

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Penggunaan sistem informasi dalam suatu instansi adalah untuk membantu keefektifan dan keefisienan kinerja. Sistem informasi penggajian dimaksudkan untuk memudahkan pengolahan data dan laporan yang berkaitan dengan gaji karyawan di sebuah instansi. Pesantren Taruna Al Quran adalah yayasan yang bergerak dalam bidang dakwah dan pendidikan, bertempat di Jl. Lemponsari 4A, Sariharjo, Ngaglik, Sleman, Yogyakarta. Menyadari akan kebutuhan pengarsipan keuangan dan pelaporan dana yang terpakai maka diperlukan sistem penggajian yang baik.

Ada beberapa kendala yang muncul ketika sistem lama berjalan, diantaranya adalah penyimpanan dan pengarsipan data laporan yang kurang terorganisir, sehingga kesulitan dalam membuat laporan pertanggung jawaban pada akhir periode keuangan. Penambahan data yang berulang-ulang ketika menulis laporan keuangan baru membuat kinerja karyawan bagian keuangan tidak efektif dan efisien karena harus menulis kembali data-data yang sama dan rentan akan kesalahan pada penulisan data.

Berdasarkan uraian beberapa permasalahan diatas penulis mencoba untuk merancang sebuah sistem keuangan untuk meminimalisir adanya kesalahan penginputan data, juga memudahkan bendahara Pesantren Taruna Al Quran dalam membuat laporan pertanggungjawaban kepada pimpinan yayasan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian permasalahan yang ada maka penulis menentukan pokok permasalahan adalah bagaimana merancang sebuah sistem penggajian yang dapat memudahkan staf keuangan Pesantren Taruna Al Quran dalam mencetak laporan gaji dan laporan pertanggungjawaban kepada pimpinan yayasan?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari melebar nya pembahasan masalah, penulis menetapkan batasan masalah, antara lain :

1. Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan pada Pondok Pesantren Taruna Al Quran Yogyakarta ditujukan untuk memudahkan proses pengolahan dan pembuatan laporan gaji dan pertanggungjawaban kepada pimpinan yayasan.
2. Inputan dan olahan data yang dikerjakan sistem adalah data keuangan Yayasan antara lain : data yayasan, karyawan, pengajar, gaji, dan data pemasukan dan pengeluaran Pondok Pesantren Taruna Al Quran.
3. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman java dengan menggunakan Apache sebagai server dan menggunakan MySQL sebagai database , perangkat lunak yang digunakan, antara lain : IDE Netbeans, XAMPP, Photoshop, dan Astah Community.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat wajib untuk menyelesaikan pendidikan sarjana pada program studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun Sistem Penggajian yang didesain untuk staf keuangan Pondok Pesantren Taruna Al Quran.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang diharapkan dari proses penelitian ini adalah :

#### 1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

1. Memperoleh gelar Sarjana (S.Kom).
2. Bagi penulis, penelitian ini menambah pengetahuan dan wawasan mengenai sistem informasi penggajian dan sistem kerja dalam suatu instansi. Penulis mendapatkan

pengalaman meneliti sistem dan apa saja yang dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem dalam suatu instansi.

3. Mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu yang didapatkan selama masuk perguruan tinggi, dalam sebuah bentuk nyata berupa Aplikasi Penggajian Karyawan Pondok Pesantren Taruna Al Quran Yogyakarta.

### **1.5.2 Manfaat Bagi Instansi**

1. Diharapkan dengan adanya Aplikasi Penggajian Karyawan ini staf keuangan Pondok Pesantren Taruna Al Quran akan semakin mudah dalam membuat laporan penggajian dan pertanggungjawaban kepada pimpinan yayasan.
2. Dapat menghemat waktu dan biaya dalam mengolah data keuangan dan penggajian.

### **1.6 Metode Penelitian**

Langkah-langkah yang digunakan dalam penelitian ini di antaranya adalah :

#### **1. Metode Pengumpulan Data**

##### **a. Metode Observasi**

Penulis melakukan observasi atau penelitian langsung kedalam sistem keuangan dan penggajian pada Pondok Pesantren Taruna Al-Quran Yogyakarta. Mengamati jalannya proses yang sudah ada sehingga bisa melihat apa yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibuat.

##### **b. Metode Studi Pustaka**

Didalam metode ini informasi yang digunakan adalah menggunakan berbagai macam ringkasan dalam buku koleksi pribadi maupun koleksi dari berbagai sumber seperti perpustakaan Dan lain lain.

##### **c. Referensi Internet**

Media pencarian data modern dimana mencari hanya dengan beberapa kata kunci ini digunakan penulis untuk referensi dalam penulisan dan perancangan sistem.

d. Metode Wawancara

Mengumpulkan informasi melalui tanya jawab kepada staf keuangan dan kepada beberapa staf bagian yang memegang tanggung jawab dalam ke tata usahaan Pondok Pesantren Taruna Al-Quran Yogyakarta.

**2. Metode Analisis**

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*).

**3. Perancangan Sistem**

Perancangan sistem ini meliputi :

- a. Perancangan database.
- b. Perancangan pemodelan data.
- c. Perancangan user interface.
- d. Perancangan program aplikasi penggajian.

**4. Pembuatan Sistem**

Dalam pembuatan sistem ini melalui beberapa tahapan yaitu membuat rancangan UML dan men-generate Class Diagram UML yang telah dibuat kedalam package pada project. Tahap selanjutnya adalah penulisan script coding pada project melalui software editor IDE Netbeans.

**5. Metode Pengujian Sistem**

a. *White Box Testing*

Pengujian ini dilakukan untuk mendeteksi kesalahan logika, Perulangan (*loop*), percabangan (*if*), dan kesalahan pengetikan pada bahasa pemrograman yang bersifat *case sensitive*.

b. *Black Box Testing*

Pengujian ini dilakukan untuk mendeteksi kesalahan fungsional aplikasi, kesalahan interface, dan kesalahan dalam struktur data atau akses data.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Dasar Teori menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Analisis dan Perancangan Sistem menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap mekanisme yang dilakukan dan perancangan yang dilakukan, baik perancangan yang dibangun secara umum maupun yang dibangun secara spesifik.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Menjelaskan tentang perancangan sistem dan implementasi. Perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Implementasi menggunakan MySQL sebagai DBMS-nya dan Java Sebagai bahasa pemrogramannya.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan.

### **DAFTAR PUSTAKA**