

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Semakin pesatnya perkembangan teknologi, keberadaan komputer sebagai sarana untuk memperlancar aktivitas bukanlah sesuatu hal yang baru, tetapi sudah dianggap lazim untuk digunakan. Dengan segala keunggulan yang dimiliki komputer dirasa sangat berperan bagi perusahaan dalam melakukan aktivitas pemrosesan data sehingga memperoleh hasil yang optimal. Dengan tersajinya informasi yang akurat maka akan mempercepat proses pengambilan keputusan, sehingga dapat memanfaatkan biaya, tenaga dan waktu yang lebih efektif dan efisien.

Apalagi perkembangan akan dunia usaha semakin pesat, maka mendorong keinginan masyarakat untuk mendapat informasi dengan mudah, cepat, tepat dan akurat cenderung meningkat, sehingga menuntut adanya kemampuan yang dapat memenuhi segala kebutuhan tersebut. Sehingga diharapkan tidak hanya berfungsi sebagai mesin ketik tetapi juga sebagai alat pengolah data yang mempunyai produktivitas yang tinggi. Suatu perusahaan atau organisasi membutuhkan komputer untuk mengolah suatu sistem yang ada, dengan tujuan menghasilkan informasi yang mempunyai nilai lebih dari pada diolah secara manual, selain itu dengan adanya pengolahan sistem yang baik akan dapat membantu proses kemajuan sebuah perusahaan atau organisasi. Sistem terkomputerisasi juga meningkatkan efektifitas kerja para karyawan, serta mempercepat dalam

pembuatan laporan yang dibutuhkan terutama laporan mengenai data-data yang berkaitan dengan pengolahan data barang dan transaksi barang.

Yang penulis temukan sekarang pada Toko Rambo Komputer Yogyakarta belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer. Hal inilah yang menghambat proses pengolahan data dan transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem informasi untuk mempermudah semua proses dalam pengolahan data barang dan transaksi barang sehingga dapat bekerja dengan cepat, tepat, serta dapat menghemat waktu dan biaya. Penulis akan mengambil permasalahan bagaimana meningkatkan kinerja sistem pengolahan data barang, transaksi barang dan juga dapat memaksimalkan potensi peralatan yang sudah dimiliki dengan cara membangun sistem pengolahan data barang dan transaksi barang yang terkomputerisasi.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, penulis mengadakan penelitian dan perancangan sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi pada Toko Rambo Komputer Yogyakarta yang proses pengolahan data barang dan transaksi barangnya masih diolah secara manual dengan mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO RAMBO KOMPUTER YOGYAKARTA”**. Sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah semua proses pengolahan data barang dan transaksi barang juga dapat menghasilkan kinerja yang baik pada Toko Rambo Komputer Yogyakarta.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah: bagaimana membuat sistem informasi penjualan terkomputersasi yang efisien, cepat, tepat dan akurat pada Toko Rambo Komputer?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis membatasi masalah yaitu pada pengolahan data barang dan transaksi barang pada Toko Rambo Komputer Yogyakarta dan pembuatan laporan yang dibutuhkan yang berhubungan dengan proses pengolahan data barang dan transaksi barang. Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yang meliputi :

### 1. Pengolahan data

1. Pengolahan data pengguna.
2. Pengolahan data pemasok.
3. Pengolahan data produk.
4. Pengolahan data transaksi pembelian barang.
5. Pengolahan data transaksi penjualan barang.

### 2. Laporan-laporan

1. Laporan data pengguna.
2. Laporan data pemasok.
3. Laporan data produk.
4. Laporan transaksi pembelian barang.
5. Laporan transaksi penjualan barang.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan baik bagi pihak Obyek maupun bagi Peneliti. Adapun rincian tujuan penelitian tersebut antara lain :

##### 1. Bagi Obyek

1. Mengkomputerisasikan sistem informasi penjualan yang dapat mengelola data barang dan transaksi barang.
2. Mempermudah obyek untuk melakukan transaksi pembelian dan penjualan barang.
3. Memperoleh informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

##### 2. Bagi Peneliti

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta
2. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang saat ini dikhususkan pada pembuatan program database.
3. Melatih diri untuk membuat karya nyata yang berguna bagi suatu instansi atau perusahaan tertentu dalam bidang yang diteliti.
4. Mengetahui kemampuan yang telah didapat saat menuntut ilmu di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data yang akan dipakai sebagai pendukung penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Wawancara (*Interview*).

Adalah pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung dengan Pemilik, serta karyawan lain yang mengurus masalah Penjualan pada Toko Rambo Komputer.

2. Metode Pengamatan (*Observation*).

Adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari secara langsung tentang metode pelayanan yang diterapkan Pada Toko Rambo Komputer.

3. Metode Dokumentasi (*Kearsipan*).

Adalah metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan yang berhubungan dengan transaksi pada Toko Rambo Komputer.

4. Metode Kepustakaan (*Library*).

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada dipustaka atau pun pada literature-literatur yang terkait.



## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini diharapkan dapat memperoleh suatu penyelesaian dan pembahasan permasalahan secara terinci dan sistematis. Oleh karena itu, dalam penulisannya digunakan sistematika sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Membahas mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian Metode Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Membahas mengenai tentang teori – teori dan Konsep Perancangan Basis Data, Serta Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

### **BAB III: ANALISIS PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini dijelaskan tentang Sejarah Toko Rambo Komputer, Analisis Sistem, Sistem Perangkat Keras, Sistem Perangkat Lunak, Diagram Arus Data, Perancangan Tabel, Bagan Alir Sistem, Penjelasan Sistem, Perancangan Masukan dan Keluaran.

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini membahas mengenai implementasi dan pembahasan program aplikasi yang telah disusun.

### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem.