

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO RAMBO KOMPUTER
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh
Maksimilianus Kolbe Nurdin
10.12.5012

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO RAMBO KOMPUTER
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Maksimilianus Kolbe Nurdin

10.12.5012

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO RAMBO KOMPUTER
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maksimilianus Kolbe Nurdin

10.12.5012

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Agustus 2014

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs, MM.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO RAMBO KOMPUTER
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maksimilianus Kolbe Nurdin

10.12.5012

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Agustus 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Robert Marco, MT
NIK. 190000016

Rum M Andri KR, Ir, M.Kom
NIK. 190302011



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2014

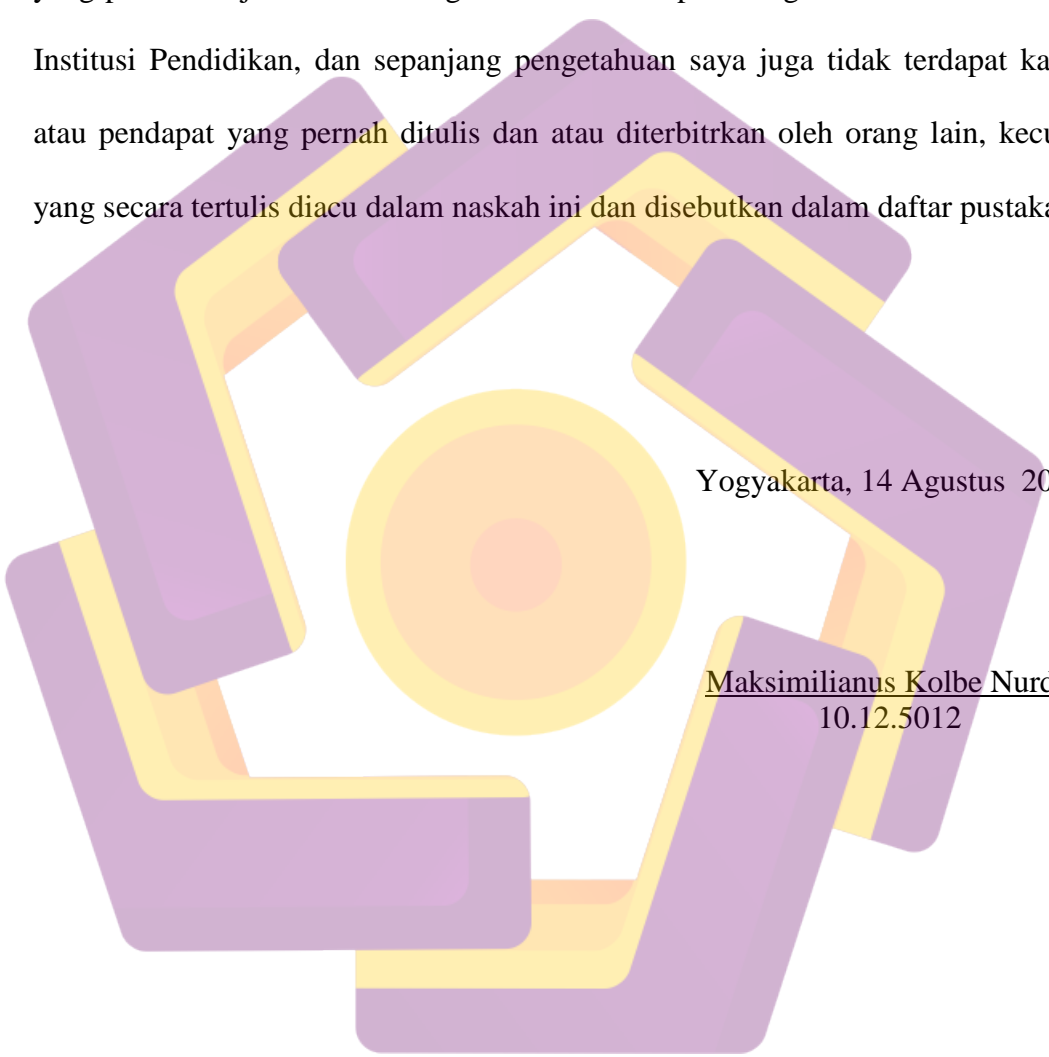
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dari skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 14 Agustus 2014

Maksimilianus Kolbe Nurdin
10.12.5012

MOTTO

“Rencana Tuhan Selalu Lebih Indah Dari Keinginan Kita”

“Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.”

