

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi yang telah digunakan guna penyusunan skripsi yang berjudul “Pembuatan Multimedia Interaktif untuk MI AL Islam Bedono dengan Topik Cara Bertayammum dengan konsep 2D Menggunakan Adobe Flash CS3” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran tentang cara bertayammum ini menjadi media pembelajaran yang baru.
2. Media pembelajaran ini dapat memudahkan murid atau guru MI Al Islam Bedono guna mempelajari topik pembahasan tentang cara bertayammum sehingga tidak lagi menggunakan metode pembelajaran yang lama.
3. Baik guru maupun murid dapat mengakses secara penuh semua yang ada didalam aplikasi media pembelajaran ini, sehingga baik guru maupun murid dengan mudah dapat menggunakan aplikasi ini tanpa harus mempelajari cara pemakaiannya. Dan yang paling penting adalah murid dapat lebih mudah memahami tentang cara bertayammum.

## 5.2. Saran

Mengingat kesempurnaan hanya milik Yang Maha Kuasa, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar – besarnya bagi para pembaca. Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan lebih lanjut. Berikut ini adalah saran untuk pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi ini:

1. Disarankan agar kedepannya aplikasi media pembelajaran ini lebih halus dalam pembuatan animasi yang ada didalamnya.
2. Mengembangkan tampilan “Cara Bertayammum” ini sehingga dapat berjalan pada berbagai ukuran LCD atau monitor.
3. Menambah atau memperbaiki animasi dan audio narasi dengan kualitas gambar dan suara yang lebih baik sehingga kedepannya aplikasi media pembelajaran ini dapat terus menarik dan berkembang ke pokok materi yang lain.