

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS DESKTOP PADA CV. AGRO JAYA SOKARAJA**

SKRIPSI



disusun oleh :

Shinta Damayanti

11.12.5878

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS DESKTOP PADA CV. AGRO JAYA SOKARAJA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



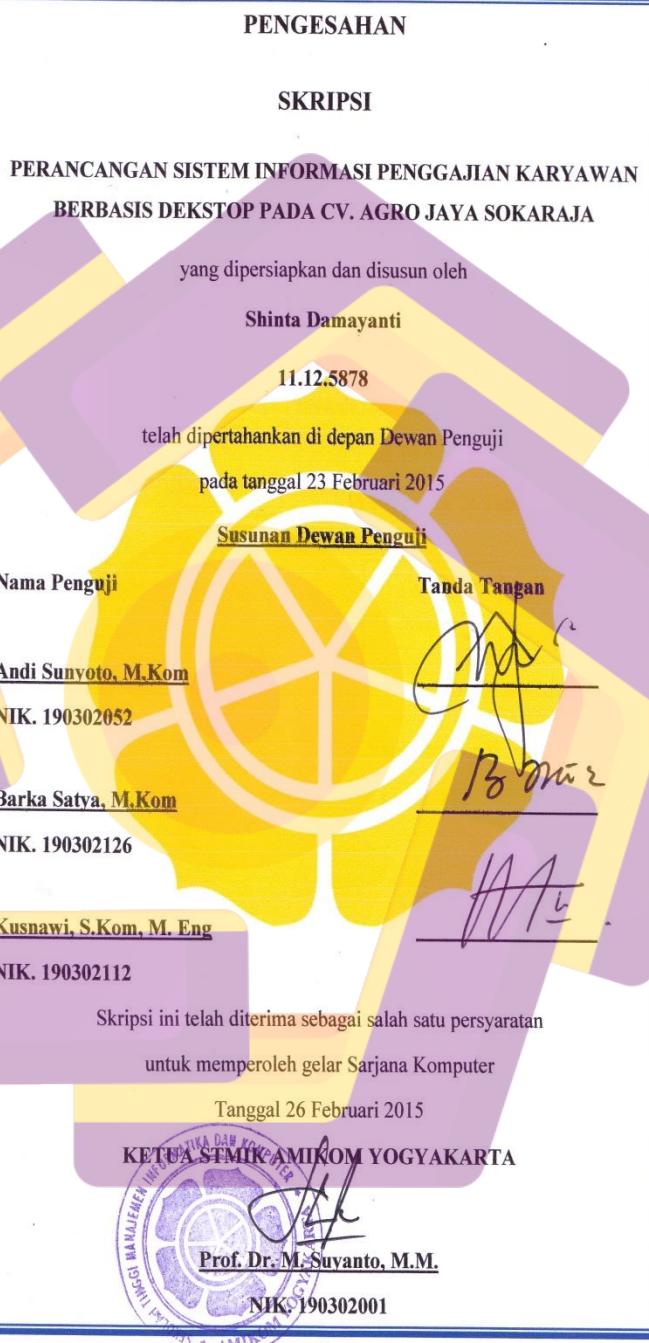
disusun oleh :

Shinta Damayanti

11.12.5878

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2015**





PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Februari 2015

Meterai

Shinta Damayanti

11.12.5878

HALAMAN MOTTO

- Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan-kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.
- Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen untuk menyelesaiakannya.
- Pengalaman adalah guru yang terbaik tetapi buanglah pengalaman buruk yang hanya merugikan.
- Jangan lihat masa lampau dengan penyesalan, jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan, tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran.
- Sesuatu yang belum dikerjakan seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik. (Evelyn Underhill)
- Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah. (Thomas Alva Edison)
- Seorang sahabat adalah orang yang menjawab, apabila kita memanggil dan sering menjawab sebelum kita panggil.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik, skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Kedua Orang tuaku, kakakku dan keluargaku yang telah menjadi motivasi, inspirasi dan tiada henti memberikan dukungan do'anya buat aku.
- Terimakasih yang tak terhingga buat dosen-dosenku, terutama pembimbingku yang tak pernah lelah dan sabar memberikan bimbingan dan arahan kepadaku.
- Keluarga besar 11-S1SI-08, Nana, Ambar, Asmawati, Lina, Mila, dan teman-teman yang tidak kusebutkan satu-persatu terimakasih telah menjadi teman yang menyenangkan, semoga kalian sukses selalu.
- Teruntuk Demis, Mas Angga, Mas Bastiar yang selalu membantu dan memberikan dukungan serta doanya. Doa kalian adalah semangatku.
- Keluarga besar Cv. Agro Jaya Sokaraja yang telah memberikan izin penelitian sehingga dapat terlaksananya pembuatan skripsi ini dengan baik.
- Semua Pihak yang tidak bisa kusebutkan satu-persatu, terimakasih atas bantuan dan doanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur selalu penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Skripsi ini di susun guna memenuhi syarat kelulusan bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, selain itu juga menjadi bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan studinya guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer.

Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, M.M. selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Kepada Cv. Agro Jaya Sokaraja yang telah memberikan izin penelitian serta bekerja sama sehingga skripsi ini dapat selesai dengan sebaik-baiknya.
6. Orang tua beserta keluarga yang selalu memberikan dukungan serta doa.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Kepada semua pihak yang telah membantu dan mendoakan, penulis mengucapkan terima kasih.

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------------------------|
| COVER | i |
| PERSETUJUAN | Error! Bookmark not defined. |
| PENGESAHAN | Error! Bookmark not defined.i |
| PERNYATAAN..... | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| INTISARI..... | xiv |
| ABSTRAK..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan Laporan | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Landasan Teori | 7 |
| 2.1.1 Dasar Teori Sistem..... | 7 |
| 1. Definisi Sistem | 7 |
| 2. Karakteristik Sistem | 7 |
| 2.1.2 Dasar Teori Informasi | 9 |

| | | |
|-------|--|-----------|
| 1. | Definisi Informasi | 9 |
| 2. | Kualitas Informasi | 10 |
| 3. | Siklus Informasi | 11 |
| 2.1.3 | Dasar Teori Sistem Informasi | 12 |
| 1. | Definisi Sistem Informasi | 12 |
| 2. | Komponen Sistem Informasi | 12 |
| 2.1.4 | Dasar Teori Gaji | 13 |
| 1. | Definisi Gaji | 13 |
| 2. | Contoh Teknik Penggajian | 13 |
| 2.1.5 | Konsep Arsitektur Sistem | 17 |
| 2.1.6 | Konsep Pemodelan Sistem | 20 |
| 1. | Flowchart | 20 |
| 2. | Data Flow Diagram | 23 |
| 2.1.7 | Konsep Basis Data | 26 |
| 1. | Sistem Basis Data | 26 |
| 2. | ERD (Entity Relationship diagram) | 29 |
| 3. | Normalisasi | 32 |
| 4. | Bahasa Basis Data | 33 |
| 2.1.8 | Perangkat Lunak yang digunakan | 35 |
| 1. | IDE NETBEANS 8.0 | 35 |
| 2. | MYSQL | 37 |
| | BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM | 40 |
| 3.1 | Tinjauan Umum | 40 |
| 3.1.1 | Latarbelakang CV. Agro Jaya | 40 |
| 3.1.2 | Visi CV. Agro Jaya | 40 |
| 3.1.3 | Misi CV. Agro Jaya | 41 |
| 3.1.4 | Slogan CV. Agro Jaya | 41 |
| 3.1.5 | Proses Penggajian CV. Agro Jaya | 41 |
| 3.2 | Analisis | 42 |
| 3.2.1 | Analisis Kelemahan Sistem | 43 |
| 3.2.2 | Analisis Kebutuhan Sistem | 49 |

