

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga implementasi program, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan implementasi aplikasi pertolongan pertama pada cedera pemain sepakbola, dimulai dari proses perumusan masalah, pengumpulan data dan informasi, kemudian melakukan analisis data, membuat rancangan UML, merancang antarmuka aplikasi, perancangan kode program, lalu implementasi dan uji coba program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan pertolongan pertama pada cedera pemain sepakbola yang sering terjadi dalam permainan sepakbola, deskripsi tentang cedera.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi tentang rumah sakit yang ada di beberapa provinsi di Indonesia.
4. Aplikasi ini dapat menampilkan sekaligus melakukan panggilan kepada nomor panggilan darurat seperti nomor telepon satelit, ambulans, dan polisi untuk meminta bantuan lanjutan terhadap korban yang mengalami cedera.

5. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai alternatif bagi orang-orang khususnya pelaku olahraga sepakbola untuk mempelajari cara pertolongan pertama pada cedera pemain sepakbola.

5.2 Saran

Aplikasi ini telah dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna, namun agar aplikasi ini lebih bermanfaat bagi lebih banyak orang maka perlu adanya penambahan maupun pengembangan fitur pada aplikasi ini. Fitur-fitur yang dapat dikembangkan antara lain adalah:

1. Menambah jenis cedera yang ada pada menu pertolongan pertama agar lebih lengkap lagi terutama jenis cedera yang berat seperti cedera kepala berat, cedera punggung yang berat maupun patah tulang yang parah.
2. Menambah jumlah rumah sakit yang terdapat pada tiap provinsi dari tiga rumah sakit menjadi sepuluh rumah sakit.
3. Menambah fitur untuk mencari lokasi rumah sakit yang terdekat dari lokasi korban. Hal ini bisa dilakukan dengan menggunakan GPS murni sehingga tidak memerlukan koneksi internet ketika menggunakannya.
4. Tema yang digunakan dalam pembuatan *user interface* sebaiknya dibuat seragam demi kenyamanan *user*.