--Aristoteles--

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.”

--Thomas Alva Edison--

“Jangan Menunda Apa Yang Harus Anda Kerjakan Saat Ini..Penundaan Hanya Membuat Anda Tertinggal”

“Tidak Ada Sebuah Kesuksesan Tanpa Pengorbanan Dan Tidak Ada Kesuksesan Tanpa Kesulitan”

“Kebahagiaan Adalah Kumpulan Perjuangan Yang Panjang”

“Selalu Jadi Diri Sendiri Meskipun Mereka Tampak Lebih Baik Dari anda”

“Untuk Mendapatkan Kesuksesan KeberanianMu Harus Lebih Besar Dari KetakutanMu”

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Karya kecilku ini untuk orang-orang yang sangat berarti dalam hidupKu. Dan juga untuk orang-orang yang telah memberikan dukungan dan semangat dengan tulus kepada Saya, sehingga Saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

1. Kedua Orang Tua tercinta, Bapak Maksimus Nurdin dan Ibu Lusya Yasinta Rosniyati yang tak kenal lelah mendoakan dan memberikan dukungan Moral maupun Materi. Terima Kasih atas Semuanya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta dan juga selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dengan penuh kesabaran.
4. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
5. My Big Brother Fir, My Little Brother Berto and Louise. Thank’s atas semua dukungan yang Kalian berikan.
6. Teman-teman AMIKOM Yogyakarta Angkatan 2010 Kenangan bersama Kalian takan terlupakan.
7. New Famliy, AnoNero, Stegan, Andreas, Paul, Peter, AndiB9K, Risto, Juan, KasirunHsb, OnalKat, Ardian, TiaNus, RowLand,Yitno, Satria, Thomas, Ichan, Ichal, Icha, Ninok, VianMetal, Riq, Ka’eIkanG, Gregorius, Sefny, Ley, Nando, Ociik, dan semua yang tak sempat kutuliskan satu per satu. Terima kasih atas dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Rambo Komputer Yogyakarta”** tepat pada waktunya. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM“ Yogyakarta. Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs, Bambang Sudaryatno, MM. Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan juga selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu dan membimbing penulis dengan penuh kesabaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
4. Pihak Rambo Komputer yang telah memberikan izin penelitian di perusahaannya.
5. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu baik secara langsung ataupun tidak langsung membantu dalam menyusun skripsi ini.

Penulis menyadari akan keterbatasan serta kekurangan didalam penulisan skripsi ini, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Penulis berharap hasil penelitian ini dapat menambah wawasan kita, setidaknya sebagai bahan pertimbangan. Akhir kata, semoga penulisan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya.



Yogyakarta, 14 Agustus 2014

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Cover.....	i
Halam Judul	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan	iv
Lembar Pernyataan.....	v
Motto.....	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar isi.....	x
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar.....	xv
Intisari	xvii
<i>Abstract</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Pengertian Informasi	9
2.2.2 Kualitas Informasi	9
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.2 Sistem Informasi Manajemen	11

2.3.3	Komponen Sistem Informasi	12
2.3.4	Defenisi Sistem Penjualan	14
2.5	Metodologi Pengembangan Sistem	15
2.5.1	Identifikasi dan Seleksi Proyek	16
2.5.2	Inisiasi dan Perencanaan Proyek	17
2.5.3	Tahapan Analisis	18
2.5.4	Tahapan Desain	20
2.5.5	Implementasi	22
2.5.6	Pemeliharaan	22
2.6	Konsep Analisis Sistem	23
2.6.1	Analisi Pieces	23
2.6.2	Analisi Kinerja.....	23
2.6.3	Analisi Informasi	24
2.6.4	Analisi Ekonomi	25
2.6.5	Analisi Keamanan	25
2.6.6	Analisis Efisiensi	26
2.6.7	Analisis Layanan	27
2.7	Konsep Tahapan Desain	27
2.7.1	Flowchart.....	27
2.7.2	Data Flow Diagram	28
2.8	Konsep Basis Data.....	31
2.8.1	Normalisasi.....	31
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	33
2.9.1	Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 6.0	33
2.9.2	Bagian-bagian Visual Basic 6.0	33
2.9.3	Sekilas Tentang SQL Server 2000	36
BAB III ANLISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Tinjauan Umum.....	39
3.1.1	Sejarah Singkat Tokoh Rambo Komputer.....	39
3.1.2	Visi dan Misi Toko Rambo Komputer	39
3.2	Indentifikasi Masalah	40

