

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah berkembang pesat, salah satunya *smartphone android*. Kelebihan sistem operasi *android* dibanding sistem operasi *smartphone* lainnya adalah bersifat *open source* sehingga pengguna dapat mengubah fitur-fitur yang dimiliki oleh *android* sesuai dengan yang mereka inginkan, sehingga menambah kesempurnaan dari sistem operasi *android*. Banyak pengguna yang sekarang ini cenderung menggunakan *smartphone android* karena terdapat aplikasi yang menarik dan mudah digunakan.

Smartphone android dapat membantu seseorang dalam mencari berbagai informasi secara terperinci dengan menggunakan aplikasi *android*. Pada *smartphone* sekarang ini sudah memenuhi kebutuhan alat kita sehari-hari. Dengan perkembangan teknologi saat ini yang semakin signifikan, salah satunya teknologi informasi tentang aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah.

Jawa Tengah merupakan provinsi yang sangat luas dengan begitu banyak macam kuliner. Sehingga makanan di Jawa Tengah pun memiliki banyak sekali keragaman, terutama apabila ditekankan kepada makanan tradisional. Makanan tradisional merupakan suatu bentuk identitas dan ciri khas suatu provinsi. Sebagian generasi muda dari mereka masih banyak yang belum mengenal makanan-makanan yang ada di daerah mereka sendiri. Generasi muda kini tidak memiliki pengetahuan dan pengenalan mengenai makanan tradisional Jawa

Tengah, padahal pertimbangan kita memilih untuk membeli suatu makanan ialah bahwa kita mengenal makanan tersebut. Dahulu untuk mencari informasi tentang jenis makanan kita hanya bisa melihat di brosur, majalah maupun koran. Untuk menghemat kertas kita juga harus membutuhkan biaya untuk membeli barang seperti itu. Sehingga dengan era digital yang berkembang semakin pesat ini kita tidak lagi bingung untuk mencari informasi jenis nama makanan khas Jawa Tengah dengan aplikasi yang sudah tersedia di *smartphone* kita.

Dalam aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah, permasalahan tersebut dapat diatasi dengan menggunakan aplikasi *smartphone* yang bersistem operasikan *android* yang berfungsi sebagai pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah yang dapat digunakan secara praktis.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mencoba memberikan sebuah alternatif mengambil judul skripsi "**Aplikasi Pengenalan Jenis-jenis Makanan Khas Jawa Tengah Berbasis Android**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas dapat diambil suatu rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan Jawa Tengah berbasis android yang mudah digunakan secara praktis, dan mudah bagi pengguna dengan cepat mengetahui informasi tentang jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah?

1.3 Batasan masalah

Pengembangan aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan ini sangat luas, sehingga perlu dibatasi yaitu meliputi:

1. Aplikasi ini untuk pengenalan jenis-jenis makanan khusus daerah Jawa Tengah.
2. Perancangan aplikasi ini hanya menyediakan informasi tentang deskripsi, gambar dan video beserta daerah asal resep masakan.
3. Penggunaanya hanya digunakan pada *smartphone* berbasis *android mobile*.
4. Penambahan data pada aplikasi masih dilakukan secara manual.
5. Terdapat fitur pencarian makanan berdasarkan nama kota dan makanan.

1.4 Tujuan

Perancangan aplikasi ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Dapat mempermudah dalam mencari informasi tentang makanan daerah Jawa Tengah.
3. Dapat mempercepat referensi resep masakan.
4. Membuat media informasi yang tahan lama, dan mudah dalam penyajian.
5. Mengubah aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah yang bersifat manual menjadi suatu aplikasi berbasis *android mobile*.

1.5 Manfaat

Aplikasi ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya sebagai berikut:

1. Manfaat perancangan aplikasi ini bagi penulis sebagai mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta:
 - a. Mengembangkan pola ilmu pengetahuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
 - b. Menerapkan ilmu, teori-teori dan praktikum selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata.
2. Manfaat perancangan aplikasi ini bagi pengguna *smartphone*:
 - a. Mempermudah pengguna dalam mencari informasi tentang makanan daerah Jawa Tengah.
 - b. Pengguna mendapatkan layanan informasi jenis-jenis makanan dengan cepat.
 - c. Mengurangi penggunaan kertas dan tinta pulpen karena resep tidak perlu ditulis.
3. Manfaat secara umum yaitu dapat menjadi referensi untuk penulis terkait dengan masalah perancangan pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah berbasis *android* dan aplikasi sejenisnya.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi pengumpulan data meliputi studi pustaka yang informasinya penulis dapatkan dari buku dan sumber-sumber tertulis yang berkaitan dengan perancangan aplikasi.

1. Pengamatan (observasi)

Observasi adalah pengamatan secara langsung hal-hal yang berkaitan dan digunakan dalam analisis serta penulisan skripsi ini yang diperoleh secara langsung maupun tidak langsung.

2. Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan-catatan selama kuliah, diktat-diktat, buku-buku serta beberapa situs internet yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan aplikasi yang sedang dianalisa dan dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 Bab. Pembagian ini akan memudahkan pembahasan dan diharapkan dapat tersusun secara sistematis serta mudah untuk dimengerti. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan dengan teori-teori dari kegiatan studi pustaka yang dilakukan penulis sebagai dasar teori yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisis dan perancangan aplikasi android secara umum serta segala kelebihan dan kekurangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang hal-hal yang sudah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya, proses pengoreksian aplikasi android, dan hasil implementasi dari aplikasi android yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pembuatan aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan khas Jawa Tengah berbasis android dan berupa saran untuk perbaikan aplikasi yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.