

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dalam pembuatan video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi2D dapat di ambil kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Proses *drawing* dalam video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi2D dilakukandengan manual dan kemudian di *scan* untuk diolah ke dalam format digital.
2. Pembuatan video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi2D menggunakan *software* Adobe After Effect CS6 untuk animasi dasar dan untuk penambahan efeknya.
3. Alur kerja dalam tahapan proses pembuatan video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi2D harus berurutan, yang artinya pada proses pembuatan tahap produksi dapat dikerjakan setelah proses pembuatan tahap pra produksi, karena setiap tahap membutuhkan *output* dari tahap sebelumnya.
4. Video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi2D menggunakan resolusi HDTV 720p.
5. Pengujian video klip navn band “Kita Berberda” berbasis animasi menggunakan teori 12 prinsip animasi yang dikutip dari Zaharuddin G. Djalle (2007) yang peneliti terapkan sebanyak 7 prinsip animasi didalamnya.

## 5.2 Saran

1. Animasi 2D mempunyai tampilan gambar yang cenderung flat, untuk mengkalinya dapat ditambahkan beberapa *shading* saat proses *coloring*.
2. Pada saat tahap *drawing*, dan *coloring* perlu ketelitian dan kesabaran untuk hasil yang baik, maka proses menggambar dan mewarnai dilakukan *frame by frame*, namun dalam pengerjaannya tidak boleh asal jadi karena gambar itu nantinya akan mempresentasikan kualitas video animasi tersebut.
3. Dalam pengambilan gambar *liveaction* gunakan *tripod* untuk menjaga hasil gambar tetap setabil dan bagus.

