

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK ASTRI COLLECTION YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh:

Erwin Anggia Putra

07.11.1870

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK ASTRI COLLECTION YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh:

Erwin Anggia Putra

07.11.1870

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK ASTRI COLLECTION YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Erwin Anggia Putra

07.11.1870

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 November 2011

Dosen Pembimbing,



Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom

NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK ASTRI COLLECTION YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Erwin Anggia Putra
07.11.1870

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Maret 2015

KEJAYA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Maret 2015



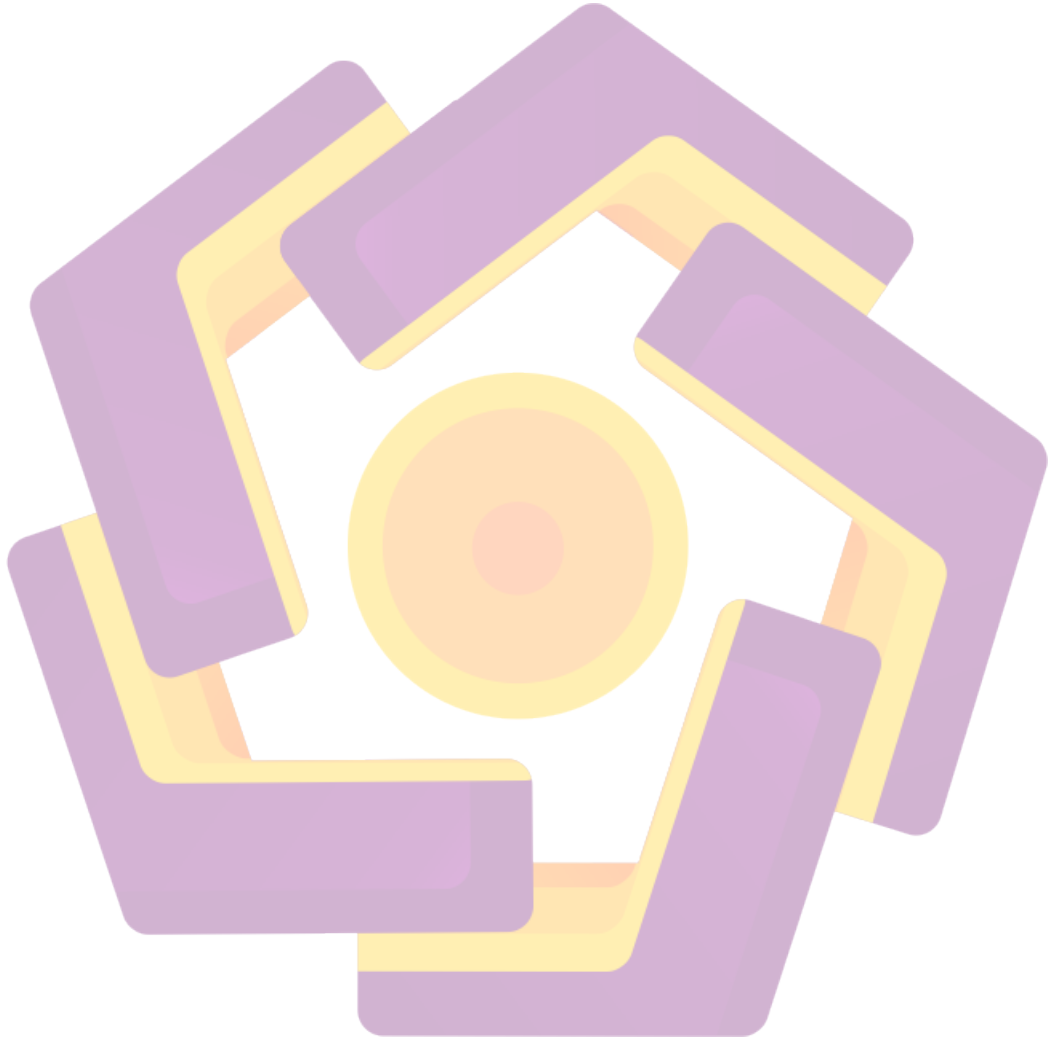
Erwin Anggia Putra

NIM. 07.11.1870

MOTTO

“Be your self.”

