

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab - bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai media pembelajaran dan virtual piano, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan media pembelajaran dan virtual piano perlu dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep, membuat storyboard, membuat flowchart, membuat grafis tampilan dan aset - aset yang dibutuhkan. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash dan *actionsript 2.0*.
2. Media pembelajaran dan virtual piano dimainkan dengan cara menekan angka atau huruf pada keyboard komputer yang telah disesuaikan dan selain itu pengguna juga dapat menggunakan mouse dengan cara menekan tuts piano.
3. Dalam flip book terdapat media pembelajaran Ionian scales.
4. Media pembelajaran dan virtual piano ini mempunyai ukuran yang kecil sehingga tidak memakan space hardisk.
5. Dapat dimainkan oleh semua umur dan juga bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran.
6. Media pembelajaran dan virtual piano ini memiliki tampilan yang menarik, terdapat perpaduan antara flip book dan virtual piano.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Untuk membuat media pembelajaran dan virtual piano yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan aplikasi dapat selesai tepat waktu.
2. Media pembelajaran dan virtual piano akan lebih bagus apabila ditambahkan efek suara lagi.
3. Mida pembelajaran dan virtual piano hanya bisa digunakan pada komputer dan notebook yang telah terinstal flash player. Harapanya dapat dikemabangkan sehingga dapat digunakan di *mobile phone*.
4. Semoga media pembelajaran dan virtual piano ini dapat bermanfaat bagi yang menggunakan.