suatu perusahaan sangatlah penting. Disamping itu cara penyajian dan pengolahannya berkembang dengan pesat. Pada awalnya dalam pencatatan masih menggunakan buku tulis ataupun kertas, Sekarang telah berganti dan berkembang dengan sistem komputerisasi, Disamping lebih cepat sistem komputerisasi ini akan menghasilkan informasi yang akurat bagi pengguna informasi.

Harusame phone merupakan salah satu perusahaan dagang yang bergerak pada penjualan handphone. Toko ini terletak di kawasan sleman Daerah Istimewa Yogyakarta. Demi peningkatan kenyamanan dan keamanan dalam bertransaksi harusame phone berkeinginan untuk membuat sistem informasi penjualan handphone, Hal tersebut bertujuan agar pengelolaan dan pencatatan data transaksi penjualan lebih efektif dan efisien serta dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat, Sehingga dapat menghasilkan informasi yang *up to date*.

Dengan demikian, ukuran perkembangan toko bayak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya toko ataupun banyaknya barang yang di pajang di dalam toko. Kebutuhan akan tekhnologi informasi sangat bermanfaat bagi karyawan maupun pemilik toko,

Karena dengan adanya sistem informasi tersebut informasi maupun data transaksi dapat tersimpan dengan baik serta sangat mempermudah dalam pencarian data data.

Gambaran diatas menjadi gambaran tentang sistem informasi yang akan dibuat pada harusame phone. Dengan aplikasi ini tentu akan memudahkan pencatatan pembelian, penjualan, Pembuatan Laporan Dan pencarian stock barang serta menyajikan informasi dengan mudah dan lebih interaktif. Dengan penyajian informasi yang interaktif, tentunya dapat daya tarik serta nama baik di mata masyarakat sehingga masyarakat akan lebih tertarik untuk membeli handphon di toko tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut : "Bagaimana cara mengatasi transaksi penjualan dan pengolahan data barang pada harusame phone yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi pembelian, penjualan dan pencatatan data barang?"

1.3 Batasan masalah

1. Aplikasi yang dibuat dipergunakan untuk pencatatan transaksi yang terjadi pada harusame phone
2. Operator hanya dapat mencatat dan mencetak data transaksi

3. Admin dapat mengakses penuh Aplikasi tersebut

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi harusame phone, yaitu :

- a. Bagi Harusame Phone
 1. Sebagai pertimbangan pengembangan sistem yang telah ada.
 2. Sebagai salah satu alternative pencatatan data transaksi yang ada di harusame phone.
 3. Mempermudah karyawan dan pemilik dalam pencarian barang dan efisiensi waktu dalam pelayanan transaksi.
- b. Bagi Penulis
 1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
 2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
 3. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta
 4. Membuat Sistem Informasi Penjualan pada Harusame phone
 5. Mengembangkan Sistem Informasi Penjualan Harusame Phone Yang lama Menjadi Sistem Informasi Penjualan yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

1. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.
2. Menjadikan pribadi yang lebih berguna dengan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari untuk masyarakat.

1.5.2 Bagi Harusame Phone

1. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kualitas pelayanan transaksi penjualan maupun pembelian.
2. Dapat dijadikan sebagai media promosi, Sosialisasi dan Percontohan bagi toko toko yang lain untuk dapat menerapkan sistem informasi penjualan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mendatangi langsung objek penelitian dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

2. Metode wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai karyawan toko untuk mengetahui bagaimana sistem lama berjalan berkaitan dengan kelebihan dan kelemahan sistem yang ada

3. Metode pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini. Tentunya sesuai dengan izin dari pihak harusame phone

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

2. *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak, Sebelum dimulai penulisan program.

3. *Coding* (pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.7 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.