

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE ROYAL EVENT
SEBAGAI MEDIA PENGELOLAAN PAGELARAN DAN PAMERAN**

SKRIPSI



disusun oleh
Jefry Ardian Hadinata
10.11.3860

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE ROYAL EVENT
SEBAGAI MEDIA PENGELOLAAN PAGELARAN DAN PAMERAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Jefry Ardian Hadinata
10.11.3860

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE ROYAL EVENT SEBAGAI MEDIA PENGELOLAAN PAGELARAN DAN PAMERAN



PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE ROYAL EVENT
SEBAGAI MEDIA PENGELOLAAN PAGELARAN DAN PAMERAN

yang disusun oleh

Jefry Ardian Hadinata

10.11.3860

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 Februari 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 Maret 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 9 Maret 2015



Jefry Ardian Hadinata
10.11.3860

MOTTO

- Ku olah kata, ku baca makna, ku ikat dalam alinea, ku bingkai dalam bab sejumlah lima, jadilah mahakarya, gelar sarjana ku terima, orang tua, calon istri dan calon mertua pun bahagia.
- Jika kejahanan dibalas kejahanan, maka itu adalah dendam. Jika kebaikan dibalas kebaikan itu adalah perkara biasa. Tapi, jika kejahanan dibalas kebaikan, itu adalah mulia dan terpuji (La Roche)
- Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti. Menarilah bagaikan tak seorang pun menonton(Mark Twain)
- Adalah muda menukar kan status seorang sahabat menjadi kekasih dari pada (bekas) kekasih menjadi sahabat.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

- Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, kasih, karunia dan berkat-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Orang Tua tercinta yang selalu memberikan dukungan, doa dan cinta yang tiada henti kepada penulis.
- Kakak dan adik, keluarga besar tersayang. Terima kasih atas dukungan dan doanya kepada penulis.
- Kepada Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta memberikan motivasi dan saran- kritik yang berarti kepada penulis.
- Teman- teman terbaik yang memberikan dukungan dan doa kepada penulis.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas Berkat dan Kasih Karunianya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini tepat waktu.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Strata 1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

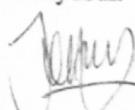
Dalam penyusunan Skripsi, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom Selaku dosen pembimbing Skripsi.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Skripsi ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 9 Maret 2015

