

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam kehidupan kita sekarang teknologi sangatlah berkembang dan berpengaruh dalam berbagai bidang. Banyak manfaat dan dampak positif yang kita peroleh dengan menggunakan teknologi. Hampir di setiap pekerjaan atau profesi menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam mengerjakan tugas yang dikerjakan karena pekerjaan tersebut dapat diselesaikan dengan cepat, tepat dan efisien. Dalam perkembangan teknologi komputer dan daya pikir manusia maka masalah yang dihadapi pun makin berkembang.

STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta adalah salah satu perguruan tinggi swasta yang terpercaya, unggul dan banyak diminati oleh calon mahasiswa baru. Seperti dengan visinya "Menjadi institusi pendidikan yang unggul dan terpercaya untuk menghasilkan tenaga kesehatan profesional dengan mengabdikan diri kepada masyarakat pada tingkat pelayanan komunitas dalam rangka mewujudkan derajat kesehatan sampai dengan 2016", maka perlu didukung dengan sarana dan prasarana teknologi untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas.

Alumni adalah orang yang telah mengikuti atau menyelesaikan pendidikan, pembelajaran dari suatu sekolah atau instansi pendidikan. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia pengertian Alumni adalah orang-orang yang telah mengikuti atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan

tinggi. Dan STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta juga memiliki alumni setiap tahunnya. Akan tetapi proses pendataan alumni di STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta saat ini masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi dengan baik sehingga kurang efektif dan efisien.

Mengacu dalam permasalahan tersebut, maka penulis melakukan penelitian di STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dan akan dituangkan dalam penulisan skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Website Alumni Pada STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta" sehingga dapat memudahkan bagian akademik dalam mengelolah data alumni, berbagi informasi untuk kepentingan dunia kerja dan mempererat tali silaturahmi antar alumni yang tersebar di seluruh daerah.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas maka perumusan masalah untuk skripsi ini yaitu:

1. Bagaimana merancang dan membuat sebuah website alumni dengan menggunakan PHP dan MySQL ?
2. Bagaimana membangun website alumni yang efektif dan dapat mempermudah berbagi informasi dan pengetahuan antar alumni untuk kepentingan dunia kerja serta mempermudah bagian akademik ?

### 1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan atau ruang lingkup sekitar pembuatan website alumni, dimana adanya keterbatasan waktu dan kemampuan penulis maka dibatasi pada pokok permasalahan adalah sebagai berikut

1. Data yang digunakan adalah data alumni lulusan pertama dari STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta.
2. Secara garis besar aplikasi yang akan dirancang memiliki fitur manajemen data alumni, manajemen data agenda, manajemen data informasi lowongan pekerjaan, manajemen tracer study.
3. Pengguna pada website ini dibedakan menjadi dua, yaitu administrator dan alumni.
4. Perangkat lunak yang digunakan antara lain *PHP* sebagai bahasa pemrograman, *MySQL* sebagai pengolah basisdata, *Netbeans IDE 6.9.1* sebagai kode editor, *XAMPP* yang terdiri dari *Apache* sebagai *web server* dan *Mozilla Firefox* sebagai web browsernya.
5. Fungsi atau modul lain pada aplikasi ini hanya berfungsi untuk menunjang jalannya sistem informasi alumni.

### 1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari disusunnya penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Membangun aplikasi berbasis web yang mampu mengelola data-data alumni, sehingga mempermudah pengaksesan data-data tersebut oleh pihak-pihak yang membutuhkan.
3. Mempraktikkan ilmu yang didapat selama masa kuliah dalam contoh kasus yang nyata.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut

1. Bagi Penulis

Memberikan banyak wawasan yang lebih luas dari penerapan ilmu-ilmu yang sudah diperoleh dalam masa perkuliahan.

2. Bagi STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta dan Alumni

Menghasilkan sebuah aplikasi website yang dapat membantu dan memberi kemudahan bagian akademik STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta untuk mengolah data-data alumni .

Memberikan kemudahan bagi alumni untuk mengakses informasi – informasi yang dibutuhkan alumni seperti informasi data alumni dan informasi lowongan pekerjaan atau bursa kerja.

3. Bagi mahasiswa STIMIK AMIKOM Yogyakarta

Dapat membantu mahasiswa yang sudah mengambil mata kuliah skripsi yang digunakan sebagai acuan atau referensi.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut

### 1. Metode Wawancara

Metode yang melakukan pengumpulan data atau informasi dengan mewawancarai atau bertanya langsung kepada pihak yang terkait.

### 2. Metode Observasi

Metode yang melakukan pengamatan secara langsung ke STIKES GUNA BANGSA untuk mengetahui gambaran kegiatan atau permasalahan yang diteliti serta menyimpulkan solusi dari masalah tersebut.

### 3. Metode Kepustakaan

Metode yang melakukan pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari buku-buku literature, serta sumber – sumber informasi lainnya seperti hasil penelitian, agenda, dokumen, dan jurnal yang ada hubungannya dengan pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

### 4. Metode Kearsipan

Metode yang mengumpulkan data dengan membaca dan mempelajari arsip-arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan masalah atau penelitian yang dilakukan.



### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan agar lebih mudah dimengerti dan tersusun dengan baik, maka akan disajikan dalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan permasalahan, batasan masalah atau ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menjelaskan atau akan diuraikan mengenai latar belakang penelitian atau masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab landasan teori membahas gambaran umum tentang STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta. Menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan, penguraian teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail berupa definisi-definisi yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang sedang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *software* atau *tool* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan website atau untuk keperluan penelitian.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini akan diuraikan metode yang digunakan serta analisa yang dilakukan selama perancangan website alumni meliputi analisis kebutuhan sistem dan analisis perancangan sistem.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Berdasarkan rancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, pada bab ini akan diuraikan implementasi, pembahasan, dan pengujian yang dilakukan pada website alumni STIKES GUNA BANGSA Yogyakarta.

#### **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini berisi uraian tentang kesimpulan dari bab I sampai bab IV dan saran yang dapat penulis berikan apabila sistem ini ingin dikembangkan lebih lanjut.

