

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebelum ditemukannya komputer orang menyimpan data tertulis dalam bentuk kertas yang dimasukkan dalam suatu tempat dan kemudian diatur sedemikian rupa. Pengaturan tersebut sering disebut sebagai metode pengarsipan atau metode penyimpanan *file*. Penyimpanan data tersebut tentu saja rumit dan melelahkan. Setelah ditemukan komputer pengarsipan data tertulis mulai dipindahkan kedalam media penyimpanan komputer, sehingga data tertulis yang jumlahnya berlemari-lemari dapat disimpan dalam media yang jauh lebih kecil misalnya compact disk. Sistem penyimpanan dan pengolahan data tersebut sering disebut sebagai sistem *database*.

Bengkel Sandhy Motor merupakan salah satu bengkel yang masih menggunakan cara manual untuk pengolahan data tertulis dan metode pengarsipan sebagai penyimpanan datanya.

Sejalan dengan perkembangan *software* pengolahan data, Bengkel Sandhy Motor sangat ingin mengembangkan potensi didalam bidang pengolahan data dengan menggunakan komputer untuk menghasilkan pelayanan penjualan secara cepat, akurat dan terintegrasi.

a. Cepat

Pelayanan penjualan bengkel secara cepat dengan bantuan komputer sebagai pengolah data.

b. Akurat

Dapat menghasilkan output yang benar dan bebas dari kesalahan sesuai dengan data yang ada.

Pengembangan sistem informasi penjualan bengkel yang akan dibangun pada bengkel Sandhy Motor antara lain :

1. Pengolahan transaksi pembelian dan transaksi penjualan
2. Pembuatan laporan transaksi pembelian dan penjualan

Untuk dapat mengembangkan sistem informasi penjualan penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, bermaksud melakukan penelitian di Bengkel Sandhy Motor dengan judul Analisis dan Perancangan Sistem Penjualan Pada Bengkel Sandhy Motor Curup Bengkulu.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : "Bagaimana membangun Sistem Informasi Penjualan Bengkel yang dapat memberikan kemudahan bagi pemilik dalam pengolahan data, penyimpanan serta pelayanan penjualan di Bengkel Sandhy Motor?".

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian dan perancangan sistem informasi penjualan bengkel tersebut, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Sistem diterapkan pada masalah pengolahan data, penyimpanan dan Sistem Informasi yang berkaitan dengan kebutuhan penjualan bengkel Sandhy Motor.
2. Sistem dibangun dengan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 2010 dan *software* pengolahan data Microsoft SQL Server 2008.
3. Sistem keamanan diterapkan sebatas pada aplikasi *interface* dengan penggunaan *password*.
4. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan *interface* untuk pengolahan data, penyimpanan dan pelayanan penjualan bengkel dan untuk menghasilkan laporan yang diinginkan.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Dapat menghasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Penjualan yang menarik untuk mendukung kinerja Bengkel Sandhy Motor.
2. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi penjualan.
3. Untuk menerapkan dan mempraktekan ilmu-ilmu yang sudah diperoleh selama perkuliahan serta menambah wawasan ilmu pengetahuan di bidang perancangan sistem informasi penjualan

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis Berharap Penelitian ini dapat memberikan manfaat Antara Lain:

a. Bagi Bengkel Sandhy Motor

Penelitian ini diharapkan membantu Bengkel Sandhy Motor, Mengurangi terjadinya kesalahan yang sebabkan oleh manusia (*Human Error*) karena selama ini pihak Bengkel Sandhy Motor masih bersifat konvensional yakni menggunakan sistem pembukuan sehingga menghambat proses pengolahan data barang. Begitu juga dalam proses pembuatan laporan dan penyimpanan data yang belum terorganisir dengan baik sehingga mengakibatkan hilangnya data-data transaksi penjualan dan transaksi pembelian.

b. Bagi Penulis

Penelitian ini memberikan pengalaman yang sangat berharga dalam membandingkan antara ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun dilapangan dengan menerapkan langsung pada kehidupan masyarakat, selain itu penelitian ini bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengetahuan baru bagi penulis khususnya dalam bidang Sistem Informasi Penjualan ini.

c. Bagi Pembaca

1. Sebagai bacaan untuk menambah Ilmu pengetahuan tentang Sistem Informasi penjualan.

2. Sebagai Referensi atau Panduan bagi peneliti lain tentang pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan diharapkan dapat mengembangkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada skripsi ini.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1. Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku – buku, catatan – catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek penelitian, dengan cara :

1. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu Bengkel Sandhy Motor.

2. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti pemilik dan karyawan bengkel.

3. Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

1. Analisis Permasalahan

Menganalisa permasalahan - permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun Sistem Informasi Penjualan.

2. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi Penjualan yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

3. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan ke dalam sistem informasi penjualan yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

4. Pengujian terhadap Sistem informasi yang dibuat.

Sistem Informasi Adminitrasi Penjualan yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalah pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada perusahaan yang dituju dan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.