| | | |
|---|------------------------------------|-----------|
| 3.2.2.1 | Kebutuhan Fungsional | 50 |
| 3.2.2.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 51 |
| 3.2.2.3 | Kebutuhan Informasi | 53 |
| 3.2.3 | Analisis Kelayakan..... | 53 |
| 3.2.3.1 | Kelayakan Teknologi..... | 54 |
| 3.2.3.2 | Kelayakan Hukum | 54 |
| 3.2.3.3 | Kelayakan Operasional | 55 |
| 3.2.3.4 | Kelayakan Ekonomi..... | 55 |
| 3.3 | Perancangan Sistem..... | 61 |
| 3.3.1 | Perancangan Proses | 61 |
| 3.3.1.1 | Flowchart | 62 |
| 3.3.1.2 | DFD Level 0 | 63 |
| 3.3.1.3 | DFD Level 1 | 64 |
| 3.3.2 | Perancangan Basis Data | 65 |
| 3.3.3. | Perancangan Antarmuka | 69 |
| BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN | | 74 |
| 4.1 | Implementasi | 74 |
| 4.1.1 | Implementasi Database | 74 |
| 4.1.2 | Implementasi Program | 80 |
| 4.1.3 | Uji Coba Pogram..... | 84 |
| 4.1.4 | Uji Coba Sistem | 85 |
| 4.2 | Pembahasan Interface Program | 88 |
| 4.2.1 | Pemeliharaan Sistem | 94 |
| BAB V PENUTUP | | 96 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 96 |
| 5.2 | Saran | 96 |
| Daftar Pustaka | | 98 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Matrix Komponen Penggajian | 14 |
| Tabel 2.2 Golongan..... | 14 |
| Tabel 2.3 Matrix Sasaran | 15 |
| Tabel 2.4 Bobot Pekerjaan | 15 |
| Tabel 2.5 Penilaian Karyawan | 16 |
| Tabel 2.6 Penentuan Sub Golongan..... | 16 |
| Tabel 2.7 Penentuan Kisaran Nominal..... | 17 |
| Tabel 2.8 Aplikasi Client/Server (Turban, 1995)..... | 18 |
| Tabel 2.9 Keuntungan Arsitektur Client/Server..... | 19 |
| Tabel 2.10 Tabel tipe domain standar SQL-92 | 34 |
| Tabel 3.1 Analisis Performance | 44 |
| Tabel 3.2 Analisis <i>Information</i> | 45 |
| Tabel 3.3 Analisis Economy | 46 |
| Tabel 3.4 Analisis <i>Control</i> | 47 |
| Tabel 3.5 Analisi Eficiency..... | 48 |
| Tabel 3.6 Analisis Service..... | 48 |
| Tabel 3.7 Perangkat Keras Pembuatan Sistem..... | 51 |
| Tabel 3.8 Perangkat Keras Implementasi Sistem | 52 |
| Tabel 3.9 Kebutuhan Perangkat Lunak | 52 |
| Tabel 3.10 Rincianbiaya Manfaat | 56 |
| Tabel 3.11 Metode Biaya dan Manfaat | 60 |
| Tabel 3.12 Normalisasi Pertama | 66 |
| Tabel 3.13 Normalisasi Kedua | 67 |
| Tabel 3.14 Normalisasi Ketiga..... | 68 |
| Tabel 4.1 Koneksi | 83 |
| Tabel 4.2 Uji Black Box..... | 87 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Siklus Informasi atau Siklus Pengolahan Data | 11 |
| Gambar 2.2 Lima Komponen Sisitem Informasi | 12 |
| Gambar 2.3 Simbol Penghubung | 21 |
| Gambar 2.4 Simbol Proses..... | 22 |
| Gambar 2.5 Simbol Input-Output | 23 |
| Gambar 2.6 Kesatuan / Entitas..... | 24 |
| Gambar 2.7 Arus | 24 |
| Gambar 2.8 Proses | 25 |
| Gambar 2.9 Simpan Data | 26 |
| Gambar 2.10 Notasi ERD | 32 |
| Gambar 2.11 Tampilan Pembuka Netbeans..... | 36 |
| Gambar 2.12 Tampilan Utama Netbeans | 36 |
| Gambar 2.13 Jendela Xampp Control Panel | 39 |
| Gambar 2.14 Tampilan Utama PHP MyAdmin | 39 |
| Gambar 3.1 Flowchart..... | 62 |
| Gambar 3.2 DFD Level 0..... | 63 |
| Gambar 3.3 DFD Level 1..... | 64 |
| Gambar 3.4 Form Login..... | 69 |
| Gambar 3.5 Form Menu Utama | 69 |
| Gambar 3.6 Form Data Pegawai | 70 |
| Gambar 3.7 Form Data Admin | 70 |
| Gambar 3.8 Form Data Lembur | 71 |
| Gambar 3.9 Form Data Tunjangan | 71 |
| Gambar 3.10 Form Potongan Gaji | 72 |
| Gambar 3.11 Form Gaji Pokok | 72 |
| Gambar 3.12 Form Gaji Pegawai..... | 73 |
| Gambar 3.13 Form Laporan..... | 73 |
| Gambar 4.1 Tampilan Localhost/phpmyadmin..... | 75 |
| Gambar 4.2 Tampilan Pembuatan Database | 75 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.3 Tampilan Pembuatan Tabel..... | 75 |
| Gambar 4.4 Tabel Gaji | 76 |
| Gambar 4.5 Tabel Gaji Pokok..... | 77 |
| Gambar 4.6 Tabel Lembur | 77 |
| Gambar 4.7 Tabel Pegawai | 78 |
| Gambar 4.8 Tabel Potongan..... | 79 |
| Gambar 4.9 Tabel Tunjangan..... | 79 |
| Gambar 4.10 Tabel User | 80 |
| Gambar 4.11 Tampilan Membuat Project | 80 |
| Gambar 4.12 Tampilan Simpan Project | 81 |
| Gambar 4.13 Tampilan Membuat Packages | 81 |
| Gambar 4.14 Tampilan Membuat Java Class | 82 |
| Gambar 4.15 Tampilan Simpan Java Class..... | 82 |
| Gambar 4.16 Contoh Sintax Error | 84 |
| Gambar 4.17 Pengujian White Box Proses Simpan..... | 86 |
| Gambar 4.18 Pengujian White Box Proses Ubah | 86 |
| Gambar 4.19 Pengujian White Box Proses Hapus..... | 87 |
| Gambar 4.20 Tampilan Login | 88 |
| Gambar 4.21 Tampilan Menu Utama..... | 89 |
| Gambar 4.22 Tampilan Menu Data Pegawai | 89 |
| Gambar 4.23 Tampilan Menu Data Admin..... | 90 |
| Gambar 4.24 Tampilan Menu Data Lembur | 90 |
| Gambar 4.25 Tampilan Menu Tunjangan | 91 |
| Gambar 4.26 Tampilan Menu Potongan Gaji | 91 |
| Gambar 4.27 Tampilan Menu Gaji Pokok | 92 |
| Gambar 4.28 Tampilan Menu Data Gaji Pegawai | 92 |
| Gambar 4.29 Tampilan Laporan Slip Gaji | 93 |
| Gambar 4.30 Tampilan Menu Laporan | 93 |
| Gambar 4.31 Tampilan Laporan Lembur..... | 94 |