Penyusun


Jefry Ardian Hadinata
10.11.3860

DAFTAR ISI

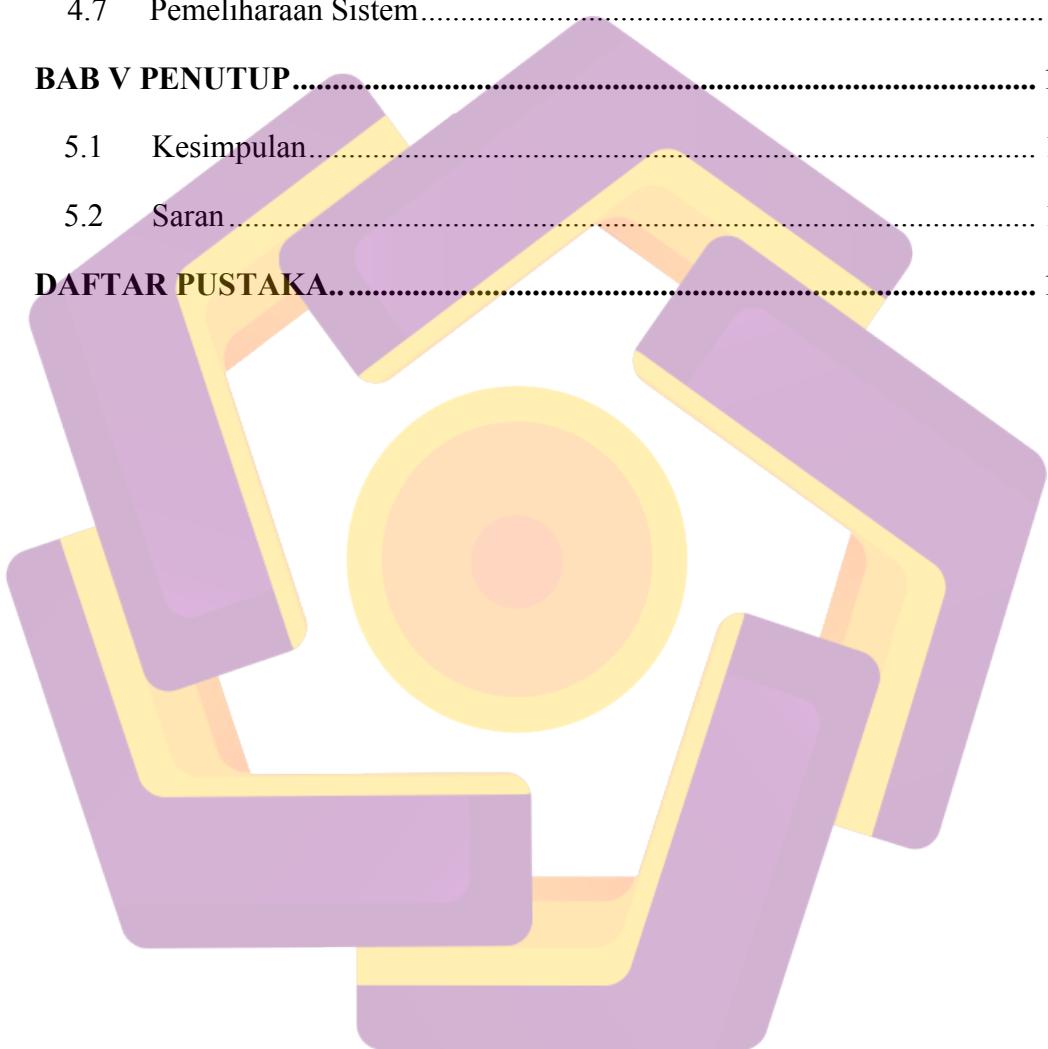
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7

2.2	Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2.1	Definisi Sistem.....	7
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	8
2.2.3	Klasifikasi Sistem	10
2.3	Konsep Dasar Informasi	12
2.3.1	Pengertian Informasi.....	12
2.3.2	Kualitas Informasi	12
2.3.3	Nilai Informasi.....	13
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	14
2.4.3	Siklus Informasi.....	15
2.5	Promosi.....	16
2.5.1	Sistem Informasi Pemasaran	17
2.6	Konsep Dasar Aplikasi Web	17
2.6.1	Sejarah Internet dan Pengembangannya.....	17
2.6.2	Cara Kerja Internet	18
2.7	Pengertian Basis Data dan Sistem Basis Data	21
2.7.1	Definisi Basis Data	21
2.7.2	Konsep Database Manajemen Sistem.....	22
2.7.3	Perancangan Basis Data.....	22
2.7.4	Relasi Antar Tabel	23
2.7.5	ERD (<i>Entity Rhelationship Diagram</i>)	24
2.7.6	Data Flow Diagram.....	28
2.8	HTML (<i>hypertext markup language</i>)	31

2.9	PHP	32
2.10	MYSQL	38
2.11	Web Server	41
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		42
3.1	Analisis Sistem	42
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	42
3.1.2	Analisis Kelemahan Sistem	43
3.1.3	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	43
3.1.4	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	44
3.1.5	Analisis Ekonomi (<i>Economi</i>).....	45
3.1.6	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	46
3.1.7	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	47
3.1.8	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	48
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	48
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	49
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	51
3.3.1	Analisis Kebutuhan Informasi	51
3.3.2	Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem	52
3.3.3	Analisis Kelayakan Teknologi.....	52
3.3.4	Analisis Kelayakan Operasional.....	52
3.3.5	Analisis Kelayakan Hukum	52
3.3.6	Analisis Kelayakan Ekonomi	53
3.4	Perancangan Basis Data	59
3.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	59

