

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan dari bab-bab yang sebelumnya mengenai "Pembuatan Company Profile Batik Nakula Sadewa Berbasis Multimedia" dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Pembuatan aplikasi ini antara lain :
 - a. Konsep (concept) : menentukan gambaran aplikasi yang akan dibuat dengan menggabungkan beberapa unsur multimedia seperti teks, graphic, dan gambar.
 - b. Perancangan (design) : membuat sketsa.
 - c. Pengumpulan bahan (material collecting) : mengumpulkan dan membuat gambar.
 - d. Pembuatan (assembly) : pembuatan aplikasi *company profile* ini berdasarkan sketsa.
2. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Adobe Flash CS3 Professional sebagai software utama dan menggunakan ActionScript 2.0 sebagai bahasa pemrograman.
3. Aplikasi batik nakula sadewa berbasis multimedia, file yang akan dihasilkan berekstensi .exe.

5.2 Saran

Setelah membuat dan melakukan pengujian aplikasi *Company Profile* Batik Nakula Sadewa, saran yang mungkin bermanfaat bagi pengembangan untuk aplikasi yang akan datang adalah :

1. Pengembangan aplikasi *company profile* yang bisa di jalankan secara online.
2. Dalam proses *update* pada aplikasi ini baru bisa men *replace file* yang lama dengan *file* yang baru, untuk kedepan nya diharapkan bisa ditambahkan fitur fasilitas tambah produk

