

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi game *Jumping Frog* dapat disimpulkan:

1. Dengan menggunakan Game Maker Studio maka memudahkan dalam proses pembuatan game dikarenakan struktur penyimpanan file yang rapi pada Game Maker Studio yang terpisah antara Room, Sprite, Object, dan Sound
2. Game Maker Studio Memungkinkan penggunaan Plugin sehingga memudahkan dalam pembuatan berbagai fungsi
3. Plugin NailBuster GUI di gunakan dalam game ini untuk membuat efek animasi pada tombol
4. Penggunaan Animasi Membuat Tampilan Menjadi Bervariasi
5. Pengembangan game ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam smartphone, sehingga lebih mudah dalam pendistribusian

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. Game Jumping Forg ini akan lebih menarik jika diberikan scoring yang dapat di akumulasi secara global lewat google + atau facebook connect.
2. Game Jumping Forg ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 dimensi dalam game play nya.

3. Game Jumping Forg ini akan lebih menantang jika ada fitur multi player dan pemain saling bias menjatuhkan satu sama lain