3.3 Analisis Kelemahan Sistem	40
3.3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance Analysis</i>).....	40
3.3.2 Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	41
3.3.3 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency Analysis</i>).....	42
3.3.4 Analisis Kontrol (<i>Security Analysis</i>)	43
3.3.5 Analisis Ekonomi (<i>Economy Analysis</i>)	44
3.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Services Analysis</i>).....	44
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	45
3.4.1 Kebutuhan fungsional.....	45
3.4.2 Kebutuhan Nonfungsional.....	46
3.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	48
3.5.1 Kelayakan Teknis	48
3.5.2 Kelayakan Hukum	48
3.5.3 Kelayakan Operasional	48
3.5.4 Kelayakan Ekonomi	49
3.6 Perancangan Sistem.....	60
3.6.1 Perancangan Proses	60
3.6.2 Perancangan Basis Data	64
3.6.3 Rancangan Interface	69
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	70
4.1 Pengertian Implementasi Sistem	70
4.2 Implementasi Pemrograman	71
4.2.1 Implementasi Database	71
4.2.3 Implementasi Program.....	77
4.2.3 Pengujian Program	79
4.2.4 Pengujian Sistem	81
4.2.5 Instalasi File Exe	83
4.2.6 Pemeliharaan dan Pelatihan Personil.....	84
4.2.7 Manual Program	86
BAB V PENUTUP.....	98
5.1 Kesimpulan.....	98

5.2 Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Flowchart.....	28
Tabel 2.2	Elemen-elemen DFD dan Lambangnya.....	30
Tabel 3.1	Analisis Kinerja (<i>Performance Analysis</i>).....	41
Tabel 3.2	Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	42
Tabel 3.3	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency Analysis</i>).....	43
Tabel 3.4	Analisis Kontrol (<i>Security Analysis</i>).....	43
Tabel 3.5	Analisis Ekonomi (<i>Economy Analysis</i>).....	44
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan (<i>Services Analysis</i>).....	44
Tabel 3.7	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	46
Tabel 3.8	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	47
Tabel 3.9	Rincian Biaya Perangkat Keras.....	50
Tabel 3.10	Rincian Biaya Perangkat Lunak.....	50
Tabel 3.11	Rincian Biaya Konversi Sistem.....	51
Tabel 3.12	Rincian Biaya Pelatihan Personil.....	51
Tabel 3.13	Pengurangan Biaya Operasi Sistem Lama.....	53
Tabel 3.14	Pengurangan Biaya Operasi Sistem Baru.....	53
Tabel 3.15	Analisis Biaya dan Manfaat.....	56
Tabel 3.16	Kelayakan.....	60
Tabel 3.17	Normalisasi Bentuk Pertama.....	64
Tabel 3.18	Normalisasi Bentuk Kedua.....	65
Tabel 3.19	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	66
Tabel 3.20	Pengguna.....	67
Tabel 3.21	Produk.....	67
Tabel 3.22	Pemasok.....	68
Tabel 3.23	Data Pembelian.....	68
Tabel 3.24	Data Penjualan.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Dasar Sistem	11
Gambar 2.2	Komponen Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 3.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	61
Gambar 3.2	Diagram Konteks Yang Diusulkan	62
Gambar 3.3	Data Flow Diagram level 1 Yang Diusulkan	63
Gambar 3.4	Relasi Antara Tabel.....	67
Gambar 3.5	Rancangan Form Login.....	69
Gambar 3.6	Rancangan Form Menu Utama	69
Gambar 3.7	Rancangan Form Data Pengguna	70
Gambar 3.8	Rancangan Form Input Data Produk.....	70
Gambar 3.9	Rancangan Form Input Data Pemasok.....	71
Gambar 3.10	Rancangan Form Input Data Pembelian	71
Gambar 3.11	Rancangan Form Input Data Penjualan.....	72
Gambar 3.12	Rancangan Form Cetak Laporan.....	72
Gambar 3.13	Rancangan Form Laporan Pengguna	73
Gambar 3.14	Rancangan Form Laporan Produk	73
Gambar 3.15	Rancangan Form Laporan Pemasok.....	73
Gambar 3.16	Rancangan Form Laporan Pembelian	74
Gambar 3.17	Rancangan Form Laporan Penjualan	74
Gambar 4.1	Desain Tabel Pembelian.....	75
Gambar 4.2	Desain Tabel Pemasok	76
Gambar 4.3	Desain Tabel Pengguna.....	76
Gambar 4.4	Desain Tabel Penjualan.....	76
Gambar 4.5	Desain Tabel Produk.....	77
Gambar 4.6	Modul Source Kode Koneksi Database	77
Gambar 4.7	Source Kode Tombol Simpan Pada Form Barang ...	78
Gambar 4.8	Source Kode Tombol Hapus Pada Form Barang	78
Gambar 4.9	Source Kode Tombol Ubah Pada Form Barang.....	79
Gambar 4.10	Kesalahan Kode Pemrograman (<i>Syntax Error</i>).....	79
Gambar 4.11	Kesalahan Proses (<i>Run Time Error</i>)	80

