

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi ensiklopedia reptil berbasis multimedia ini maka dapat disimpulkan bahwa :

1. aplikasi yang telah dibuat mampu memberikan informasi beberapa jenis reptile.
2. Dalam aplikasi ini terdapat unsur grafis, animasi dan sound.
3. Pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe.

#### **5.2 Saran**

Dengan adanya aplikasi ensiklopedia reptilia berbasis multimedia ini diharapkan instansi pendidikan maupun orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.

2. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
4. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

