

SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA TANJUNGPINANG

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Wian Ramadiansyah

11.11.4819

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA TANJUNGPINANG

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Wian Ramadiansyah

11.11.4819

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA TANJUNGPINANG
BERBASIS ANDROID**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wian Ramadiansyah

11.11.4819

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 April 2014

Dosen Pembimbing


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK.190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA TANJUNGPINANG
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Wian Ramadiansyah

11.11.4819

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 16 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190000001

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK.190302096

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Februari 2015

KEJAYA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Savanto, M.M.
NIK.190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Februari 2015

Wian Ramadiansyah
NIM. 11.11.4819

MOTO

“Tidur pagi dan bangun pagi sudah biasa

Demi meraih kesuksesan”



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

Allah SWT, yang dengan rahmat dan hidayahnya sehingga Tugas Akhir ini bisa terselesaikan dengan lancar.

Kedua Orang tua saya, yang selalu memberikan dukungan, kepada saya semenjak saya memulai pendidikan dari sekolah dasar sampai sekarang ini. Semoga dengan kelulusan ini saya bisa sedikit membuat mereka tersenyum, walaupun itu semua tidak cukup untuk membalas semua yang telah mereka berikan kepada saya.

Kepada adik saya, semoga bisa menjadi panutan yang lebih baik lagi nantinya

Kepada kekasihku, yang telah memberikan motivasi, semangat, dan medoakan saat saya mengerjakan skripsi ini

Kepada semua saudara, teman dan sahabat, yang sudah memberi dukungan kepada saya.

Teman-teman 11-S1-TI03, yang selama beberapa tahun ini selalu bersama, dan telah memberi rasa kekeluargaan, semoga semua yang telah kita bina selama ini dapat tetap terjalin selama-lamanya.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan berkah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA TANJUNGPINANG BERBASIS ANDROID”.

Laporan skripsi ini saya ajukan sebagai syarat kelulusan program strata I jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini saya banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Keluargaku tersayang dan kekasihku yang selalu memberikan doa, motivasi dan bantuan dalam bentuk apapun selama saya menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM., selaku ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
3. Bapak Hanif al fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kota Tanjungpinang yang telah memberikan saya izin untuk membuat skripsi yang berobject tentang pariwisata kota Tanjungpinang.

5. Teman-teman 11-S1-TI03, terima kasih untuk pertemanan dan rasa persaudaraannya selama ini, *We are Family*.
6. Teman dan shabatku selama di Yogyakarta Ahmad zainurifai, Dian fitrianto, Mohammad Fajri, Satrio Aqsha, Roufur Hidayat dan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya sangat bangga dan senang bisa kenal dengan kalian.
7. Teman-teman kos Kansera, yang selalu memberikan hiburan baik canda dan tawa, semangat dan rasa kekeluargaan, kalian adalah keluarga saya selama di Yogyakarta ini, semoga kita semua sukses untuk cita-cita dan keinginan yang akan kita impikan.
8. Semua pihak yang secara tidak langsung ikut membantu terselesaikannya skripsi ini, saya ucapkan terima kasih.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan tugas akhir atau skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaannya di masa mendatang. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan ilmu yang berguna dan sebagai referensi untuk keperluan pendidikan.

Yogyakarta, 16 Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Pengumpulan Data	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Sejarah Android	9
2.2 Platform masa depan	11
2.3 The Dalvik Virtual Machine (DVM)	13
2.4 Android SDK (Software development kit)	14
2.5 ADT(Android Development Tools).....	15
2.6 Arsitektur android	16
2.7 Android Run Time	18
2.8 Linux kernel	19
2.9 Fundamental aplikasi	19
2.10 Versi android.....	22
2.11 Konsep pemodelan sistem.....	27
2.12 Eclipse	34

2.13	Sejarah Tanjungpinang.....	35
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		38
3.1	Tinjauan Umum	38
3.2	Analisis Sistem.....	41
3.3	Identifikasi Masalah	42
3.4	Analisis SWOT	42
3.5	Analisis kebutuhan sistem.....	44
3.6	Analisis Kelayakan Sistem.....	46
3.7	Perancangan Sistem	49
3.8	Perancangan UML	50
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		66
4.1	Data base dan Tabel	66
4.2	Interface.....	68
4.3	White-box testing	72
4.4	Balck box Testing	76
4.5	Manual Program.....	81
4.6	Manual Instalasi	84
4.7	Pemeliharaan Sistem.....	88
PENUTUP.....		90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		92
LAMPIRAN.....		93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Eclipse	34
Gambar 3.1	Struktur Navigasi	49
Gambar 3.2	Use Case Diagram.....	50
Gambar 3.3	Class Diagram	51
Gambar 3.4	Diagram Activity Profil Kota Tanjungpinang.....	52
Gambar 3.5	Diagram Activity Hotel.....	52
Gambar 3.6	Diagram Activity Tempat Wisata	53
Gambar 3.7	Diagram Activity Kuliner	53
Gambar 3.8	Diagram Activity Souvenir	53
Gambar 3.9	Diagram Activity Hiburan.....	54
Gambar 3.10	Diagram Activity Useful Info	54
Gambar 3.11	Diagram Activity About.....	54
Gambar 3.12	Squence Diagram Profil	55
Gambar 3.13	Squence Diagram About	55
Gambar 3.14	Squence Diagram Useful Info.....	55
Gambar 3.15	Squence Diagram Hotel	56
Gambar 3.16	Squence Diagram Souvenir.....	56
Gambar 3.17	Squence Diagram Tempat Wisata.....	56
Gambar 3.18	Squence Diagram Hiburan	56
Gambar 3.19	Squence Diagram Kuliner	57
Gambar 3.20	Splash Screen	57
Gambar 3.21	Menu Utama.....	58
Gambar 3.22	Menu Tampilan Profil	58
Gambar 3.23	Menu Tampilan Hotel	59
Gambar 3.24	Menu Tampilan Kuliner	59
Gambar 3.25	Menu Tampilan Tempat Hiburan.....	60
Gambar 3.26	Menu Tampilan Souvenir.....	60
Gambar 3.27	Menu Tampilan Hiburan	61
Gambar 3.28	Menu Tampilan Detail Hotel	61
Gambar 3.29	Menu Tampilan Detail Tempat Hiburan	62
Gambar 3.30	Menu Tampilan Detail Souvenir.....	62
Gambar 3.31	Menu Tampilan Detail Hiburan	63
Gambar 3.32	Menu Tampilan Detail Kuliner	63
Gambar 3.33	Menu Tampilan Detail Useful Info	64
Gambar 3.34	Menu Tampilan Detail About	64
Gambar 4.1	Data base	66
Gambar 4.5	Tampilan login pada gis pinang	68
Gambar 4.6	Tampilan inputan hotel yang telah berhasil di simpan.....	68