INTISARI

Perkembangan teknologi dan komunikasi sangatlah pesat. Posisinya kini bisa disejajarkan dengan kebutuhan primer. Dalam kehidupan sehari-hari kita juga tidak pernah lepas dengan perangkat teknologi dan komunikasi seperti televisi, radio, PC, laptop atau bahkan ponsel.

Pada dasarnya pekerjaan manusia tidak semuanya dapat terselesaikan dengan cepat, ada kalanya manusia ingin menyelesaikan pekerjaan dengan lebih efektif menggunakan bantuan komputerisasi yang tersedia. Salah satu contoh diantaranya adalah permasalahan yang ada pada CV. Agro Jaya di daerah Sokaraja Banyumas yang memiliki karyawan yang cukup banyak, namun pemrosesan pembayaran gaji karyawannya masih dilakukan secara manual karena data harus dicatat atau diproses berulang kali dalam upaya menyusun laporan gaji karyawannya.

Perusahaan juga mengalami permasalahan seperti terjadinya kesalahan besarnya jumlah gaji yang harus diterima karyawan satu dengan karyawan lainnya dan juga keterlambatan dalam memproses gaji karyawannya. Dalam hal ini peneliti akan menghasilkan suatu sistem informasi penggajian yang baru yang bisa bermanfaat sesuai harapan dan keinginan perusahaan sehingga memudahkan user dalam menggunakananya.

Kata kunci : Sistem Informasi Penggajian Karyawan

ABSTRAK

The development of technology and communication is very rapid. His position could now be aligned with the primary requirement. In everyday life we never loose with technology and communication devices such as televisions, radios, PCs, laptops or even cell phones.

Basically all human work can not be resolved quickly, there are times when men want to get the job done more effectively using computerized assistance are available. One such example is the problems that exist in the CV. Agro Jaya Sokaraja Banyumas area that has quite a lot of employees, but the employees payroll processing is still done manually because the data must be recorded or processed repeatedly in an effort to prepare reports employees salaries.

Juaga companies experiencing problems such as the occurrence of errors that wages must be paid to the employees of the other employees as well as delays in processing employee payroll. In this case the researchers will produce a new system of payroll information that could be useful to expectations and the company's desire to allow a user to use it .

Keywords : Payroll Information System