

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “Pembuatan Game Perjuangan Anak Desa Pergi ke Sekolah Dasar berbasis Multimedia” ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem dapat membuat game Perjuangan Anak Desa yang bermanfaat, menarik, bersemangat untuk giat belajar, dan mudah dimainkan untuk anak-anak.
2. Untuk memahami pembuatan game menggunakan Adobe Flash CS3 dan membangun aplikasi multimedia tentang perancangan game “Perjuangan Anak Desa”. Dilakukan beberapa langkah yaitu ide, rincian game, aturan permainan, input device, dan perancangan antarmuka.
3. Game “Perjuangan Anak Desa” dapat digunakan sebagai media sarana hiburan, pembelajaran untuk anak-anak sekolah dasar, dan menanamkan selalu semangat untuk menuntut ilmu.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Untuk itu saran yang diberikan yaitu :

1. Untuk game “Perjuangan Anak Desa” ini hanya dapat dimainkan single player. Untuk kedepannya game ini dapat dimainkan multiplayer dalam satu komputer dan dapat dimainkan dengan joypad.
2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.