Gambar 4.7	Tampilan menu aplikasi	69
Gambar 4.8	Tampilan Maps pada aplikasi.....	69
Gambar 4.9	Tampilan list hotel.....	70
Gambar 4.10	Tampilan detail Wisata	70
Gambar 4.11	Tampilan info penting.....	71
Gambar 4.12	Tampilan detal Hiburan.....	71
Gambar 4.13	syntax error.....	72
Gambar 4.14	syntax true	73
Gambar 4.15	Runtime Error.....	73
Gambar 4.16	package aplikasi	74
Gambar 4.17	pinangmain activity.....	74
Gambar 4.18	Potongan listviewadapter	75
Gambar 4.19	Potongan database helper.....	75
Gambar 4.20	Potongan contentviewfragment.....	75
Gambar 4.21	Potongan androidmanifest.xml	76
Gambar 4.22	Tampilan login	81
Gambar 4.23	Tampilan data admin.....	82
Gambar 4.24	Tampilan informasi	82
Gambar 4.25	Tampilan wisata	83
Gambar 4.26	Tampilan menambah tempat wisata.....	83
Gambar 4.27	Tampilan create tempat wisata.....	84
Gambar 4.28	Tampilan hasil dari input tempat wisata	84
Gambar 4.29	Tampilan pemasangan aplikasi	85
Gambar 4.30	Tampilan peroses instalasi aplikasi.....	85
Gambar 4.31	Tampilan pemasangan aplikasi berhasil.....	86
Gambar 4.32	Tampilan splash screen aplikasi.....	86
Gambar 4.33	Tampilan menu-menu utama aplikasi	87
Gambar 4.34	Tampilan menu list hotel.....	87
Gambar 4.35	Tampilan maps	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Use case diagram.....	28
Tabel 2.2.	Sequence Diagram	31
Tabel 2.3.	Class Diagram	32
Tabel 3.1.	Analisis Swot	43
Tabel 3.2.	Analisis Kebutuhan perangkat keras (<i>Hardware</i>).....	45
Tabel 3.3.	Analisis kebutuhan perangkat lunak (<i>Software</i>)	46
Tabel 5.1	Testing Login Awal.....	77
Tabel 5.2	Testing tambah dan ubah data pengguna	77
Tabel 5.3	Testing profil Kota Tanjungpinang.....	78
Tabel 5.4	Testing menu wisata.....	78
Tabel 5.5	Testing menu hotel.....	79
Tabel 5.6	Testing menu kuliner.....	79
Tabel 5.7	Testing menu souvenir	80
Tabel 5.8	Testing menu hiburan.....	80
Tabel 5.9	Testing menu Info Penting	81

INTISARI

Teknologi merupakan hal yang sangat penting untuk saat ini, terutama teknologi tentang informasi. Pada saat sekarang ini kita membutuhkan teknologi informasi yang tepat dan cepat. Dan oleh sebab itu saya akan membuat sistem informasi, khususnya sistem informasi tentang pariwisata kota Tanjungpinang dalam bentuk aplikasi untuk telepon genggam berbasis android.

Sistem informasi yang saya buat ini bertujuan untuk memperkenalkan tempat-tempat wisata yang ada di kota Tanjungpinang, terutama yang belum di kenal secara luas oleh wisatawan baik lokal maupun mancanegara.

Sekaligus memberikan informasi lengkap tentang peta pariwisata, panduan perjalanan, tempat makan, penginapan, dan tempat lain yang sekiranya dibutuhkan wisatawan seperti rumah sakit, bank, dan paket wisata yang tersedia dan ditawarkan oleh Dinas Pariwisata Kota Tanjungpinang .

Kata-kunci: Sistem Informasi, Android, Pariwisata

ABSTRACT

Today, technology is a very important thing. Especially about information technology. Nowadays people need a very accurate and quick information technology. From the reason above I am willing to make a system technology, specially system information for tourism of Tanjungpinang city with android based for smartphone.

The purpose of this system is to introducing places to visit in Tanjungpinang city for local and foreign tourist.

This system will provide complete information about tourism map, travel guide, restaurant, hotel, and any other place that necessary such as hospital, bank, and travel packages are available and offered by the Department of Tourism Tanjungpinang city.

Keywords: *System Information, Android, Tourism*