“Lebih baik terlambat, daripada tidak sama sekali.”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji dan syukurku pada-Mu Allah SWT. Taburan cinta, kasih sayang, rahmat dan hidayat-Mu telah memberikan ku kekuatan, kesehatan semangat pantang menyerah dan memberkatiku dengan ilmu pengetahuan serta kata yang pasti ada disetiap ummat-Mu. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu dilimpahkan keharibaan Rasullullah Muhammad SAW.

Dengan Kerendahan hati karya sederhana ini ku persembahkan kepada :

1. Orang tua tercinta, terima kasih atas segala kasih sayang, doa dan bimbingannya.
2. Keluarga, adik, terima kasih atas segala doa dan dukungannya.
3. Teman-teman jurusan Teknik Informatika khususnya buat angkatan 2007 kelas S1TI-G semoga kesuksesan menyertai kita semua.
4. Teman-teman kost “hybrida”, kontrakan “L8”, dan kost “buroni”terima kasih buat semuanya.
5. Terima kasih juga untuk pihak-pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Keberhasilan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatannya, penulis berterima kasih kepada:

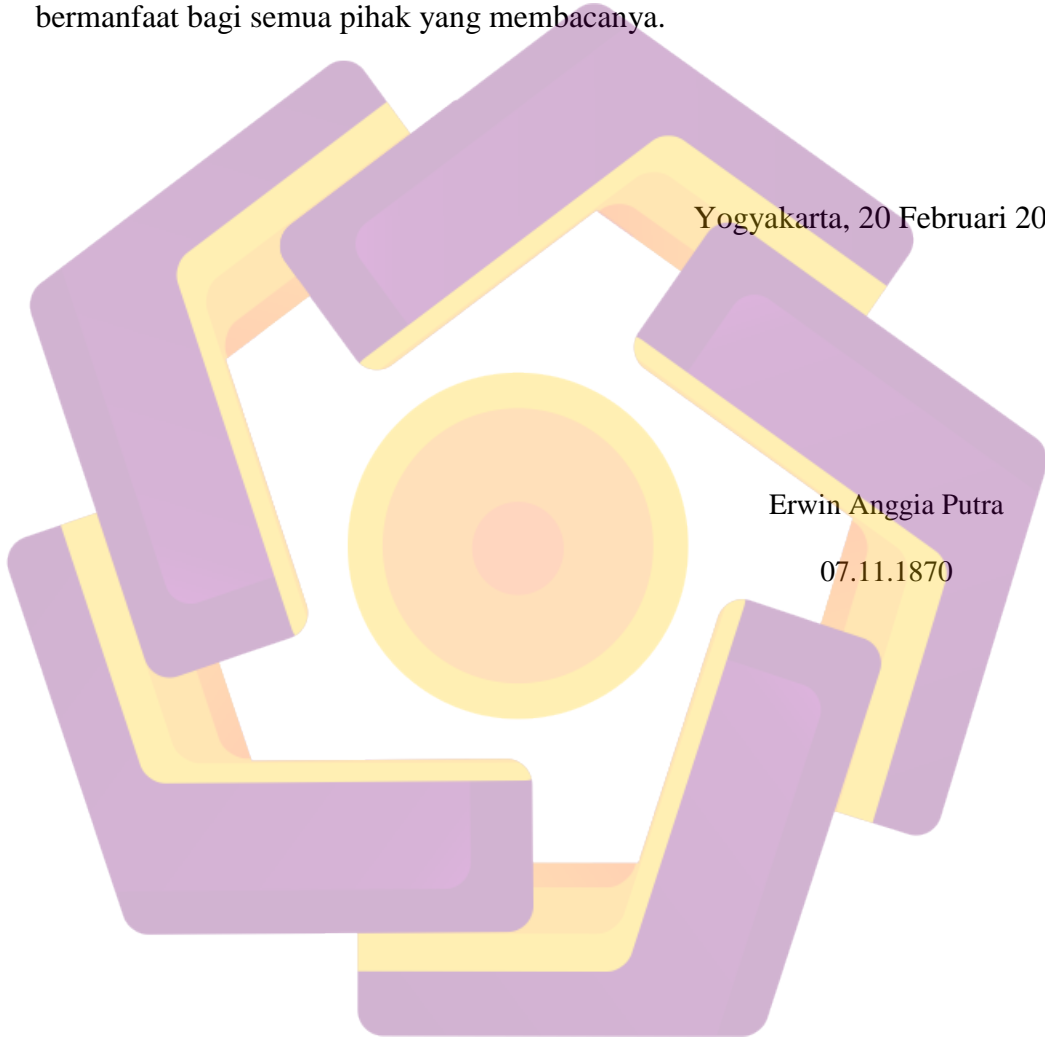
1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Ibu Ema Utami, S.Si, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam menyelesaikan skripsi ini baik dari segi materi maupun penyajiannya, untuk itu penulis menerima saran serta kritik yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 20 Februari 2015