Gambar 4.12 Kesalahan Logika.....	81
Gambar 4.13 Black Box Testing.....	82
Gambar 4.14 White Box Testing	82
Gambar 4.15 Menu Login.....	86
Gambar 4.16 Menu Utama.....	87
Gambar 4.17 Menu Input Data	88
Gambar 4.18 Menu Transaksi.....	88
Gambar 4.19 Menu Cetak Laporan.....	89
Gambar 4.20 Menu Bantuan	89
Gambar 4.21 Sub Menu Data Produk.....	91
Gambar 4.22 Sub Menu Data Pengguna.....	92
Gambar 4.23 Sub Menu Data Pemasok	93
Gambar 4.24 Sub Menu Transaksi Penjualan.....	94
Gambar 4.25 Sub Menu Cetak Laporan.....	95
Gambar 4.26 Laporan Data Pengguna	95
Gambar 4.27 Laporan Data Produk	96
Gambar 4.28 Laporan Data Pemasok	96
Gambar 4.29 Laporan Transaksi Penjualan.....	97
Gambar 4.30 Laporan Transaksi Pembelian.....	97

INTISARI

Toko Rambo Komputer adalah toko yang menjual berbagai perangkat keras komputer yang sedang berkembang dan memiliki data barang dan informasi penting yang harus dikelola. Selama ini Toko Rambo Komputer menggunakan sistem manual dalam pengolahan data barang sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data barang dan juga dalam melayani konsumen. Dengan adanya Sistem Informasi yang baru ini dapat meminimalisir kesalahan dalam mengolah data barang dan melayani konsumen, serta dapat mempersingkat waktu kerja karyawan.

Tujuan sistem informasi penjualan ini untuk menyelesaikan masalah yang terjadi pada Toko Rambo Komputer dan dirancang sesuai dengan kebutuhan dari pihak pada Toko Rambo Komputer. Sistem ini bekerja untuk mempermudah karyawan pada Toko Rambo Komputer dalam melayani konsumen, pengolahan data barang, meminimalisir kesalahan, dan juga mempercepat waktu kerja karyawan. Sistem Informasi ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic, dimana akan dibuat menu - menu yang memudahkan admin dalam pengoperasiannya.

Kesimpulan yang ditarik adalah sistem informasi penjualan barang pada Toko Rambo Komputer merupakan sistem informasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dimana terdapat menu-menu yang memudahkan admin dalam pengoperasian dan pengolahan datanya.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, Data Barang, Visual Basic.

ABSTRACT

Rambo Computer Store is a store that sells a variety of computer hardware that is growing and has a data item and important information that must be managed. During this time Rambo Computer Store using manual systems in data processing goods so frequent errors in data processing goods and also in serving consumers.

With the new information system to minimize errors in data processing and serving consumer goods, and can shorten the working time of employees. The purpose of this sales information system to resolve the problems that occur in Rambo Computer Store and designed according to the needs of the parties in Rambo Computer Store. This system works to ease employees on Rambo Computer Stores in serving the consumer, data processing goods, minimize errors, and also accelerate time employee. The Information Systems using Visual Basic programming language, which will be made menu that allows admin in operation and data processing.

The conclusion drawn is an information system of selling goods on Rambo Computer Stores is an information system that is built using the Visual Basic programming language in which there is a menu that allows admin in operation.

Keywords: *Sales Information System, Data Products, Visual Basic.*