

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan proses perancangan *game* “Musician : Road to Legend” ini dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. *Game* RPG “Musician : Road to Legend” dibuat menggunakan Flixel *game engine*.
2. *Game* RPG ini berfokus pada dialog dengan NPC serta mengerjakan misi untuk mencari item untuk menyelesaikan permainan.
3. *Game* RPG ini ditujukan untuk dapat dimainkan oleh semua usia. Sehingga tidak terdapat unsur perkelahian dan hal negatif lainnya didalam *game* ini.
4. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan dengan *Functionality Testing* dan *Progesion Testing* maka dapat disimpulkan *game* ini bekerja sesuai harapan dan layak untuk dikembangkan.

#### 5.2 Saran

Dalam *game* ini maupun saat proses pembuatannya masih terdapat banyak kekurangan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Alur cerita *game* ini masih terlalu singkat. Alur cerita dapat dibuat lebih panjang agar *game* ini bisa dimainkan lebih lama.

2. *Gameplay* dari *game* ini masih terlalu sederhana. Agar lebih menarik dapat memasukkan unsur *puzzle*, teka-teki dan lain-lain ke dalam *game* ini.
3. *Map* / peta dari *game* ini bisa dibuat lebih luas dan objek didalamnya lebih bervariasi agar tidak membosankan saat dimainkan.
4. Untuk membuat GUI (*Graphical User Interface*) sederhana bisa dilakukan dengan Flixel. Akan tetapi untuk membuat yang lebih rumit akan sulit. Untuk itu bisa menggunakan *tools* yang telah dikembangkan untuk Flixel seperti Flixel Power Tools.