Erwin Anggia Putra

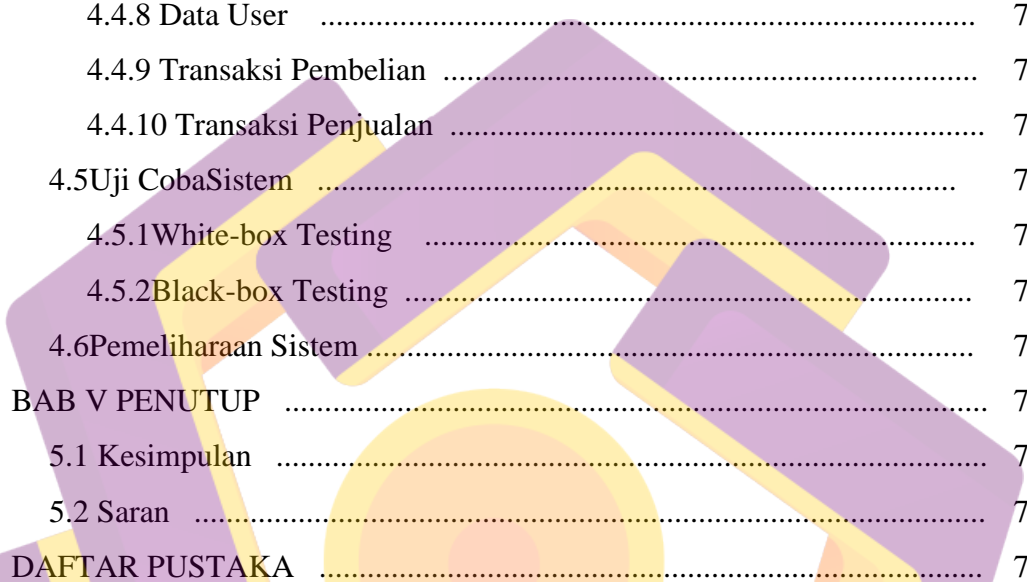
07.11.1870



DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep dasar Sistem	7
2.3 Karakteristik Sistem	8
2.4 Klasifikasi Sistem	12
2.5 Konsep Arsitektur Sistem	14
2.5.1 Sistem Tunggal / Mandiri	14
2.5.2 Sistem Tersentralisasi	15
2.5.3 Sistem Client Server	15
2.6 Pemodelan Sistem	16
2.6.1 Flowchart	16
2.6.2 Data Flow Diagram (DFD)	18
2.7 Konsep Basis Data	19
2.7.1 Basis Data (Database)	19
2.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	19
2.7.3 SQL	21
2.7.4 Teknik Normalisasi	22
2.8 Perangkat Lunak yang digunakan	23
2.8.1 Microsoft Visual Basic 6.0	23
2.8.2 MySQL	25

