

**APLIKASI PANDUAN BELAJAR *BASIC ENGLISH GRAMMAR*  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Falihah Untay Rahmania Sulasmono**

**11.11.5273**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**



**APLIKASI PANDUAN BELAJAR *BASIC ENGLISH GRAMMAR*  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Falihah Untay Rahmania Sulasmono**

**11.11.5273**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PANDUAN BELAJAR *BASIC ENGLISH GRAMMAR*  
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Falihah Untay Rahmania Sulasmono**

**11.11.5273**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 31 Oktober 2014

**Dosen Pembimbing,**

**Rum. M. Andri KR, Ir. M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PANDUAN BELAJAR *BASIC ENGLISH GRAMMAR*  
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Falihah Untay Rahmania Sulasmono**

**11.11.5273**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Februari 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
NIK. 190302174

**Dony Ariyus, M.Kom**  
NIK. 190302128

**Rum. M. Andri KR, Ir.M.Kom**  
NIK. 190302011

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 26 Februari 2015



**KETUA SIMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Februari 2015

Falihah Untay Rahmania Sulasmono

NIM. 11.11.5273

## MOTTO

Jadilah engkau di dunia ini, seakan-akan seorang perantau atau pengembara (musafir). Jika engkau di waktu sore maka janganlah engkau menunggu pagi, dan jika engkau di waktu pagi janganlah menunggu sore, pergunakanlah, beramallah di waktu sehatmu sebelum kamu sakit dan pergunakanlah, beramallah di waktu hidupmu sebelum kamu mati.

**(HR. Ibnu Umar)**

Sesungguhnya sahnya segala amal ibadah adalah bergantung pada niatnya.

**(HR. Bukhari)**

"Tampilkan ketidakbutuhanmu terhadap apa yang dimiliki manusia. Karena sungguh, di sanalah kekayaan itu. Persedikitlah minta untuk berbagai kebutuhanmu, karena itulah kemiskinan. Hati-hatilah dari ucapan yang mengharuskan engkau meminta maaf (perkataan yang salah dan menzalimi orang lain, red). Shalatlah engkau sebagaimana shalatnya orang yang tidak akan shalat lagi (mati, red). Apabila engkau mampu untuk hari ini lebih baik dari pada kemarin, dan besok lebih baik dari hari ini, maka berusahalah!"

**[Abu Muslim Al Khaulani, Ishlahul Mal karya Abu Bakar Abdullah bin Muhammad bin Ubaid Al Quraisy (Ibnu Abid Dunya)]**

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, rasa syukur tak terhingga kepada Allah SWT, berkat segala rahmat dan karunia-Nya, skripsi ini dapat selesai tepat pada waktunya. Tak lupa pula ucapan terimakasih kepada mereka yang telah memberi dukungan serta inspirasi.

- Ibunda dan Ayahanda tercinta yang juga sahabat dalam hari-hariku, pelita hidupku, yang senantiasa menemani setiap jengkal usaha yang ku lalui dan selalu membimbingku dengan segala nasihat terbaik serta doa terindah.
- Kakakku tersayang (Uray Akmalia Sulasmono) dan adik-adikku (Fathia Salsabilla Sulasmono & Ummu Qonitah Hanifah Sulasmono), terimakasih atas segala doa dan dukungan serta semangat yang diberikan.
- Eyang kakung dan Eyang putri, yang selalu memberi semangat dan doa, yang senantiasa merawat dan membesarkanku selama aku berpiash dengan keluargaku beberapa tahun yang lalu.
- Tante Ricca, Tante Ateik, dan paman-pamanku tersayang, terimakasih atas segala doa, motivasi serta dukungannya.
- Sahabat-sahabatku tercinta semasa SMA (Tri Kurniati Amrillah & Fitri Rofikasari), semoga kalian dapat meraih mimpi-mimpi indah yang telah kalian rajut.
- Sahabat-sahabat S1-TI-09 (Umar, Nurani, Zulfikar, Ratri, Esti, Na'im, dkk) sahabat-sahabat yang melengkapi kebahagiaan semasa kuliah, sahabat-sahabat yang senantiasa membantu dikala kesulitan, terimakasih banyak.



- Keluarga Besar Senat Mahasiswa Amikom (Azka, Stefanus, Waldin, Thorik, Fuad, Fitri, Ikat, dkk) terimakasih atas segala support yang diberikan.
- Keluarga Besar Senator Kelas
- Keluarga Besar UKI Jahstis



## KATA PENGANTAR

*Bismillaahirrahmaanirrahiim*

*Alhamdulillah*, puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, nikmat, serta petunjuk-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat serta salam penulis persembahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, yang ajarannya tetap terjaga dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Mengangkat judul “Aplikasi Panduan Belajar *Basic English Grammar* Berbasis Android”, skripsi ini dimaksudkan untuk membantu pengguna dalam mempelajari *grammar*.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesainya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Rum M. Andri KR, Ir. M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis sampai saat ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.

6. Keluarga besar Senat Mahasiswa Amikom
7. Keluarga Besar Senator Kelas
8. Keluarga Besar UKI Jahstis
9. Keluarga besar S1 Teknik Informatika 11-S1TI-09.
10. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 26 Februari 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Grammar .....	8
2.2.1 Definisi Grammar.....	8

2.2.2 Bagian-bagian English Grammar .....	10
2.3 Android .....	11
2.3.1 Terminologi Android .....	11
2.3.2 Arsitektur Android .....	12
2.3.3 Fundamental Aplikasi .....	15
2.3.4 Versi-versi Android.....	15
2.4 Metode Analisis SWOT .....	17
2.5 UML.....	18
2.5.1 Pengertian UML.....	18
2.5.2 Sejarah UML.....	19
2.5.3 Konsepsi Dasar UML.....	20
2.5.4 Tujuan UML .....	21
2.5.5 Use Case Diagram.....	21
2.5.6 Activity Diagram.....	23
2.5.7 Sequence Diagram .....	24
2.5.8 Class Diagram .....	28
2.6 Basis Data .....	29
2.6.1 Pengertian Basis Data .....	29
2.6.2 Tujuan Basis Data .....	29
2.7 SQLite .....	32
2.8 Java.....	33
2.9 IDE Eclipse .....	34
2.10 Android Software Development Kit (SDK).....	35
2.11 ADT Plugins .....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>37</b>
3.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	37
3.2 Analisis Sistem.....	38
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	38
3.2.2 Analisis SWOT .....	40
3.2.2.1 <i>Strength</i> (Kekuatan) .....	40

3.2.2.2 Weakness (Kelemahan).....	41
3.2.2.3 Opportunities (Peluang) .....	41
3.2.2.4 Threats (Ancaman).....	41
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	43
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	43
3.2.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	44
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi .....	45
3.2.4.2 Analisis Kelayakan Operasional .....	46
3.2.4.3 Analisis Kelayakan Hukum.....	46
3.3 Perancangan Sistem .....	46
3.3.1 Perancangan UML .....	46
3.3.1.1 Use Case Diagram.....	47
3.3.1.2 Activity Diagram.....	47
3.3.1.3 Class Diagram .....	51
3.3.1.4 Sequence Diagram .....	52
3.3.2 Perancangan Tabel .....	55
3.3.3 Perancangan Tampilan .....	56
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>60</b>
4.1 Implementasi .....	60
4.1.1 Ruang Lingkup Perangkat Keras .....	60
4.1.2 Ruang Lingkup Perangkat Lunak.....	61
4.1.3 Implementasi Pembuatan Program .....	61
4.1.4 Implementasi Program .....	64
4.1.5 Implementasi Pembahasan Interface.....	83
4.1.5.1 Splash Screen .....	83
4.1.5.2 Menu Utama.....	84
4.1.5.3 Menu Subject.....	85
4.1.5.4 Menu Speak.....	86
4.1.5.5 Menu Exam .....	87

4.1.5.6 Menu Note.....	88
4.1.5.7 Menu Help.....	90
4.1.5.8 Menu About.....	91
4.2 Pengujian.....	92
4.2.1 Tujuan Pengujian .....	92
4.2.2 Rencana Pengujian .....	92
4.2.3 Ruang Lingkup Penguji .....	93
4.2.3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Lingkungan Penguji .....	93
4.2.4 Prosedur Penguji .....	93
4.2.5 Hasil Pengujian .....	94
4.2.6 Kesimpulan Hasil Penguji.....	95
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>96</b>
5.1 Kesimpulan .....	96
5.2 Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>100</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Sistem Operasi Android.....	17
Tabel 2.2 Konsepsi Dasar UML .....	20
Tabel 2.3 Simbol Use Case .....	22
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram .....	24
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	25
Tabel 2.6 Simbol Class Diagram .....	28
Tabel 3.1 Kesimpulan Analisis SWOT.....	42
Tabel 3.2 Kebutuhan Minimum Perangkat Keras untuk Penerapan.....	45
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak untuk Penerapan .....	45
Tabel 3.4 Kebutuhan Manusia untuk Penerapan.....	45
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Materi <i>Grammar</i> .....	55
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Catatan.....	55
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black Box Testing .....	94
Tabel 4.2 Hasil Uji Dari Berbagai Smartphone .....	95



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	13
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	47
Gambar 3.2 Activity Diagram Subject .....	47
Gambar 3.3 Activity Diagram Exam .....	48
Gambar 3.4 Activity Diagram Speak .....	48
Gambar 3.5 Activity Diagram Note .....	49
Gambar 3.6 Activity Diagram Help .....	49
Gambar 3.7 Activity Diagram About .....	50
Gambar 3.8 Class Diagram .....	51
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Subject .....	52
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Exam .....	52
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Speak .....	53
Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Note .....	53
Gambar 3.13 Sequence Diagram Menu About .....	54
Gambar 3.14 Sequence Diagram Menu Help .....	54
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Splash Screen .....	56
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Menu Utama .....	56
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Menu Subject .....	57
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Detail Subject .....	57
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Menu Speak .....	58
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Exam Jawaban Benar .....	58
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Exam Jawaban Salah .....	58
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan note_main .....	59

Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Add Note .....	59
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Edit dan Delete Note .....	59
Gambar 4.1 New Android Application Project.....	62
Gambar 4.2 Jendela New Android Application .....	62
Gambar 4.3 Tampilan Lembar Kerja IDE Eclipse.....	63
Gambar 4.4 Tampilan Default Program Visual Designer main_menu.xml.....	63
Gambar 4.5 Tampilan Splash Screen .....	83
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....	84
Gambar 4.7 Tampilan Subject.....	85
Gambar 4.8 Tampilan Detail Subject.....	85
Gambar 4.9 Tampilan Menu Speak .....	86
Gambar 4.10 Exam Jawaban Benar .....	87
Gambar 4.11 Exam Jawaban Salah.....	87
Gambar 4.12 Tampilan Menu Note .....	88
Gambar 4.13 Tampilan Tambah Note.....	88
Gambar 4.14 Tampilan Edit dan Delete Note.....	89
Gambar 4.15 Tampilan Menu Help .....	90
Gambar 4.16 Tampilan Menu About .....	91

## INTISARI

Perkembangan pesat teknologi informasi dan komunikasi saat ini telah menyebabkan masyarakat ketergantungan. *Smartphone* dengan sistem operasi android merupakan salah satu produk teknologi yang saat ini sedang digemari masyarakat. Seiring perkembangan zaman dan kemajuan teknologi yang pesat, masyarakat juga perlu mengimbangnya dengan kemampuan bahasa inggris yang baik. Grammar merupakan bagian penting yang harus dikuasai jika ingin mempelajari bahasa inggris. Namun, untuk mempelajari grammar secara mandiri dengan buku kerap kali terkesan membosankan dan kurang praktis. Melihat pentingnya menguasai bahasa inggris dan besarnya minat masyarakat terhadap *smartphone* android saat ini, maka diperlukan suatu inovasi berbentuk aplikasi pembelajaran grammar yang mampu menjadi alternatif pengguna dalam mempelajari grammar secara mandiri.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk menganalisis permasalahan-permasalahan yang ada. Dalam hal ini, penulis menggunakan metode analisis SWOT. Dengan metode ini, akan didapat gambaran mengenai kekuatan, kelemahan, peluang, serta ancaman dari aplikasi yang akan dikembangkan.

Aplikasi yang dihasilkan berupa “Aplikasi Panduan Belajar Basic English Grammar Berbasis Android”. Aplikasi ini ditujukan sebagai panduan praktis belajar grammar yang mampu menunjang serta menjadi alternatif bagi pengguna yang ingin belajar grammar secara mandiri.

Kata-kunci : Aplikasi, android, grammar, dan bahasa inggris

## **ABSTRACT**

*The rapid development of information and communication technology has led to the public at this time dependence. Smartphones with Android operating system is one of the technology products that are currently popular with the public. As the times and rapid advances in technology, society also needs to keep up with good English language skills. Grammar is an important part that must be mastered if you want to learn English. However, to learn grammar independently with books often seem boring and less practical. Seeing the importance of mastering the English language and the amount of public interest in the current android smartphone, it would require an innovation in the form of grammar learning application that is able to be an alternative to the user in learning grammar independently.*

*In this thesis, the author tries to analyze the existing problems. In this case, the author of the SWOT method. With this method, will get an overview of the strengths, weaknesses, opportunities and threats of the application to be developed.*

*The result of application is "Learning Guide Basic English Grammar Application Based of Android". This application is intended as a practical guide to learn grammar and be able to support an alternative for users who want to learn grammar independently.*

**Keywords:** *app, android, grammar, and English*