

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari seluruh uraian, penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan “Aplikasi Media Informasi Gunung-gunung di Pulau Jawa Berbasis Android”, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis android diperlukan tahapan yang dimulai dari perancangan basis data, perancangan sistem dan perancangan basis data. Untuk perancangan sistem aplikasi ini menggunakan diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang meliputi *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
2. Telah dibuat dan dirancang “Aplikasi Media Informasi Gunung-gunung di Pulau Jawa Berbasis Android” yang berisi tentang informasi gunung dipulau jawa baik jalur pendakian, akses transport, lokasi gunung, persiapan dan perlengkapan pendakian, manajemen pendakian dan galeri foto.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih ada kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan pada pengembang selanjutnya, terdapat beberapa saran sebagai berikut :

1. Penambahan aksi pergeseran pada menu *tabhost* daftar gunung dan menu detail informasi agar pengguna tidak perlu menyentuh tab pada menu daftar gunung dan menu detail informasi.
2. Penambahan database yang dapat digunakan online dan offline sehingga mempermudah untuk update database dan aplikasi ini dapat digunakan ketika tidak ada sinyal di gunung sebagai petunjuk perjalanan ke puncak.
3. Penambahan menu pencarian agar pengguna mudah untuk mencari langsung gunung yang dituju.

Penyusun berharap aplikasi ini dapat membantu masyarakat khususnya para pendaki gunung untuk mendapatkan informasi sebelum dan ketika mendaki gunung.