2.7.4 MyODBC	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 Tinjauan Umum	29
3.1.1 Identitas Toko	29
3.1.2 Visi dan Misi Toko	29
3.2 Analisis Sistem	29
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	29
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.4.1 Analisis Kelayakan Sistem	34
3.3 Perancangan Sistem	35
3.3.1 Flowchart	35
3.3.2 Diagram Konteks	37
3.3.3 Data Flow Diagram	37
3.4.2 Hasil Analisis SWOT	34
3.4 Perancangan Database	43
3.4.1 Normalisasi	43
3.4.2 Relasi Tabel	44
3.4.1 Perancangan Tabel	45
3.4.2 Relasi Tabel	44
3.5 Perancangan Antarmuka	48
3.5.1 Perancangan Antarmuka Admin	48
3.5.2 Perancangan Antarmuka Kasir	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Pembuatan Database dan Tabel	61
4.2 Koneksi Database Server dan Form	64
4.2.1 Koneksi ODBC	64
4.2.2 Modul Koneksi MySQL dengan VB6.....	66
4.3 Kompilasi Program (Setup.exe)	67
4.4 Implementasi Program	71
4.4.1 Login	71
4.4.2 Menu Utama	71



4.4.3 Data Kategori	71
4.4.4 Data Merk	72
4.4.5 Data Barang	72
4.4.6 Data Supplier	72
4.4.7 Data Pelanggan	73
4.4.8 Data User	73
4.4.9 Transaksi Pembelian	73
4.4.10 Transaksi Penjualan	74
4.5 Uji Coba Sistem	74
4.5.1 White-box Testing	74
4.5.2 Black-box Testing	75
4.6 Pemeliharaan Sistem	76
BAB V PENUTUP	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79

