

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan suatu kebutuhan primer dalam kehidupan manusia. Penyebaran informasi yang cepat sangat diperlukan karena didalamnya memiliki fakta yang bermanfaat bagi penerima informasi. Hal tersebut sangat dibutuhkan oleh suatu instansi dalam mempublikasikan profil dari instansi itu sendiri kepada pihak – pihak yang membutuhkan, baik di dalam instansi maupun di luar instansi. Salah satu solusi yang digunakan sebagai sarana dalam penyampaian informasi adalah dengan pembuatan profil atau yang disebut dengan *company profile*.

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kota Gorontalo atau disebut dengan BAPPEDA Kota Gorontalo merupakan salah satu instansi pemerintah yang bergerak di bidang perencanaan dan pembangunan daerah. Selama ini informasi mengenai detail dari instansi tersebut disampaikan melalui CMS Blogspot yang beralamatkan di situs <http://bappedakotagorontalo.blogspot.com>, sehingga Bappeda tidak memiliki keleluasaan dalam mengembangkan websitenya karena dibatasi oleh aturan-aturan dari CMS blogspot tersebut.

Oleh karena itu, instansi Bappeda memerlukan sebuah *website* yang mudah untuk dikembangkan sesuai kebutuhan dari Bappeda Kota Gorontalo dan juga dapat dijadikan sebagai media profil yang informatif untuk menyampaikan semua kegiatan yang berlangsung di instansi tersebut. Salah satu solusi yang diterapkan untuk memudahkan Bappeda Kota Gorontalo dalam mengembangkan websitenya

serta sebagai sarana dalam penyampaian informasi, yaitu dengan pembuatan *company profile*.

Berdasarkan alasan tersebut, maka penulis mencoba untuk membuat *company profile* Bappeda Kota Gorontalo dengan menggunakan *framework CodeIgniter* atau disebut dengan CI. Alasan penulis menggunakan *framework* CI, dikarenakan CI memiliki beberapa kelebihan dibandingkan dengan *framework* yang lain yaitu, CI memiliki performa yang paling cepat, konfigurasi yang minim, kode program yang sangat terstruktur, selain itu CI juga memiliki banyak komunitas dan dokumentasi yang cukup lengkap.

Disamping itu juga, *framework* CI sudah menggunakan konsep MVC (*Model View Controller*) yang merupakan sebuah konsep yang memisahkan antara logika dan *layout* sehingga pengkodean program akan lebih terstruktur. Oleh karena itu, dengan menggunakan *framework CodeIgniter*, aplikasi web akan jauh lebih mudah untuk dikembangkan oleh programmer manapun yang menguasai struktur *coding* dari *framework* CI, hal ini sangat menguntungkan bagi suatu instansi yang menerapkan pembuatan *company profile* dengan menggunakan *framework* CI, karena instansi tidak perlu tertuju pada seorang programmer dalam mengembangkan aplikasinya.

Untuk itu, penelitian ini akan mengembangkan sebuah *website company profile* di BAPPEDA kota Gorontalo dengan judul "Perancangan *Company Profile* Berbasis *Web* dengan Menggunakan *Framework CodeIgniter* di BAPPEDA Kota Gorontalo".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka dirumuskan masalah yaitu bagaimana memanfaatkan *Framework CodeIgniter* untuk membangun suatu rancangan aplikasi berbasis *web* dalam pembuatan *Company Profile* BAPPEDA Kota Gorontalo ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam pemanfaatan teknologi pemrograman sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya pada masing – masing bidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

- a. *Company Profile* dibuat berbasis website dengan teknik pemrograman OOP (*object oriented programming*) menggunakan *Framework CodeIgniter*
- b. *Software* yang digunakan dalam perancangan *Company Profile* ini menggunakan Notepad ++, Mozilla Firefox

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Membangun *website Profile* Bappeda Kota Gorontalo dengan menggunakan *Framework CodeIgniter*

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Penulis
 - a. Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah menambah pengetahuan dan pengalaman mengenai pembuatan *website*

sebagai media informasi yang berkaitan dengan system informasi dan pemrograman.

2. Bappeda Kota Gorontalo
 - a. Sebagai media informasi mengenai Bappeda Kota Gorontalo
 - b. Mempermudah layanan akses informasi bagi masyarakat yang ingin mengetahui lebih dalam mengenai Bappeda Kota Gorontalo

1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan, dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode dalam penelitian skripsi ini, yaitu:

1.6.1 Metode Pengumpulan data

- a. Metode observasi

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian, dalam hal ini adalah Bappeda Kota Gorontalo.

- b. Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden, dalam hal ini yaitu pihak yang berkepentingan dan terkait dengan Bappeda Kota Gorontalo.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam memahami gambaran secara umum mengenai isi dari skripsi ini, maka penulisan skripsi dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan, materi yang diuraikan berupa latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan mengenai tinjauan pustaka, menguraikan teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi – definisi yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan mengenai analisis sistem, SDLC, perancangan sistem, perancangan basis data, serta gambaran mengenai profil Bappeda meliputi visi dan misi, struktur organisasi, tugas dan fungsi organisasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi pembahasan mengenai kode program yang ada pada basis data, *interface website* yang telah dibuat.

Disamping itu, terdapat juga pembahasan mengenai pengujian program serta pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan atas permasalahan terkait.

