

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer saat ini sangat berpengaruh terhadap aspek kehidupan manusia. Kinerja komputer yang praktis dan cepat dalam menghasilkan informasi yang akurat karena tingkat ketelitian yang tinggi, membuat komputer memegang peranan penting dalam kehidupan manusia. Terbukti dengan banyaknya instansi pemerintah yang menggunakan sistem komputerisasi sebagai sarana penyedia informasi untuk berbagai kepentingan. Hal ini akan mengefektifkan dan mengefisienkan usaha dalam pencapaian sasaran perusahaan.

Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow adalah unsur pelaksana pemerintah daerah yang mempunyai tugas melaksanakan urusan Pemerintahan Daerah di bidang pendidikan dan perpustakaan.

Sistem informasi penggajian pegawai merupakan kebutuhan yang sangat diperlukan untuk mengetahui laporan daftar gaji pegawai pada Dinas Pendidikan Kabupaten Bolaang Mongondow.

Untuk melakukan pengolahan data penggajian pada dinas tersebut masih belum menggunakan sistem komputerisasi yang akurat atau masih menggunakan cara yang manual yaitu seperti pembuatan slip yang terkadang masih ditulis

tangan dan perhitungan penggajian yang menggunakan microsoft excel, hal ini menyebabkan kesulitan dalam pengolahan data gaji pegawai sehingga sering mengalami keterlambatan dalam pembuatan laporan penggajian yang ada pada Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow. Untuk penyimpanan laporan daftar gaji yang ada pada dinas juga sering tarhambur atau terpisah-pisah sehingga menyulitkan pencarian bila suatu saat laporan diperlukan secara mendadak.

Melihat permasalahan yang ada pada Kantor Dinas Pendidikan Kabupaten Bolaang Mongondow penulis merancang sistem informasi penggajian yang lebih baik dan efektif. Dengan sistem informasi penggajian yang penulis usulkan, pengolahan data penggajian dapat dilakukan dengan cepat. Namun hal ini tidak mengurangi tingkat akurasi informasi, melainkan kesalahan dalam hal pengolahan data gaji pegawai dan penyajian laporan dapat ditekan seminimal mungkin.

Dengan latar belakang inilah penulis merancang solusi untuk Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow sebagai laporan penelitian dengan judul "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai Dinas Pendidikan Pemerintah Kab. Bolaang Mongondow". Penulis berharap pengolahan data gaji yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan data gaji serta dapat meningkatkan kualitas dalam pelayanannya sehingga menghasilkan laporan yang cepat, akurat, efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalah pada penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut : Bagaimana Merancang Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai Dinas Pendidikan Kabupaten Bolaang Mongondow Prov. Sulawesi Utara yang memberikan informasi yang *up to date* dan laporan yang tepat dan relevan?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan materi yang akan dibahas, maka diberlakukan ruang lingkup masalah sebagai berikut :

1. Yang dibahas adalah terkait pengolahan data penggajian pegawai Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow.
2. Merancang sistem penggajian pegawai yang dapat mengatur, menghitung gaji pegawai secara efektif dan efisien serta menghasilkan laporan penggajian yang cepat dan akurat.
3. Perancangan sistem informasi penggajian pegawai ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 untuk perancangan sistem, Microsoft SQL Server 2005 untuk pengolahan *database* pada sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan antara lain :

1. Mempercepat dan mempermudah pengolahan data gaji pegawai Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow.
2. Meminimalkan kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai.
3. Menyajikan data gaji pegawai secara akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan penelitian ini diharapkan penulis mendapatkan pengetahuan serta pengalaman yang luas di bidang Perancangan Sistem Informasi.

2. Bagi Instansi (Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow) :

- a. Penggunaan hasil penelitian dapat diterapkan dalam membantu pengolahan data gaji pegawai secara cepat, tepat dan akurat serta mencegah kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai.
- b. Dapat meningkatkan efisiensi kerja berkenan dengan adanya sistem pengolahan data gaji pegawai yang terkomputerisasi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

a. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti. Dalam hal ini, pengamatan dilakukan langsung pada Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow.

b. Metode Wawancara

Wawancara dengan bendaham Dinas Pendidikan Pemerintah Kabupaten Bolaang Mongondow, yang memberi informasi dan perijinan pengambilan data.

c. Metode Kepustakaan

Dalam metode ini penulis akan menggunakan beberapa buku-buku sebagai bahan referensi tentang konsep dan perancangan sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibagi dalam 5 BAB sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan sistem, serta tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori dari permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang tinjauan umum, analisis sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan hasil penelitian mulai dari tahap perancangan, tahap desain dan tahap implementasi yang berupa penjelasan teoritis tentang proses kerja sistem dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bagian terakhir dari laporan skripsi yang berisi kesimpulan dari uji coba dan saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk mengembangkan dalam pembuatan program aplikasi selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA