

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekretariat Dewan Perwakilan Daerah Kabupaten Jombang adalah salah satu wadah penyedia layanan administratif untuk mendukung kelancaran tugas dan fungsi DPRD sehingga membutuhkan efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan oleh komputer dalam menunjang berbagai aktivitas kesekretariatan.

Di bagian perpustakaan sekretariat DPRD Kabupaten Jombang dokumen-dokumen penyusunan pendataan peminjaman pengembalian pustaka, pengklasifikasian dan pencarian data baik itu buku pustaka ,data produk hukum, pembuatan laporan, pengarsipan masih belum terkomputerisasi.

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian guna membangun sistem informasi data pustaka perpustakaan dan produk hukum terkomputerisasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan. Penulis merancang dan membuat perangkat lunak *Regulations Legislation Library* menggunakan Emarcadero Delphi XE3 dengan teknologi Touch dan MYSQL sebagai database server.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, maka dapat didefinisikan bahwa masalah yang terjadi adalah “Bagaimana membuat perangkat lunak sistem informasi perpustakaan dan data produk hukum pada Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Kabupaten Jombang ?”

1.3 Batasan Masalah

Penulis membuat batasan masalah dengan maksud untuk mempermudah identifikasi dan pemahaman terhadap sistem yang di rancang. Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam perancangan sistem yang dihasilkan tidak terlalu meluas dan keluar dari topik yang dibahas, penulis membatasi ruang lingkup dari permasalahan yang ada sesuai dengan tempat peneliti di Sekretariat DPRD Kab. Jombang.

Adapun batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini menampilkan informasi seputar perpustakaan di sekretariat DPRD Kab. Jombang untuk mempermudah petugas sekretariat dalam memperoleh informasi tentang buku dan produk hukum perundang-undangan.
2. Dapat melakukan proses pengolahan data mulai dari data buku pustaka, data pinjam, data proses peminjaman serta data proses pengembalian.

3. Peminjaman buku pustaka dan risalah hanya bisa dilakukan oleh anggota khusus dalam hal ini adalah anggota dewan dan pegawai negeri .
4. Sistem informasi yang dibuat tidak menangani denda kerusakan dan kehilangan data pustaka.
5. Rancang bangun sistem *Regulations Legislation Library* merupakan transformasi dari *Paper Based* menjadi *Computer Based* yang ada di Sekretariat DPRD Kab. Jombang.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi jenjang Strata I Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Memberi kemudahan bagi penulis dalam melakukan pemetaan terhadap kondisi yang berjalan dengan merancang sitem baru yang dapat mengatasi masalah yang ada.
3. Memberikan kemudahan pada petugas mengolah data operasional perpustakaan mulai dari data proses peminjaman, proses pengembalian yang terkomputerisasi dan pengelolaan laporan.

1.5 Metode Penelitian

Dalam perancangan sistem ini penulis melakukan beberapa metode dalam penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan-permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metodenya sebagai berikut.

1. Observasi

Metode yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang diperlukan dengan mengamati secara langsung situasi dan kondisi yang penulis teliti dalam pembuatan rancang bangun sistem.

2. Interview

Metode pengumpulan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang bersangkutan dalam memberikan keterangan terhadap informasi yang dibutuhkan di bagian kesekretariatan DPRD Kab Jombang.

3. Studi Literature

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari literature berupa buku-buku dan jurnal atau referensi kepustakaan yang berhubungan dengan tata cara perancangan sistem.

4. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dari dokumen-dokumen atau buku-buku yang berasal dari objek untuk mengetahui proses yang berjalan pada sistem lama.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyusunan karya tulis mencapai hasil yang baik, terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis membuat sistematika pembahasan masalah, yang disajikan dalam lima bab. Masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menggambarkan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan pedoman dan analisa yang memuat uraian umum tentang teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan mengenai tinjauan umum, yang menguraikan tentang permasalahan yang sedang diteliti dan pembahasan tentang gambaran sistem yang diusulkan. Pada bab ini dilaporkan secara detail penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai bagian implementasi dari tahap perancangan yang dituliskan pada BAB III. Implementasi meliputi penerapan database dan antar muka program serta fungsi lain yang ada pada sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan uraian tentang kesimpulan dan saran untuk kepentingan penulis dan kepentingan proses pengembangan selanjutnya guna menghasilkan karya yang lebih baik.