

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat, sekarang ini dengan kebutuhan akan adanya sistem informasi berbasis komputer pun semakin meningkat hampir semua bidang dan pekerjaan untuk menyampaikan informasi menggunakan teknologi komputer. Perkembangan teknologi dan informasi menjadi hal yang sangat penting dalam dunia, karena masa informasi adalah masa yang canggih dan kompleks, kemudian penuh dinamika dan perubahan terus-menerus. Kondisi seperti ini menuntut berkembangnya teknologi informasi yang canggih dan menghasilkan informasi yang cepat, efisien, dan efektif.

Perkembangan teknologi informasi dan teknologi komputer dalam bidang ilmu pengetahuan, pendidikan, bisnis, administrasi perkantoran, komunikasi, pemerintahan dan kegiatan lain, dalam kehidupan sehari-hari memegang peranan yang cukup besar di negara ini dalam proses pembangunan secara menyeluruh. Internet merupakan salah satu sarana yang mendukung bagi masyarakat untuk mencari atau mengetahui segala informasi yang dibutuhkan. termasuk juga Website yang saat ini sedang populer. Dengan menggunakan Website, kita dapat memperoleh informasi yang dibutuhkan. Selain itu layanan website tersebut dapat diterapkan pada

perusahaan-perusahaan, instansi-instansi pemerintahan, pendidikan dan sebagainya.

Sistem informasi yang akan di buat ini yaitu sebuah website kantor desa, website tersebut berguna untuk semua masyarakat agar mendapatkan informasi-informasi, semua kegiatan dan memperkenalkan semua staff dan pengurus kantor desa tersebut. penulis berusaha untuk membuat sebuah situs website kantor desa yang dinamis.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang di atas, maka rumusan masalahnya adalah : "Bagaimana merancang sebuah website yang dinamis pada kantor desa panjangrejo?"

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan ini, penulis membuat sebuah situs website kantor desa dimana didalamnya disajikan informasi mengenai segala hal yang dimiliki kelurahan tersebut. Informasi yang disajikan dalam situs ini terdiri dari profil kelurahan, visi dan misi, peta wilayah, struktur kepengurusan, galeri foto serta pelayanan umum yang telah disediakan pada kantor desa tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Membantu meningkatkan mutu kualitas informasi pada kantor desa Panjangrejo.
- b. Merancang sistem yang berguna dan bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan suatu karya bagi penulis.
- c. Membawa nama baik mahasiswa dan perguruan tinggi karena dapat membantu dengan adanya *website* kantor desa Panjangrejo.
- d. Syarat kelulusan bagi Strata-I Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian sebagai berikut:

- a. Mempermudah masyarakat secara umum untuk mengetahui informasi kantor desa Panjangrejo.
- b. Mempermudah dalam mempromosikan potensi yang dimiliki desa Panjangrejo.
- c. Informasi tentang perkembangan kantor desa Panjangrejo.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan Laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengamati langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap permasalahan yang terkait tanpa mengajukan pertanyaan.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan kepada nara sumber dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan. Wawancara dilakukan pada nara sumber ataupun ahli yang mendukung permasalahan.

3. Metode Kepustakaan

Merupakan cara mengumpulkan data dengan mempelajari buku-buku serta segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ditulis untuk memberikan gambaran secara garis besar isi laporan Skripsi, dengan menguraikan bab demi bab yang secara detail adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam BAB I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan

manfaat, metode pengumpulan data dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan website, definisi tentang website, dasar pembuatan website, dan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan tentang bagaimana menganalisa dan merancang system website kantor desa panjangrejo, desain *web*, desain *database* dan yang terakhir desain interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi website Kantor desa Panjangrejo, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

BAB V PENUTUP

Dalam BAB V ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis.