

**APLIKASI KUMPULAN MATERI DAN SOAL LATIHAN MATA
PELAJARAN AGAMA ISLAM UNTUK KELAS ENAM
SD NEGERI 02 DALANGAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Titis Nur Pratomo

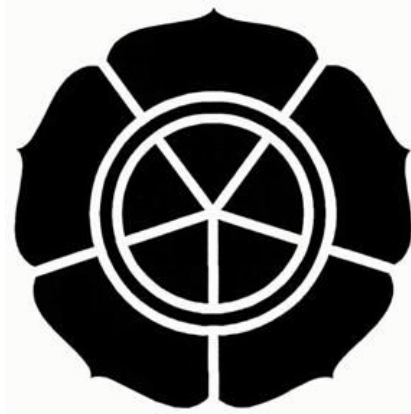
11.11.4932

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**APLIKASI KUMPULAN MATERI DAN SOAL LATIHAN MATA
PELAJARAN AGAMA ISLAM UNTUK KELAS ENAM
SD NEGERI 02 DALANGAN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Titis Nur Pratomo

11.11.4932

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI KUMPULAN MATERI DAN SOAL LATIHAN MATA
PELAJARAN AGAMA ISLAM UNTUK KELAS ENAM
SD NEGERI 02 DALANGAN BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Titis Nur Pratomo

11.11.4932

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
tanggal 4 Juli 2014

Dosen Pembimbing



Krisnawati, S.Si., MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI KUMPULAN MATERI DAN SOAL LATIHAN MATA
PELAJARAN AGAMA ISLAM UNTUK KELAS ENAM
SD NEGERI 02 DALANGAN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Titis Nur Pratomo

11.11.4932

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 November 2014

Susunan Dewan Penguji

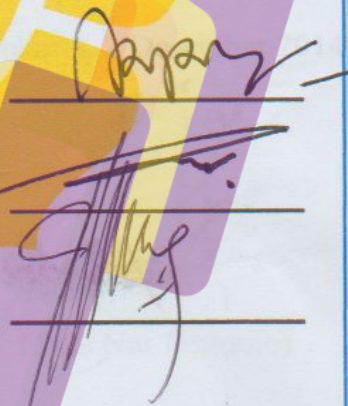
Nama Penguji

Krisnawati, S.Si., MT
NIK. 190302038

Bambang Sudaryatno, Drs., MM
NIK. 190302029

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Desember 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 Desember 2014



(Titis Nur Pratomo)

MOTTO

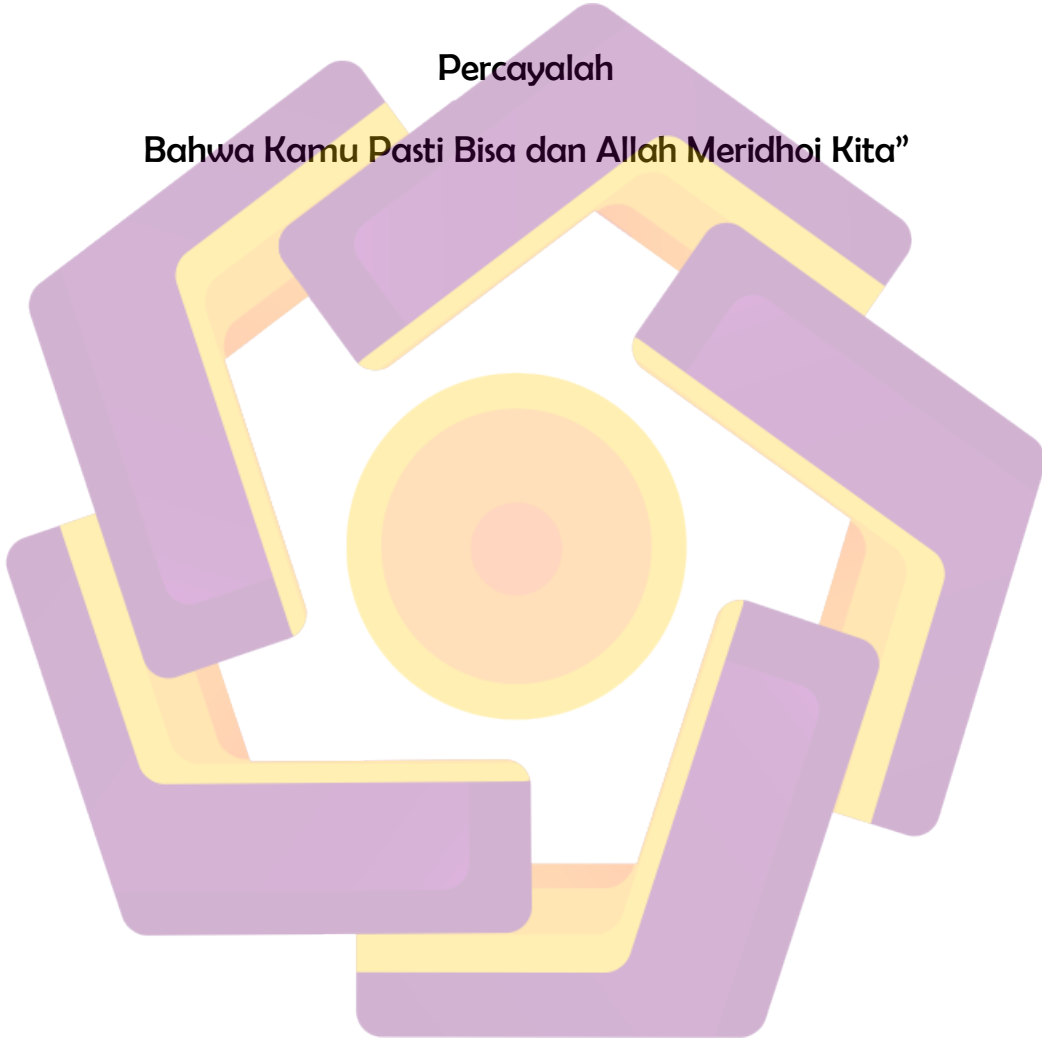
@Titis_JR

“Hidup Berawal Dari Mimpi

Berikhtiar dan Berdoalah

Percayalah

Bahwa Kamu Pasti Bisa dan Allah Meridhoi Kita”



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, syukur yang tak terhingga atas karunia Allah kepada hamba-Nya. Skripsi ini kupersembahkan untuk mereka yang telah berjasa dan menginspirasi hidupku.

- Orangtuaku Ibu dan Bapak yang dengan kasih sayang telah membesarkan ku. Mengajarkan tentang sebuah perjuangan dan pengorbanan yang luarbiasa tak ternilai hanya untuk anakmu. Terima kasih. Semoga Allah senantiasa kuatkan ku untuk selalu berbakti.
- Keluarga Besar yang telah menyemangatiku dan menginspirasiku hingga selesai masa studiku.
- Keluarga Besar 11-SITI-05 Terimakasih atas doa dan supportnya.
- Keluarga Besar FOSSIL (Free Open Source Software Interest League) yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalaman yang berharga.
- Teman Kontrakan dan teman bermain ku sehari hari, Imam, Sularso, Rhevin, Galeeh.
- Keluarga Besar Forum Asisten sejak zaman Dinasti Han, Dinasti Shen, hingga Dinasti Wins yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalaman yang luar biasa, Sukses untuk kita semua.
- Inkubator I2TY & V3Team yang memberikan ilmu dan mengembangkan project “Smart Power System”.



KATA PENGANTAR

Bismillaahirrahmaanirrahiim

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan segala rahmat, nikmat, dan petunjuk-Nya sehingga skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan. Sholawat teriring salam penulis persembahkan kepada manusia paling berpengaruh nomor satu di dunia, Rasulullah saw, yang ajarannya tetap murni dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Mengangkat judul “Aplikasi Kumpulan Materi Dan Soal Latihan Mata Pelajaran Agama Islam Untuk Kelas Enam SD Negeri 02 Dalangan Berbasis Android”, skripsi ini dimaksudkan agar memudahkan user untuk mempelajari agama islam kelas 6 SD dengan mudah.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesainya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

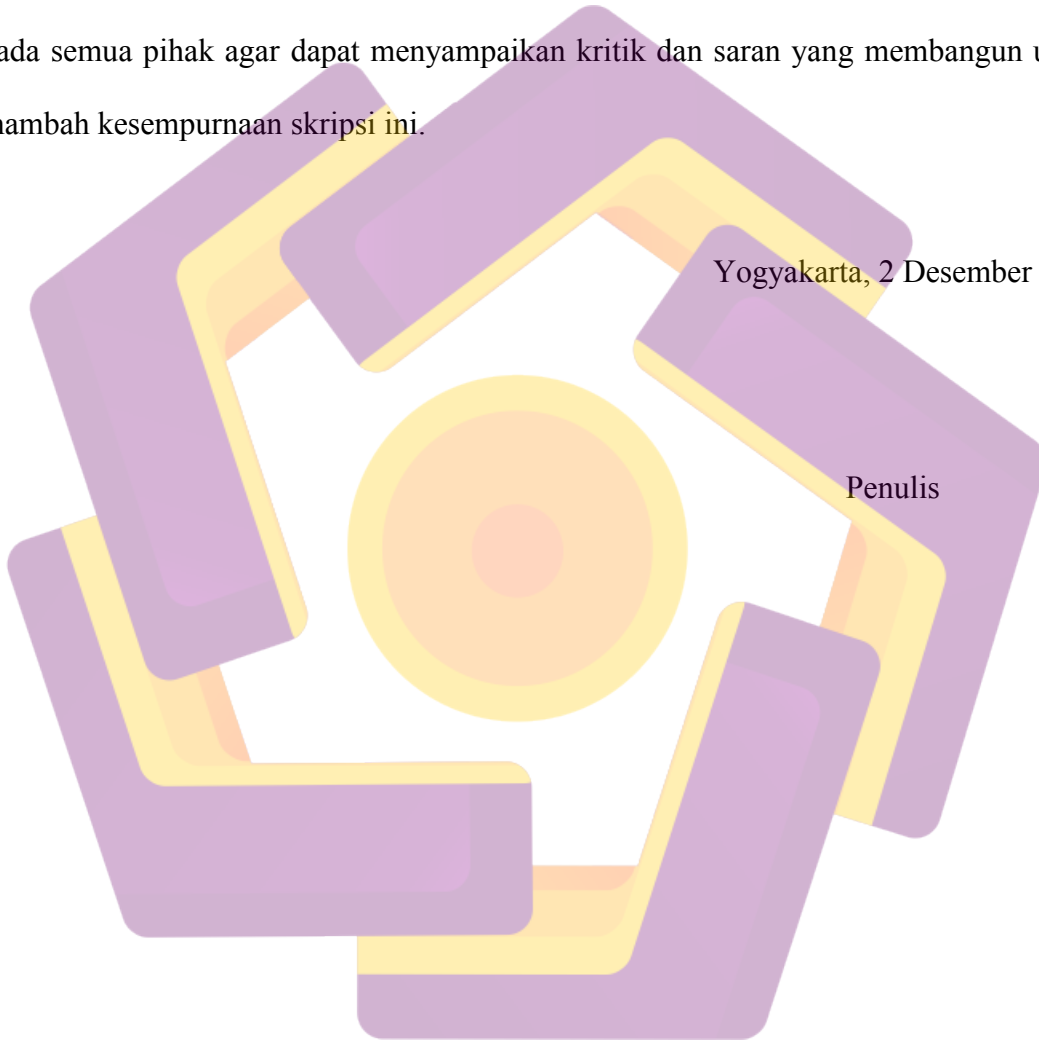
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua Orang Tua Saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.

6. Keluarga besar S1 Teknik Informatika 2011 kelas 05.
7. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 2 Desember 2014

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Aplikasi.....	8

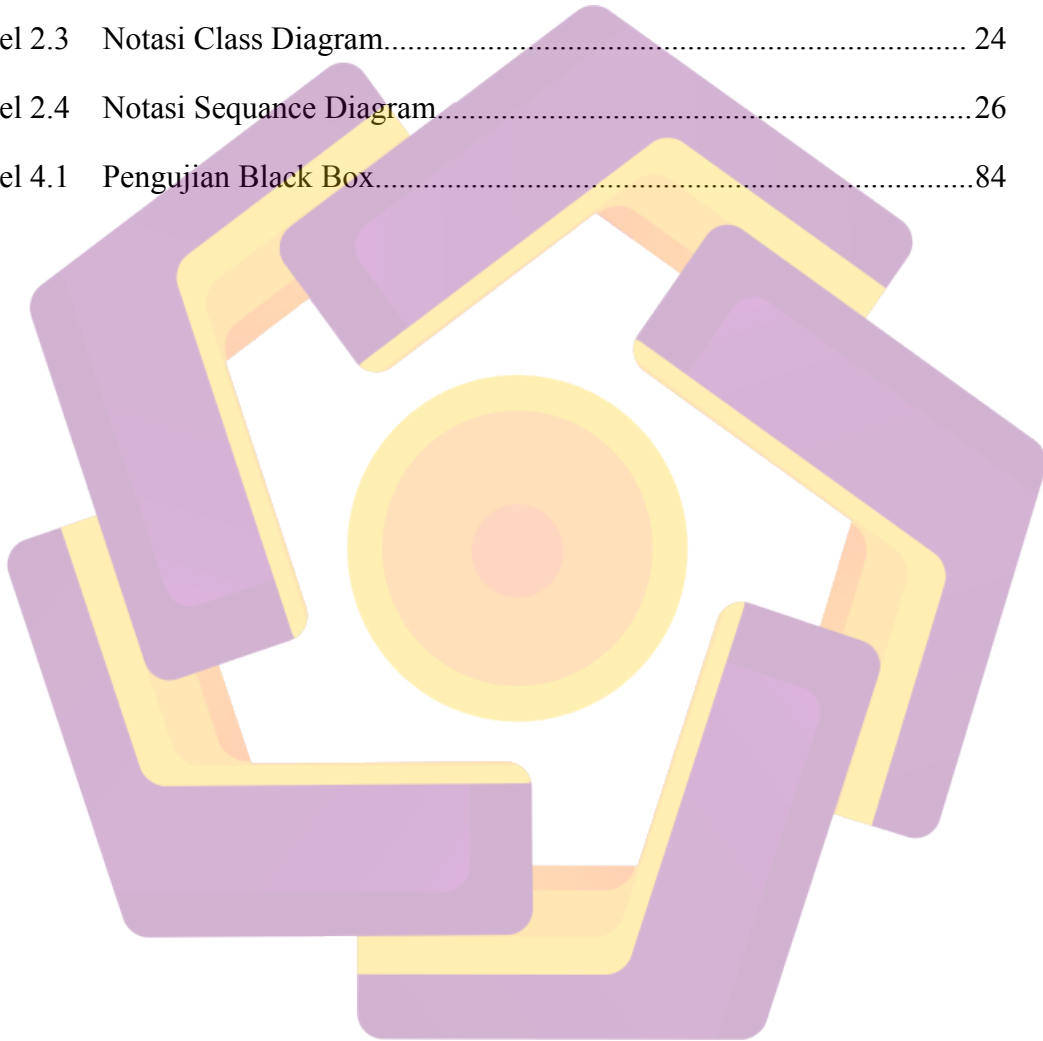
2.2	Pembelajaran.....	8
2.2.1	Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.....	8
2.2.2	Dasar Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.....	9
2.2.3	Tujuan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.....	10
2.3	Smartphone.....	11
2.4	Sistem Operasi.....	11
2.5	Android.....	11
2.5.1	Sistem Operasi Android.....	12
2.5.2	Perkembangan Android.....	12
2.5.3	Arsitektur Android.....	15
2.5.4	Fundamental Aplikasi Android.....	18
2.5.5	Activity dan Widget.....	18
2.6	Analisis.....	19
2.7	UML (Unified Modelling Language).....	20
2.8	Eclipse IDE.....	26
2.9	Android SDK.....	27
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	28
3.1	Analisis Sistem.....	28
3.1.1	Analisis SWOT.....	28
3.1.1.1	Analisis Kekuatan (Strenghts).....	29
3.1.1.2	Analisis Kelemahan (Weakness).....	29
3.1.1.3	Analisis Peluang (Opportunities).....	29
3.1.1.4	Analisis Ancaman (Threats).....	30
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	30

3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	31
3.1.2.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	31
3.1.2.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	32
3.1.2.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem SDM (brainware).....	33
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.1.3.1	Kelayakan Teknologi.....	36
3.1.3.2	Kelayakan Operasional.....	36
3.1.3.3	Kelayakan Hukum.....	36
3.2	Perancangan Sistem.....	37
3.2.1	Perancangan UML.....	37
3.2.1.1	Use Case Diagram.....	37
3.2.1.2	Perancangan Activity Diagram.....	38
3.2.1.3	Class Diagram.....	43
3.2.1.4	Sequence Diagram.....	44
3.2.2	Rancangan Tampilan.....	49
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1	Implementasi.....	53
4.1.1	Ruang Lingkup Perangkat Keras.....	53
4.1.2	Ruang Lingkup Perangkat Lunak.....	54
4.1.3	Implementasi Pembuatan Program.....	54
4.1.4	Implementasi Program.....	59
4.1.5	Implementasi Pembahasan Interface.....	70
4.1.5.1	Splash Screen.....	71
4.1.5.2	Menu Utama.....	72
4.1.5.3	Menu Materi.....	73

4.1.5.4	Menu Soal Latihan.....	76
4.1.5.5	Menu Bantuan.....	82
4.1.5.6	Menu Tentang.....	83
4.1.5.7	Menu Keluar.....	84
4.2	Pengujian.....	84
4.2.1	Tujuan Pengujian.....	85
4.2.2	Rencana Pengujian.....	85
4.2.3	Ruang Lingkup Penguji.....	85
4.2.3.1	Spesifikasi Perangkat Keras Lingkungan Penguji.....	85
4.2.3.2	Spesifikasi Perangkat Lunak Lingkungan Penguji.....	86
4.2.4	Prosedur Penguji.....	86
4.2.5	Hasil Penguji.....	86
4.2.6	Kesimpulan Hasil Penguji.....	88
4.2.7	Distribusi Aplikasi.....	88
BAB V	PENUTUP.....	90
5.1	Kesimpulan.....	90
5.2	Saran.....	91
DAFTAR	PUSTAKA.....	92

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Notasi Use Case Diagram.....	21
Tabel 2.2	Notasi Activity Diagram.....	23
Tabel 2.3	Notasi Class Diagram.....	24
Tabel 2.4	Notasi Sequence Diagram.....	26
Tabel 4.1	Pengujian Black Box.....	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	15
Gambar 2.2 Activity Lifecycle.....	19
Gambar 2.3 Eclipse.....	26
Gambar 3.1 Use case diagram.....	36
Gambar 3.2 Activity diagram splash screen.....	37
Gambar 3.3 Activity diagram menu utama.....	38
Gambar 3.4 Activity diagram menu materi.....	39
Gambar 3.5 Activity diagram menu latihan soal.....	40
Gambar 3.6 Activity diagram menu bantuan.....	41
Gambar 3.7 Activity diagram menu tentang.....	42
Gambar 3.8 Class Diagram.....	43
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Materi Agama.....	44
Gambar 3.10 Sequence Diagram Materi Aspek Alquran.....	45
Gambar 3.11 Sequence Diagram Materi Aspek Aqidah.....	45
Gambar 3.12 Sequence Diagram Materi Aspek Akhlak.....	46
Gambar 3.13 Sequence Diagram Materi Aspek Fiqih.....	46
Gambar 3.14 Sequence Diagram Menu Soal.....	47
Gambar 3.15 Sequence Diagram Menu Soal Uts.....	47
Gambar 3.16 Sequence Diagram Menu Soal Uas.....	48
Gambar 3.17 Sequence Diagram Menu Bantuan.....	48
Gambar 3.18 Sequence Diagram Menu Tentang.....	49
Gambar 3.19 Rancangan Menu Utama.....	50

Gambar 3.20 Rancangan Menu Materi.....	50
Gambar 3.21 Rancangan Menu Soal Latihan.....	51
Gambar 3.22 Rancangan Menu Bantuan.....	51
Gambar 3.23 Rancangan Menu Tentang.....	52
Gambar 4.1 New Android Aplication Project.....	55
Gambar 4.2 New Android Aplication.....	55
Gambar 4.3 Tampilan Ruang Kerja Pada Eclipse 3.8.....	56
Gambar 4.4 Tampilan Splash Screen.....	71
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama.....	72
Gambar 4.6 Tampilan Menu Materi Agama.....	73
Gambar 4.7 Tampilan Menu Materi Aspek Alquran.....	73
Gambar 4.8 Tampilan Menu Materi Aspek Aqidah.....	74
Gambar 4.9 Tampilan Menu Materi Aspek Akhlak.....	75
Gambar 4.10 Tampilan Menu Materi Aspek Fiqih.....	75
Gambar 4.11 Tampilan Menu Soal Latihan.....	76
Gambar 4.12 Tampilan Menu Soal Uts.....	77
Gambar 4.13 Tampilan Menu Soal Uas.....	77
Gambar 4.14 Tampilan Nilai Hasil Soal Latihan.....	78
Gambar 4.15 Tampilan Menu Bantuan.....	79
Gambar 4.16 Tampilan Menu Tentang.....	80
Gambar 4.17 Tampilan Menu Keluar.....	81

