

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Islam adalah agama yang paling mulia di sisi ALLAH SWT, Islam juga melahirkan dakwah atau seruan, dan itu sendiri merupakan semangat islam. Islam dikenalkan dan dikembangkan di tengah-tengah kehidupan manusia di setiap waktu dan tempat. Pelaksanaan dakwah di era modern seperti sekarang ini, lebih-lebih di masa depan akan semakin berat dan kompleks, karena masalah yang dihadapi oleh pendakwah(*da'i*). Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawa banyak perubahan pada masyarakat, baik dalam cara berpikir, sikap, dan tindakan, sehingga strategi dakwah yang dilakukan juga disesuaikan dengan perubahan kebutuhan dan perkembangan masyarakat yang menjadi objek dakwah.

Seorang Web Designers & Web Developers pastinya sudah sangat akrab dengan HTML & CSS. Menulis sintaks kode HTML & CSS yang begitu banyaknya merupakan rutinitas untuk membuat tampilan website agar tampak indah & menarik. Kita biasanya disulitkan menggabungkan beberapa class satu dengan class lainnya. Jadi kita terpaksa menuliskan CSS berulang-ulang pada seluruh properti yang ada jika kita ingin membuat kode yang mudah dibaca dalam menggabungkan beberapa properti dengan beberapa class yang ada. Itu semua dikarenakan CSS tidak menyediakan fungsi abstraksi apapun seperti layaknya fitur include dalam PHP. Sehingga berbagai vendor

berlomba untuk membuat Framework guna memudahkan penyelesaiannya. Framework CSS Skeleton adalah salah satu dari lebih 30 Framework CSS yang pernah dibuat dan masih dapat dikembangkan.

KARISMA Ngadinegaran merupakan salah satu organisasi remaja masjid yang masih aktif mengelola dan menyerukan dakwah Islam secara kreatif dan inovatif. Penyampaian informasi dakwah serta pengelolaan data anggotanya masih menggunakan sistem manual. Sistem yang lama dalam penyampaian informasi dakwah dan pengelolaan data anggota masih menemui berbagai kendala. Sebagai contoh, pengelolaan data anggota secara manual dapat menyebabkan data rusak atau mudah hilang dan penyampaian dakwah yang masih terbatas pada *bi al-lisan*, yaitu ceramah/pidato.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk mengangkat masalah tersebut dengan memperbarui sistem yang lama dengan membuat **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Anggota Berbasis Web Menggunakan PHP dan Framework CSS Skeleton (Studi Kasus di Keluarga Remaja Islam Masjid Ngadinegaran)"**, dengan adanya sistem yang baru ini diharapkan dapat membantu pengurus dalam pengelolaan anggota dan penyampaian materi dakwah islam.

1.2. Rumusan Masalah

KARISMA Ngadinegaran merupakan organisasi dakwah remaja, dan untuk menghadapi perubahan zaman yang semakin berkembang,

membutuhkan strategi dakwah yang baik. Sehingga yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana membuat strategi dakwah dengan sebuah sistem informasi berbasis website menggunakan PHP dan framework css skeleton yang dapat mengelola administrasi anggota dan mengakomodasi perkembangan informasi dakwah islam

1.3. Batasan Masalah

Melihat permasalahan yang terjadi dalam rumusan masalah diatas, maka penulis memberikan batasan permasalahan agar tidak terlalu luas dan menyimpang dari tema, antara lain :

1. Profil Organisasi dari KARISMA Ngadinegaran (Visi & Misi, Struktur Organisasi, Agenda Kegiatan, serta Profil Anggota).
2. Blog dakwah Islam yang berisikan rangkuman berita, serta berita terbaru perkembangan islam.
3. Pengelolaan anggota KARISMA pada admin panel.
4. Aplikasi registrasi diperuntukan bagi anggota baru RUMA (Forum KARISMA).
5. Forum portal dakwah islam, dimana setiap membeanya bisa menuliskan dan mengomentari berbagai berita serta kajian terbaru.

6. Pembahasan tidak mencakup permasalahan keamanan yang mungkin terjadi akibat serangan dari hacker atau cracker pada web server dan database server yang digunakan untuk tempat penyimpanan program dan data pada system ini.

Sedangkan *software* yang digunakan untuk membangun sistem ini antara lain :

1. Adobe Dreamweaver CS 3 sebagai *web editor*
2. Adobe Photoshop CS 3 sebagai *graphic design editor*
3. Apache 1.8.1 sebagai *web server*
4. phpMyAdmin 3.1.3.1 sebagai *database editor*
5. MySQL 5.0 sebagai *database*
6. Mozilla Firefox 16.1 sebagai *web browser*

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1. Maksud Penelitian

Memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

1.4.2. Tujuan Penelitian

- a. Membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang cepat dan memberikan kemudahan bagi Keluarga Remaja Islam Masjid Ngadinegaran untuk menyampaikan informasi tentang organisasi.
- b. Mempermudah proses penyampaian materi dakwah kepada masyarakat tanpa harus dibatasi jarak, ruang dan waktu.

1.4.3. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.4.3.1. Bagi Peneliti

- a. Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan melalui pembuatan website serta profil organisasi.
- b. Dapat menyelesaikan skripsi sebagai syarat kelulusan program S1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.4.3.2. Bagi Pengguna

- a. Memberikan kemudahan dalam mencari informasi tentang Keluarga Remaja Islam Masjid Ngadinegaran.
- b. Memberikan kemudahan pada pengurus dalam manajemen anggota.
- c. Memudahkan pengurus menyampaikan informasi kegiatan serta kajian.
- d. Menjadikan pembelajaran dan menyampaikan informasi lebih cepat

1.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu antara lain :

1.5.1. Metode Observasi

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti, dan dilakukan bersama dengan pencarian daya yang dibutuhkan.

1.5.2. Metode Wawancara

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti, dan dilakukan bersama dengan pencarian daya yang dibutuhkan.

1.5.3. Study Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab dan masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan permasalahan, maksud dan tujuan penelitian, metode pengambilan data, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan mengenai konsep dasar informasi dan sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar internet, konsep pemodelan sistem, sistem perangkat lunak dan bahasa pemrograman yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang langkah pembuatan sistem, cara pemakaian, uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

