

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan dari awal hingga akhir pada bab – bab sebelumnya dalam Game Novel Visual “Petualangan di Tanah Jawa”, penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game ini mampu memberikan informasi singkat tentang kebudayaan, pariwisata dan kesenian Jawa Tengah sehingga pengguna atau gamer dapat mempelajari kebudayaan, pariwisata dan kesenian Jawa Tengah dengan media yang lebih menarik dan inovatif.
2. Game ini memberikan manfaat bagi penggunanya dengan menyuguhkan informasi tentang kebudayaan, pariwisata dan kesenian Jawa Tengah disamping kesenangan akan permainan game itu sendiri.
3. Dengan adanya game edukasi ini dapat menunjukkan bahwa aplikasi multimedia dapat mendukung proses pembelajaran bagi anak – anak maupun masyarakat umum.

5.2. Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

1. Penyusunan cerita masih sangat sederhana dengan alur yang masih jumpy sehingga dalam pengembangan selanjutnya cerita dapat dibuat lebih menantang dan menarik.
2. Musik yang digunakan masih belum menggunakan music original sehingga diharapkan kedepannya dapat menggunakan musik aransemen sendiri.
3. Untuk gambar background masih mengambil gambar mentah yang selanjutnya dilakukan proses pengeditan dan diharap kedepannya dapat menggunakan gambar buatan sendiri sesuai karakter yang digunakan sehingga menimbulkan kesan realistis.
4. Diharapkan game ini dapat bermanfaat sebagai media untuk menimbulkan kesadaran untuk selalu menjaga dan melestarikan kebudayaan, pariwisata dan kesenian tanah air.