DAFTAR TABEL

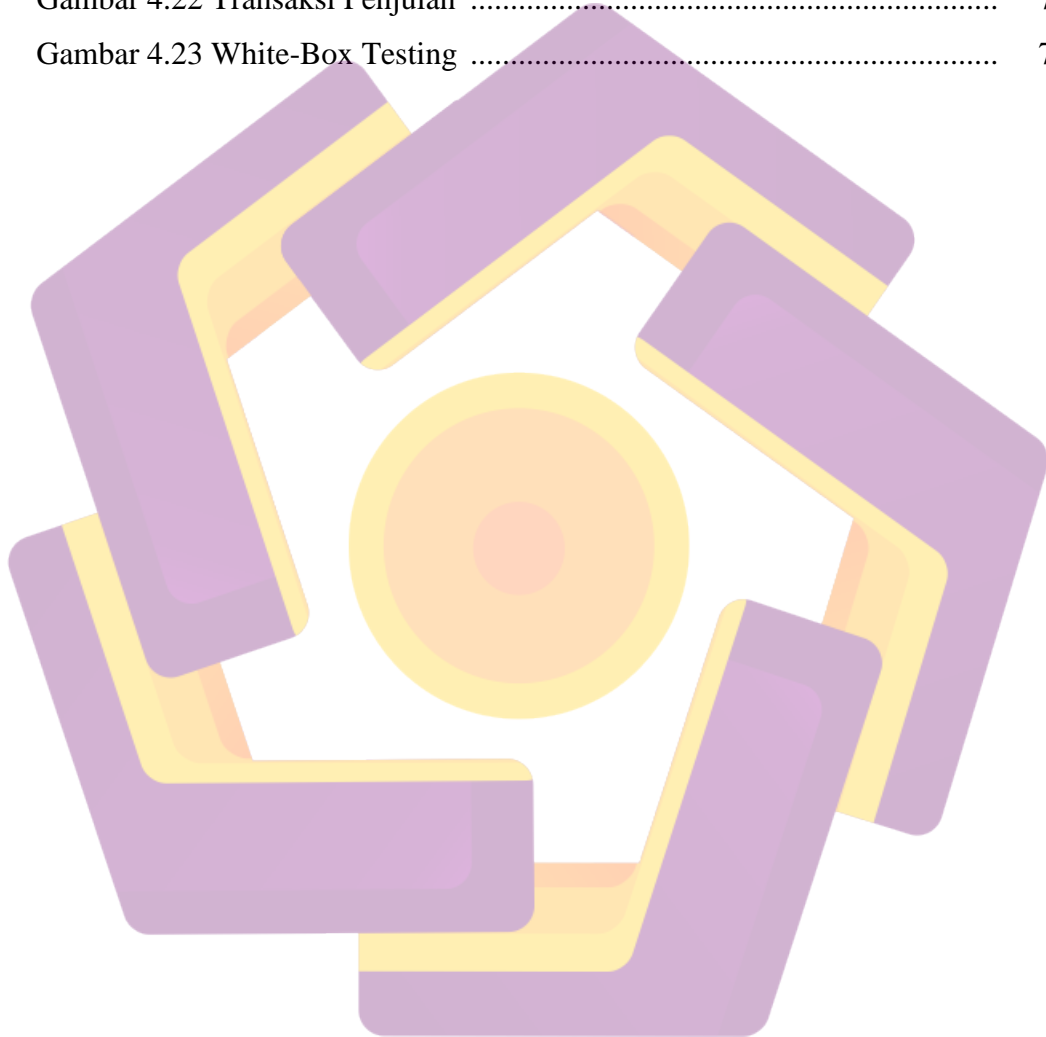
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi	30
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	31
Tabel 3.4 Analisis Kontrol	31
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.6 Analisis Layanan	32
Tabel 3.7 Tabel User	45
Tabel 3.8 Tabel Barang	45
Tabel 3.9 Tabel Merk	46
Tabel 3.10 Tabel Kategori	46
Tabel 3.11 Tabel Supplier	46
Tabel 3.12 Tabel Pelanggan	46
Tabel 3.13 Tabel Penjualan	47
Tabel 3.14 Tabel Pembelian	47
Tabel 3.15 Tabel Detail Penjualan	48
Tabel 3.16 Tabel Detail Pembelian	48
Tabel 4.1 Black-Box Testing	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	9
Gambar 2.2 Sistem Tunggal.....	14
Gambar 2.3 Sistem Tersentralisasi	15
Gambar 2.4 Sistem Client Server	16
Gambar 2.5 ERD	20
Gamabr 3.1 Flowchart	36
Gambar 3.2 Diagram Konteks	37
Gambar 3.3 DFD level 0	37
Gambar 3.4 DFD level 1 Proses 1	38
Gambar 3.5 DFD level 1 proses 2	38
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3	39
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 4	39
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 5	40
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 6	40
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 7	41
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 8	41
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses 9	42
Gambar 3.13 Normalisasi Bentuk ke-2	43
Gambar 3.14 Normalisasi Bentuk ke-3	44
Gambar 3.16 Relasi Tabel	44
Gambar 3.17 Antarmuka Menu Utama Admin	49
Gambar 3.18 Antarmuka Data Kategori	49
Gambar 3.19 Antarmuka Data Merk	50
Gambar 3.20 Antarmuka Data Barang	50
Gambar 3.21 Antarmuka Data Supplier	51
Gambar 3.22 Antarmuka Data Pelanggan	51
Gambar 3.23 Antarmuka Data User	52
Gambar 3.24 Antarmuka Transaksi Pembelian	52
Gambar 3.25 Antarmuka Transaksi Penjualan	53

