

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem penggajian adalah mengembangkan sekumpulan prosedur yang memungkinkan perusahaan untuk menarik, menahan, dan memotivasi staf serta untuk mengendalikan biaya pembayaran gaji. Dengan prosedur yang disesuaikan dengan kebijakan gaji tiap – tiap organisasi, dan merupakan kebijakan yang dianggap adil.

Sistem penggajian dan pengupahan adalah jaringan prosedur yang terdiri dari prosedur pembuatan daftar gaji, prosedur distribusi biaya gaji, dan prosedur pembayaran gaji.

Terkait dengan perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat, banyak perusahaan membutuhkan sistem penggajian yang lebih bisa mengoptimalkan pengolahan data gaji karyawannya secara cepat dan akurat. Namun belum semua perusahaan menerapkan sistem penggajian yang terkomputerisasi, salah satunya CV. Agro Jaya yang menggunakan sistem penggajian terkomputerisasi namun sederhana yaitu menggunakan software Ms. Exel sehingga dalam pengolahan datanya mengalami hambatan terjadinya proses kesalahan seperti perhitungan gaji lembur, potongan gaji, gaji pegawai, tunjangan, gaji pokoknya dan laporan gaji harus dihitung dan mengalami proses perhitungan yang berulang –

ulang dari tiap karyawannya. Apalagi jumlah karyawannya yang banyak berarti membutuhkan pendataan dan perhitungan yang berkali - kali. Hal ini sangat menghambat dalam penyampaian laporan penggajian kepada pemimpin. Jika masalah ini dibiarkan berlanjut maka akan mengakibatkan sistem kerja menjadi kurang efektif.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka penulis merancang sistem informasi ini dengan mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Desktop pada CV. Agro Jaya Sokaraja”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, dapat terumuskan masalah inti yaitu **“Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan yang cepat dalam proses pengolahan data karyawannya sehingga laporannya dapat selesai tepat waktu?”**.

1.3 Batasan Masalah

1. Data yang dikelola pada sistem penggajian karyawan diantaranya data gaji pokok, data gaji lembur, data tunjangan, data pegawai, data admin, data potongan gaji, gaji pegawai dan laporan gaji pegawai.
2. Proses yang akan dilakukan diantaranya proses pengolahan data gaji pokok, pengolahan data gaji lembur, pengolahan potongan

gaji, pengolahan data tunjangan, pengolahan gaji pegawai, pengolahan data pegawai, pengolahan data admin dan proses pengolahan laporan.

3. Software yang digunakan yaitu NETBEANS IDE 8.0 dan databasenya menggunakan php Myadmin.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian terbagi menjadi tiga meliputi :

1. Peneliti
 - a. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta,
 - b. Untuk meningkatkan kemampuan sistematisa perancangan masalah yang terjadi dilapangan kemudian merancang sebuah sistem informasi yang mudah dikelola.
2. Perusahaan
 - a. Membantu memecahkan masalah pada sistem penggajian karyawan.
 - b. Memudahkan penyajian laporan penggajian karyawan.
3. Pembaca
 - a. Mengetahui langkah demi langkah dalam kegiatan penelitian yang dilakukan.
 - b. Bahan refrensi dalam penyusunan sebuah karya ilmiah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian terbagi menjadi tiga meliputi

1. Peneliti

- a. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan tentang keadaan dan sistem kinerja suatu perusahaan, sebagai bekal untuk memasuki dunia kerja.
- b. Mengamati, memahami serta mencari sebuah permasalahan untuk dibahas dan kemudian disusun sebagai laporan.

2. Perusahaan

- a. Menjadi bahan pertimbangan untuk meningkatkan kualitas sistem yang dirancang.

3. Pembaca

- a. Menambah wawasan tentang proses kegiatan penelitian dalam pembuatan karya ilmiah.
- b. Menambah wawasan tentang pemecahan masalah suatu objek secara sistematis.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data menyusun skripsi ini adalah:

1. Observasi

Mendapatkan dan mengumpulkan data dengan cara mengamati secara langsung dan mencatat fenomena obyek penelitian.

2. Studi literature

Yaitu dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, buku-buku tentang Sistem Informasi dan gaji karyawan. Metode ini sangat berguna dalam mendukung dasar teori penelitian dengan mengacu pada penelitian yang sudah terlebih dahulu dilakukan.

3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan landasan teori dan aplikasi sistem informasi dan software yang akan digunakan.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan bagian desain sistem yang diajukan, perancangan *Flowchart*, perancangan database, *Program Data Flow Diagram* (DFD), perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan tahapan penelitian, implementasi desain, dan hasil perancangan yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

