

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Pemilihan adalah dimana salah satu system demokrasi untuk memilih wakil-wakil rakyat untuk mengisi jabatan-jabatan tertentu dan jabatan tersebut bermacam-macam mulai dari presiden, wakil rakyat, dan berbagai tingkat pemerintahan. Pada konteks yang lebih luas pemilu juga berarti proses mengisi jabatan, pemilu juga merupakan salah satu usaha untuk mempengaruhi rakyat secara persuasif (tidak memaksa) dalam pemilu para pemilih disebut konstituen dan kepada merekalah para calon yang maju menawarkan janji dan programnya selama masa kampanye. Setelah pemungutan suara dilakukan proses penghitungan suara yang masuk dan pemenang pemilu ditentukan oleh aturan main atau system yang telah ditetapkan sebelumnya untuk menentukan pemenangnya dan disetujui oleh para calon dan di sosialisasikan ke pemilih. Dan teknologi dan ilmu pengetahuan merupakan aset yang berharga bagi suatu instansi dalam menjalankan kinerjanya dan kehadiran internet sangat membantu bagi sebuah instansi atau penggunanya.

Bedasarkan data statistik perkembangan dunia internet saat ini, khususnya di Indonesia semakin marak. Internet sebagai media komunikasi dan informasi memberikan kemudahan bagi penggunanya dalam menyebar dan menerima informasi yang dengan sangat cepat

dengan harapan tetap terjalin komunikasi yang dipelajari dari perusahaan untuk memenuhi konsumen.

Internet menjadi sangat berguna bagi penggunanya dan sangat penting bagi kunci untuk meraih keberhasilan walaupun ada begitu banyak modal yang harus dimiliki oleh suatu instansi, katakanlah seperti tenaga kerja ahli yang terampil, investasi yang besar, dan peralatan yang canggih, dan produk yang berkualitas. Karena seperti kita ketahui banyak muncul istilah yang mengatakan bahwa “ siapa yang menguasai teknologi dia sebagai penguasa dunia” yang dimaksudkan adalah yang bisa menguasai teknologi akan menjadikannya lebih bagus. Namun permasalahannya adalah tidak semua teknologi bisa dikuasai secara sepihak atau dikuasai sendiri.

Dari bahasan sebelumnya dapat diketahui bahwa perkembangan teknologi yang meningkat serta pemenuhan instansi dalam meningkatkan kinerjanya sangat dibutuhkan yaitu dengan penggunaan sistem pemilihan online. Dengan ini dapat digunakan untuk mengurangi mengenai pemilihan dalam rangka mengurangi kecurangan-kecurangan yang terjadi setiap ada pemilihan atau mengurangi suara yang tidak sah. Pemilihan online ini menjanjikan kemudahan bagi pemilih dan memudahkan instansi terkait (KPUD) untuk menghitung suara yang masuk.

KPUD Kabupaten Banyuwangi instansi yang berada di Kabupaten Banyuwangi tepatnya di jalan KH. Agus Salim No.07 Banyuwangi Jawa

Timur. Pada KPUD Kabupaten Banyuwangi ini pemilihannya masih bersifat coblos/contreng, pemilihan seperti ini sangat tidak efektif dan banyak kecurangan atau suara yang tidak sah atau salah penghitungan saat rekapitulasi surat suara. Dimana para calon yang akan terpilih harus menunggu beberapa saat agar suara yang masuk bisa diakumulasi.

1.2 Rumusan Masalah

Secara umum masalah yang dikaji dalam penulisan ini adalah untuk mendapatkan sebuah model pemilihan umum yang dapat digunakan untuk mengurangi kecurangan yang terjadi atau surat suara yang tidak sah dan penghitungan suara yang masuk agar tidak perlu lagi menghitung suara yang masuk. Berdasarkan permasalahan di atas dapat dirumuskan sebagai berikut:

“Bagaimana merancang sistem pemilihan online untuk KPUD Kabupaten Banyuwangi?”

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan ini agar pembahasan menjadi lebih terfokus maka penelitian dibatasi pada beberapa hal, yaitu:

1. Sistem ini merupakan simulasi sistem pemilihan online untuk mengganti sistem manual.
2. Perancangan sistem pemilihan online berbasis web yang dapat di gunakan untuk mendukung pemilihan dan pemilih bisa langsung mengetahui suara yang masuk.

3. Perancangan sistem pemilihan online dapat memberikan solusi bagi KPU untuk tidak menggunakan kertas yang biasanya bisa cacat ketika di cetak.
4. Tidak membahas tentang masalah keamanan hanya membahas tentang perancangan.
5. Software yang digunakan seperti Xampp, Notepad ++, Macromedia Dreamweaver.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai melalui sistem perancangan pemilihan umum berbasis web untuk mengurangi kecurangan pada KPUD Kab. Banyuwangi yaitu :

1. Merancang sebuah sistem pemilihan umum berbasis web yang dapat mengurangi kecurangan yang terjadi setiap pemilihan.
2. Mengimplementasikan sebagai syarat kelulusan S1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM.
3. Peningkatan akurasi hasil pemilihan umum.
4. Solusi metode pemungutan suara dimasa depan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya perancangan pemilihan online ini yang diharapkan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Instansi KPU

Aplikasi pemilihan online ini dapat menjadi salah satu bentuk untuk meningkatkan kinerja KPU dalam proses pemilihan dan dalam menentukan siapa pemenang dari pemilihan tanpa harus menghitung lagi.

2. Bagi calon yang akan dipilih

Sistem ini sangat membantu dalam *voting* dan penghitungan suara yang masuk.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian untuk menyusun skripsi ini, penulis menggunakan beberapa langkah dalam metode penelitian. Langkah-langkah dalam penelitian ini adalah:

1. Studi pustaka

Dengan mencari dan mempelajari bermacam-macam literatur untuk membangun aplikasi ini dan yang berkaitan dengan referensi penulisan landasan teori.

2. Observasi

Merupakan tahap pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap sistem yang sedang berjalan.

1.7 Sitematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran umum secara singkat mengenai isi dari penulisan skripsi ini penulis membagi dalam lima bab, yang secara garis besarnya berisi uraian sebagai berikut

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang berisi gambaran singkat mengenai isi penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini menguraikan secara teoritis mengenai teori-teori yang berhubungan dengan topik yang bersangkutan, yang dapat mendukung proses perancangan sistem pemilihan online.

Bab III Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bab ketiga ini membahas tentang cara pemilihan yang digunakan pada KPU metode penghitungan suara pengumpulan data dan

menyajikan data-data yang terkumpul selama penelitian serta pembahasan apa yang menjadi permasalahan dalam instansi KPU tersebut.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan rencana pemilihan online berbasis web berdasarkan perancangan sistem yang di usulkan dan juga analisa yang telah dilakukan serta cara penggunaan aplikasi.

Bab V Penutup

Simpulan dari hasil analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan system pemilihan online yang diterapkan pada KPUD Kab.Banyuwangi.Selain itu juga berisi saran yang bermanfaat untuk pembangunan lebih lanjut.