Gambar 3.26 Antarmuka Laporan Kategori	53
Gambar 3.27 Antarmuka Laporan Merk	54
Gambar 3.28 Antarmuka Laporan Barang	54
Gambar 3.29 Antarmuka Laporan Supplier	55
Gambar 3.30 Antarmuka Laporan Pelanggan	55
Gambar 3.31 Antarmuka Laporan User	55
Gambar 3.32 Antarmuka Laporan Seluruh Pembelian	56
Gambar 3.33 Antarmuka Laporan Pembelian per Periode	56
Gambar 3.34 Antarmuka Laporan Pembelian per Nota	57
Gambar 3.35 Antarmuka Laporan Seluruh Penjualan	57
Gambar 3.36 Antarmuka Laporan Penjualan per Periode	58
Gambar 3.37 Antarmuka Laporan Penjualan per Nota	58
Gambar 3.38 Antarmuka Menu Utama Kasir	59
Gambar 3.39 Antarmuka Data Pelanggan	59
Gambar 3.40 Antarmuka Transaksi Penjualan	60
Gambar 4.1 Tampilan Database boutique_astri	61
Gambar 4.2 Data Source (ODBC)	64
Gambar 4.3 Create Data Resourse	65
Gambar 4.4 MySQL Connector	65
Gambar 4.5 Package & Development Wizard	67
Gambar 4.6 Package Type	67
Gambar 4.7 Package Folder	68
Gambar 4.8 Included Files	68
Gambar 4.9 Cab Options	69
Gambar 4.10 Instalation Title	69
Gambar 4.11 Shared Files	70
Gambar 4.12 Proses Akhir	70
Gambar 4.13 Login	71
Gambar 4.14 Menu Utama	71
Gambar 4.15 Data Kategori	71
Gambar 4.16 Data Merk	72

Gambar 4.17 Data Barang	72
Gambar 4.18 Data Supplier	72
Gambar 4.19 Data Pelanggan	73
Gambar 4.20 Data User	73
Gambar 4.21 Transaksi Pembelian	73
Gambar 4.22 Transaksi Penjualan	74
Gambar 4.23 White-Box Testing	74



INTISARI

Astri Collection membutuhkan suatu sistem yang dapat melakukan pengolahan seluruh data yang berhubungan dengan proses penjualan baju dan aksesoris. Pengolahan data dalam sistem saat ini berjalan dilakukan secara manual yaitu diimplementasikan dalam buku atau arsip dan ada pula yang disimpan dalam file di computer. Pengolahan data dengan menggunakan sistem saat ini berjalan dirasa kurang efisien dalam hal waktu dan kurang akurat dalam hal informasi yang dihasilkan. Masalah yang terdapat dalam sistem saat ini sedang berjalan dapat diselesaikan dengan membangun suatu sistem baru yang akan dibangun, yang lebih efisien dan akurat.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem penjualan ini menggunakan metode Berorientasi Objek (Object Oriented) yang lebih menekankan pemecahan masalah software berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan Visual Basic 6.0 dan rancangan databasenya menggunakan MySQL.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk prototype base-on desktop “Sistem Informasi Penjualan” dengan konsep arsitektur stand-alone, yang ditujukan untuk memberikan gambaran kepada owner dan karyawan di bidang teknologi informasi Astri Collection dalam membangun dan mengelola sistem informasi.

Kata kunci : Olah data, analisis dan perancangan sistem, sistem penjualan boutique, metode berorientasi objek.

ABSTRACT

Astri Collection require a system that can perform the entire processing of data related to clothes and accessories sales process. Processing of the data in the current system runs done manually which is implemented in a book or archives and some are stored in a file on the computer. Processing the data using the current system running is less efficient in terms of time and less accurate in terms of the information generated. Issues contained in the current system is running can be solved by building a new system to be built, more efficient and accurate.

System approach used in this sale system using Object Oriented (Object Oriented) which emphasizes problem solving software based objects. The design of the system using Visual Basic 6.0 and MySQL database design.

The resulting application prototype shaped base on the desktop "Sales Information System" with stand-alone architecture concept, which is intended to give an overview to the owner and employees in the field of information technology Simpson Collection in building and managing information systems.

Keyword : *Data processing, analysis and system design, boutique sales systems, object-oriented methods.*

