

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah dan pembahasan yang dilakukan penulis pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan :

1. Perancangan Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Di Indonesia berbasis Android dibuat melalui tahap analisis dengan menggunakan studi pustaka pengumpulan informasi Rumah Adat di Indonesia dan perancangan aplikasi mulai dari rancangan konsep dan rancangan user interface, yang diimplementasikan dalam bahasa pemrograman java dan xml melalui software eclipse.
2. Pada Perancangan Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Di Indonesia berbasis Android, pengguna dapat mengetahui gambar beserta informasi rumah adat yang disajikan secara sederhana dan dapat diimplementasikan dengan baik ke dalam perangkat aplikasi *mobile* yang mengimplementasikan teknologi Java.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi, sehingga pada perkembangannya dapat menjadi lebih baik. Berikut terdapat beberapa saran yang bisa menjadi pertimbangan agar aplikasi Pengenalan Rumah Adat Di Indonesia ini menjadi lebih baik, diantaranya :

1. Pembuatan aplikasi Pengenalan Rumah Adat Di Indonesia dengan Android 2.2 ini sangat sederhana karena sebatas memberikan gambar dan teks informasi rumah adat. Sehingga bisa ditambahkan informasi lebih detail dari rumah adat tersebut.
2. Penampilan aplikasi yang menjadi daya tarik khusus bagi penggunanya sehingga bisa ditambahkan theme atau pilihan background yang menarik, sehingga pengguna tidak merasa bosan dengan fitur-fitur aplikasi yang ada.