3.4.2	Relasi Tabel	61
3.5	Struktur Tabel	61
3.5.1	Tabel Peserta.....	61
3.5.2	Tabel Jenis	62
3.5.3	Tabel Agenda.....	62
3.5.4	Tabel D_agenda.....	63
3.5.5	Tabel Pengguna	63
3.5.6	Tabel Member.....	64
3.5.7	Tabel Kontak	64
3.6	Perancangan Sistem.....	65
3.6.1	Flowchart Program	65
3.6.2	DFD (Data Flow Diagram).....	67
3.7	Diagram Link.....	69
3.8	Perancangan Halaman Web.....	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	76
4.1	Implementasi Pembuatan Database	76
4.2	Implementasi Halaman Antar Muka	81
4.2.1	Halaman Admin.....	81
4.2.1.1	Halaman Login Administrator	81
4.2.1.2	Halaman Menu Administrator	82
4.2.2	Halaman Utama	88
4.3	Implementasi Pengujian Sistem	95
4.3.1	White Box Testing.....	95
4.3.2	Black Box Testing	96
4.4	Manual Program	96

4.5	Web Hosting dan Domain	97
4.5.1	Mekanisme Upload Database	99
4.5.2	Mekanisme Upload dengan FileZilla.....	100
4.6	Konversi Sistem.....	101
4.7	Pemeliharaan Sistem.....	102
BAB V PENUTUP	104
5.1	Kesimpulan.....	104
5.2	Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA	106



