

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi semakin hari begitu pesat, didukung dengan teknologi komunikasi yang juga mengalami peningkatan secara signifikan merupakan alternatif tepat bagi suatu perusahaan untuk menunjang kegiatan-kegiatan usaha agar berjalan dengan baik. Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada Butik Astri Collection Yogyakarta proses pengolahan data dan penyajian informasinya masih secara manual. Penanganan data secara manual ini mempunyai beberapa kelemahan, misalnya membutuhkan waktu yang lama dalam pemasukan data, pencarian data, pembuatan dan penyajian laporan, atau dengan kata lain tidak efisien dalam menggunakan waktu kerja.

Untuk mengatasi masalah ini maka yang menjadi objek penelitian bagi penulis adalah dengan membuat aplikasi penjualan, dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Penjualan pada Butik Astri Collection Yogyakarta”**. Dengan aplikasi sistem penjualan ini diharapkan dapat mengatasi masalah yang ada, serta mudah diakses dan dikelola.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, masalah yang dibahas adalah :

1. Bagaimana Butik Astri Collection Yogyakarta dapat mengolah data dengan mudah, tepat dan teratur?
2. Bagaimana membangun suatu sistem informasi penjualan barang untuk Butik Astri Collection Yogyakarta, dimana suatu sistem informasi tersebut dapat membantu memasukkan data user, kategori, merk, barang, pelanggan, suplayer, transaksi pembelian dan transaksi penjualan, serta dapat melakukan pencarian dari data-data tersebut secara terkomputerisasi?
3. Bagaimana membuat suatu laporan dari seluruh data-data yang ada yang terkomputerisasi?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membangun aplikasi Sistem Penjualan Butik Astri Collection Yogyakarta ini, dilakukan beberapa batasan sebagai berikut :

1. Fasilitas
 - a. Mengolah data dan menghasilkan laporan tentang data user, data kategori, data merk, data barang, data suplayer, data pelanggan.
 - b. Melakukan perhitungan transaksi pembelian dan transaksi penjualan, serta dapat menghasilkan laporan transaksinya per periode yang di tentukan, dan tidak adanya retur barang.
2. Tools

- a. Script editor : Visual Basic 6.0
- b. Database : MySQL
- c. Driver connection : Mysql ODBC
- d. Konsep arsitektur : Stand Alone

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan program Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Menerapkan ilmu yang didapat selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi Perusahaan
 - a. Menyediakan interface yang dapat mempermudah pemilik dalam mengolah data penjualan dan pembelian barang, serta dapat memperoleh informasi yang berkaitan dengan kegiatan tersebut.
 - b. Menyediakan sarana untuk kasir dalam proses pengolahan dan penampilan transaksi penjualan barang dari basis data.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari program Strata satu (S1) jurusan teknik informatika (TI) STMIK AMIKOM Yogyakarta

2. Menambah pengalaman dan wawasan secara nyata dari apa yg telah diteliti di lapangan.
3. Membantu mengatasi masalah yang berhubungan dengan penjualan barang yang ada pada Butik Astri Collection Yogyakarta dengan memanfaatkan computer sebagai media pengolahan data penjualan.
4. Menambah jurnal karya ilmiah di kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan oleh penulis untuk pengumpulan data adalah :

1. Pengumpulan data

1) Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis untuk mendapatkan data yang ada. Observasi dilakukan di Butik Astri Collection Yogyakarta.

2) Wawancara

Yaitu dalam pengumpulan data ini dilakukan dengan mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak bersangkutan seperti pemilik butik itu sendiri.

3) Kepustakaan

Metode ini menekankan pada pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku dan literature yang ada hubungannya dengan permasalahan yang sedang diteliti.

2. Analisis data

Pada tahapan ini penulis akan menjelaskan konsep kegiatan analisis dan tujuannya kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

3. Perancangan sistem

Pada tahapan ini membuat sebuah gambaran umum sistem kemudian menuangkannya kedalam desain sistem, desain yang dibuat meliputi :

- 1) Perancangan proses
- 2) Perancangan basis data
- 3) Perancangan interface / antarmuka

4. Implementasi

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahapan ini menghasilkan sebuah aplikasi asisten penjualan Butik Astri Collection Yogyakarta.

5. Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk memastikan bahwa aplikasi sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian secara mendetail, berupa definisi dan model matematis yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.