

BAB V

PENUTUP

Aplikasi Penunjang Pembelajaran Buku “Berhitung Bikin Bangga” PT.Media Pressindo Berbasis Multimedia Interaktif yang telah selesai dibuat. Aplikasi tersebut juga dapat di manfaatkan sebagai alat untuk inovasi atau pembaharuan pada buku PT.Media Pressindo.

5.1 Kesimpulan

Penjelasan dan uraian secara keseluruhan dalam pembuatan Aplikasi Penunjang Pembelajaran Buku “Berhitung Bikin Bangga” PT.Media Pressindo Berbasis Multimedia Interaktif dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Aplikasi Penunjang Pembelajaran Buku “Berhitung Bikin Bangga” PT.Media Pressindo Berbasis Multimedia Interaktif melalui beberapa tahapan yaitu mengidentifikasi masalah, studi kelayakan, kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, pengetesan sistem, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.
2. Fitur yang dapat di buat untuk aplikasi penunjang pembelajaran buku ‘Berhitung Bikin Bangga’ oleh PT. Media Pressindo, adalah :

- a) Multiple choice (pilihan ganda)
- b) Adanya nilai latihan
- c) Munculnya dubing suara pada soal jika cursor di arahkan pada soal

5.2 Saran

Aplikasi Penunjang Pembelajaran Buku “Berhitung Bikin Bangga” PT.Media Pressindo Berbasis Multimedia Interaktif masih memiliki banyak kekurangan.

Saran penulis bagi pengembang program ini adalah sebagai berikut :

1. Hendaknya aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut ke bentuk aplikasi mobile (*.apk) sehingga dapat mempermudah anak-anak dalam belajar mengenal angka, penjumlahan, dan pengurangan.
2. Ke depannya tidak hanya mengenal angka, penjumlahan dan pengurangan tetapi juga ditambahkan perkalian dan pembagian.
3. Bagi pengembang aplikasi ini agar mencakup semua halaman yang ada di buku.
4. Akan lebih baik jika aplikasi tersebut ditambahkan database agar aplikasi lebih up to date.