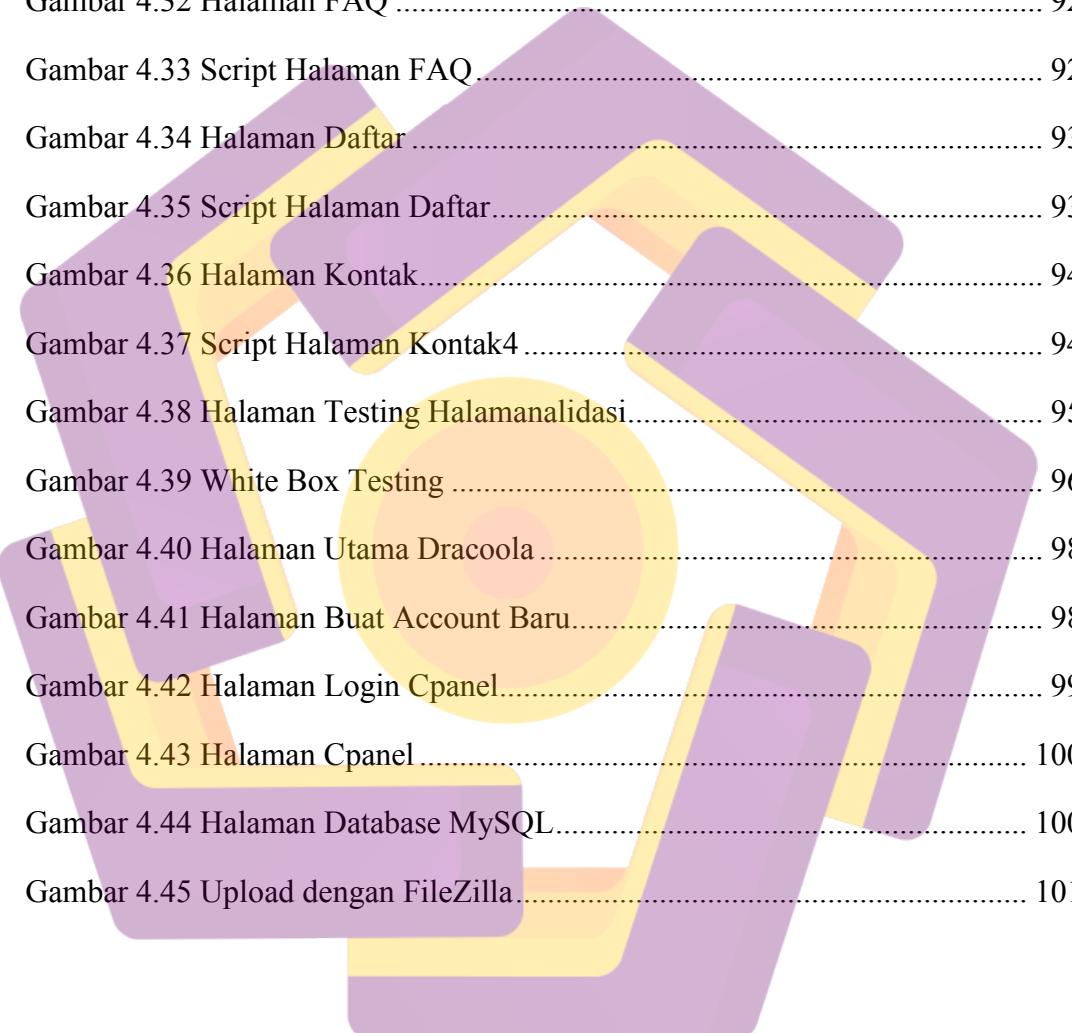
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Dalam ERD.....	25
Tabel 2.2 Tabel Simbol Flowchart.....	29
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	44
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	45
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	46
Tabel 3.4 Analisis Pengendali.....	47
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	47
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	48
Tabel 3.7 Pengadaan Perangkat Keras	49
Tabel 3.8 Pengadaan Perangkat Lunak	50
Tabel 3.9 Spesifikasi Hosting	51
Tabel 3.10 Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.11 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	59
Tabel 3.12 Struktur Tabel Peserta	61
Tabel 3.13 Struktur Tabel Jenis	62
Tabel 3.14 Struktur Tabel Agenda	62
Tabel 3.15 Struktur Tabel D_agenda	63
Tabel 3.16 Struktur Tabel Pengguna.....	63
Tabel 3.17 Struktur Tabel Member.....	64
Tabel 3.18 Struktur Tabel Kontak.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja <i>Client side scripting</i>	20
Gambar 2.2 Cara Kerja <i>Server side scripting</i>	21
Gambar 2.3 Gambar tag HTML	32
Gambar 2.4 Gambar contoh script PHP	33
Gambar 2.5 Gambar tag PHP pada Client	33
Gambar 2.6 Gambar contoh embedded script.....	34
Gambar 2.7 Gambar contoh non-embedded script	34
Gambar 3.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	60
Gambar 3.2 Relasi Antar Tabel.....	61
Gambar 3.3 Flowchart Program (Admin)	66
Gambar 3.4 Flowchart Program (User).....	67
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	68
Gambar 3.6 Diagram Arus Data Level 1	69
Gambar 3.7 Diagram Link (User)	70
Gambar 3.8 Diagram Link (Admin).....	71
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Index.....	72
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Profil.....	73
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Agenda	74
Gambar 3.12 Rancangan Halaman FAQ	74
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Kontak	75
Gambar 4.1 Database Royal Event	76
Gambar 4.2 Tabel admin.....	76

