

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1 Dalam pengembangan game soal cerita matematika ini menggunakan RPG Maker MZ dan melewati berbagai tahap yaitu analisis kebutuhan, desain, implementasi, validasi, revisi dan tahap uji coba produk. Pada tahap analisis kebutuhan mencakup kebutuhan standar kompetensi dan kompetensi dasar, materi, serta analisis kebutuhan hardware dan software. Pada Tahap desain meliputi berbagai aspek yaitu desain alur cerita, desain tampilan, flowchart, dan tokoh dalam game. Selanjutnya pada tahap implementasi adalah tahap perwujudan desain ke dalam produk sesungguhnya. Tahap Validasi ahli dilakukan untuk menilai kelayakan game yang telah dirancang serta untuk mendapatkan kritik dan saran untuk perbaikan. Tahap revisi akan dilakukan setelah mendapat saran dari para ahli. Terakhir adalah tahap uji coba dilakukan dengan penerapan langsung dalam pembelajaran peserta. Setelah melewati beberapa tahap di atas terciptalah game soal cerita matematika.
- 2 Berdasarkan hasil pengukuran yang telah dilakukan sebelumnya pada penelitian ini didapat prosentase kelayakan dari ahli media sebesar 96%, yang dapat dikategorikan sangat layak untuk diuji cobakan ke user. Hasil penilaian

dari pengguna sebesar 83.75% yang dapat dikategorikan sangat layak. Berdasarkan hasil pengukuran kelayakan dari ahli media dan pengguna maka game Soal cerita matematika dengan RPG Maker MZ sebagai media pembelajaran dikategorikan sangat layak.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan di atas maka saran bagi mahasiswa atau peneliti yang akan mengembangkan game soal cerita matematika perlu memperhatikan hal-hal sebagai berikut :

1. Game soal cerita matematika hanya dapat berjalan pada sistem operasi android, jadi akan lebih baik jika game edukatif ini bisa berjalan pada sistem operasi lainnya.
2. Game ini menggunakan format dua dimensi (2D) jadi akan lebih menarik jika penelitian dapat dikembangkan menjadi format tiga dimensi (3D)