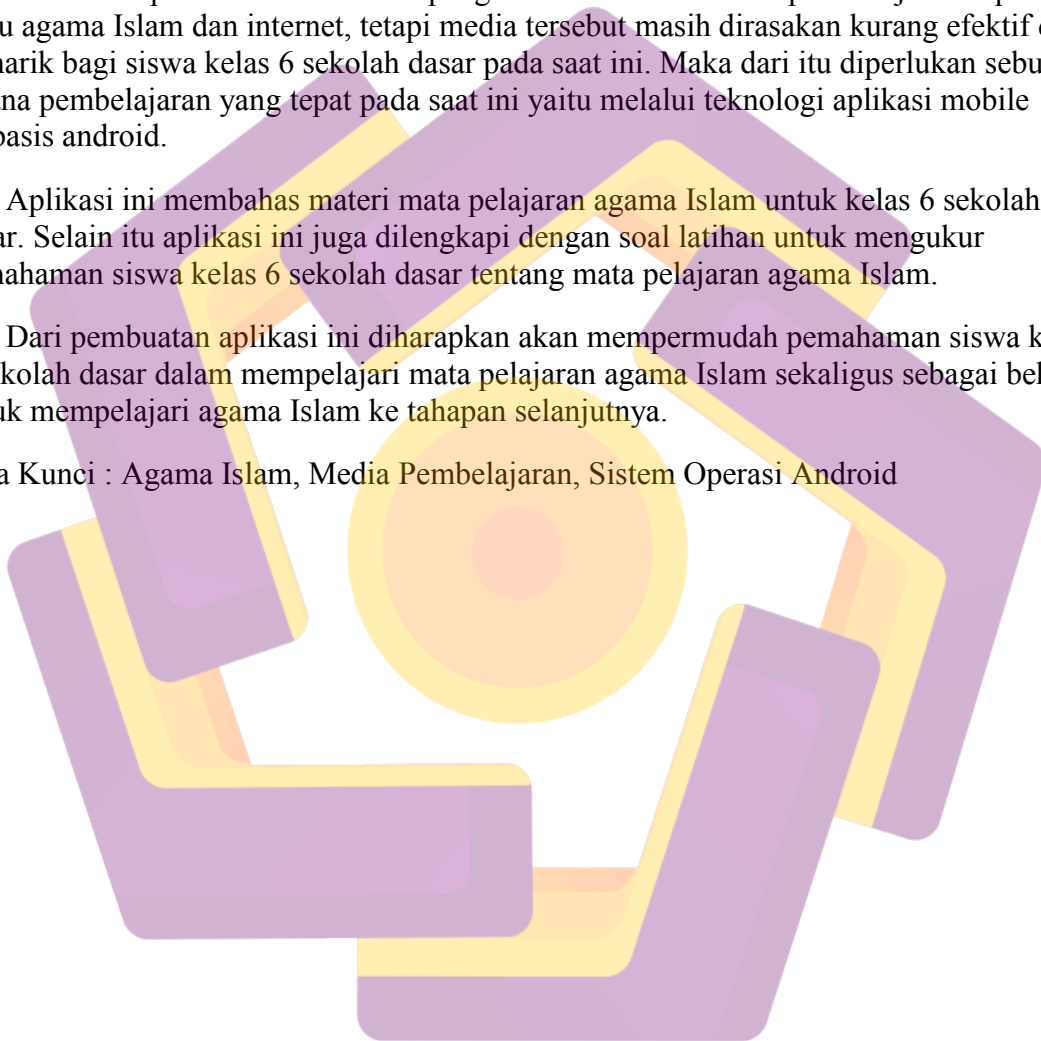
INTISARI

Di era modern ini, perkembangan perangkat mobile sangat pesat diiringi semakin meningkatnya jumlah aplikasi mobile. Salah satu manfaat dari kemudahan teknologi yaitu sebagai sarana pembelajaran agama Islam untuk kelas 6 sekolah dasar. Walaupun kita bisa mendapatkan informasi dan pengetahuan melalui media pembelajaran seperti buku agama Islam dan internet, tetapi media tersebut masih dirasakan kurang efektif dan menarik bagi siswa kelas 6 sekolah dasar pada saat ini. Maka dari itu diperlukan sebuah sarana pembelajaran yang tepat pada saat ini yaitu melalui teknologi aplikasi mobile berbasis android.

Aplikasi ini membahas materi mata pelajaran agama Islam untuk kelas 6 sekolah dasar. Selain itu aplikasi ini juga dilengkapi dengan soal latihan untuk mengukur pemahaman siswa kelas 6 sekolah dasar tentang mata pelajaran agama Islam.

Dari pembuatan aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pemahaman siswa kelas 6 sekolah dasar dalam mempelajari mata pelajaran agama Islam sekaligus sebagai bekal untuk mempelajari agama Islam ke tahapan selanjutnya.

Kata Kunci : Agama Islam, Media Pembelajaran, Sistem Operasi Android



ABSTRACT

In this modern era, the development of mobile devices very rapidly with the increasing number of mobile applications. One of the benefits of ease of technology as a means of learning the Islamic religion to 6th grade of elementary school. Although we can get the information and knowledge through media such as books of Islamic learning and the internet, but the media is still perceived to be less effective and attractive for grade 6 elementary school at this time. Therefore required a means of learning right at this moment, namely through the android-based mobile application technology.

This application will discuss Islamic subjects material to 6th grade of elementary school. Moreover this application also comes with a matter of the exercise to measure comprehension grade 6 elementary school of Islamic religious subjects.

From the making of this application will hopefully facilitate the comprehension grade 6 elementary school in the study of Islamic religious subjects as well as a provision to study the Islamic Religion to the next stage.

Keywords : Islamic Religion, Learning Media, Android Operating System