Gambar 4.3 Tabel agenda	77
Gambar 4.4 Tabel jenis	78
Gambar 4.5 Tabel detail agenda.....	78
Gambar 4.6 Tabel kontak.....	79
Gambar 4.7 Tabel member.....	80
Gambar 4.8 Tabel peserta	80
Gambar 4.9 Halaman Login Admin.....	82
Gambar 4.10 Validasi Login Admin.....	82
Gambar 4.11 Halaman Menu Admin.....	82
Gambar 4.12 Script Menu Admin.....	83
Gambar 4.13 Halaman Menu Admin	83
Gambar 4.14 Script Tampil Admin.....	84
Gambar 4.15 Halaman Menu Olah Data Jenis.....	84
Gambar 4.16 Script Tampil Data Jenis	84
Gambar 4.17 Halaman Menu Olah Data Agenda	85
Gambar 4.18 Script Tampil Data Agenda.....	85
Gambar 4.19 Halaman Menu Olah Data Member	86
Gambar 4.20 Script Tampil Data Member.....	86
Gambar 4.21 Halaman Olah Data Peserta.....	86
Gambar 4.22 Script Tampil Data Peserta.....	87
Gambar 4.23 Halaman Olah Data Kontak	87
Gambar 4.24 Script Tampil Data Kontak	87
Gambar 4.25 Halaman Utama User	88
Gambar 4.26 Script Halaman Utama User.....	88
Gambar 4.27 Halaman Home.....	89



Gambar 4.28 Halaman Profil	90
Gambar 4.29 Script Halaman Profil.....	90
Gambar 4.30 Halaman Agenda	91
Gambar 4.31 Script Halaman Agenda	91
Gambar 4.32 Halaman FAQ	92
Gambar 4.33 Script Halaman FAQ.....	92
Gambar 4.34 Halaman Daftar	93
Gambar 4.35 Script Halaman Daftar.....	93
Gambar 4.36 Halaman Kontak.....	94
Gambar 4.37 Script Halaman Kontak4	94
Gambar 4.38 Halaman Testing Halamanalidasi.....	95
Gambar 4.39 White Box Testing	96
Gambar 4.40 Halaman Utama Dracoola	98
Gambar 4.41 Halaman Buat Account Baru.....	98
Gambar 4.42 Halaman Login Cpanel.....	99
Gambar 4.43 Halaman Cpanel	100
Gambar 4.44 Halaman Database MySQL.....	100
Gambar 4.45 Upload dengan FileZilla.....	101

INTISARI

Dewasa ini perkembangan teknologi begitu pesat telah mempengaruhi cara kerja banyak instansi. Banyak instansi kemudian merubah sistem mereka dengan memanfaatkan teknologi website dengan tujuan untuk peningkatan efisiensi dan efektivitas kerja.

Masih banyak saat ini orang harus bertemu secara langsung untuk mendapatkan kebutuhannya. Misalkan saja dalam penyelenggaraan pagelaran dan pameran seorang harus datang untuk mendaftar dan mendapatkan tiket secara langsung. Untuk itu dalam penelitian ini akan dirancang serta dibuat sebuah website guna mempermudah interaksi antara penyelenggara dan peserta.

Dengan adanya perancangan website ini dapat meningkatkan mutu dan kinerja serta membantu penyelenggara pagelaran dan pameran mendapatkan peserta serta membantu peserta untuk mendaftar, mendapatkan informasi, dan mengakses segala kebutuhan pagelaran dan pameran secara mudah. Permasalahan lokasi yang mengharuskan peserta datang mendaftar pun dapat teratasi dengan adanya situs website ini. Dalam perancangan dan pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya menggunakan MySQL.

Kata Kunci : Website, PHP, MySQL.

ABSTRACT

Now a days rapid technological developments have affected the workings of many establishments. Many agencies later changed their system by leveraging technology website with the aim of improving the efficiency and effectiveness of the work.

There are still many people currently have to meet directly to find out their needs. Suppose in organizing an exhibition and a performance should come to sign up and get your tickets directly. For it was in this research will be designed and created a website in order to facilitate interaction between the organisers and participants.

The existence of this website design can improve the quality and performance as well as performances and exhibitions organizers help get participants as well as helping participants to register, get information, and access performance and exhibition needs easily. Problems of location that requires participants to register can also be resolved by the existence of this website. In the design and manufacture of this website using the PHP programming language and uses the MySQL database.

Keyword : Website, PHP, MySQL.