

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Cafe Milky Milk Yogyakarta yang terletak di jalan tentara pelajar km. 7.5, palagan merupakan cafe yang ramai dikunjungi pembeli, karena bergerak dibidang masakan yang menyajikan olahan susu sapi segar. Karyawan pun dituntut untuk bekerja secara cepat untuk menyajikan olahan sapi segar, akan tetapi karyawan sering dirugikan karena keterlambatan gaji.

Dalam proses penggajian masih banyak data yang dicatat secara manual, seperti pendataan karyawan, absensi karyawan, hingga bonus yang didapatkan karyawan membuat cafe tidak berjalan efektif dan efisien sehingga karyawan mengalami keterlambatan dalam proses penghitungan gaji secara keseluruhan, sehingga karyawan pun telat untuk menerima gaji.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dilakukan analisa dan perancangan sistem informasi penggajian karyawan Milky Milk Yogyakarta, dimana sistem ini setelah dirancang dan dibangun akan membantu penggajian karyawan Milky Milk Yogyakarta.

Selama ini proses penggajian masih dilakukan secara manual yaitu dengan mengumpulkan data karyawan, absensi karyawan, penghitungan penjualan perhari sebagai bonus yang akan didapatkan oleh karyawan. Cara manual yang

demikian cukup menyulitkan, kurang efektif dan efisien, serta adanya dokumen yang terselip sehingga salah dalam penghitungan absensi karyawan. Dengan aplikasi yang akan dibuat tersebut

penggajian karyawan akan relatif lebih cepat, karena mempunyai media penyimpanan yang aman dan besar, sehingga tidak ada dokumen yang terselip.

Dari penjabaran diatas, hal yang menjadi latar belakang masalah pada skripsi ini adalah bagaimana sistem penggajian karyawan dapat digunakan sebagai alat pendataan karyawan, penghitungan absensi karyawan serta bonus yang didapatkan karyawan secara komputerisasi.

Bagi karyawan, sistem penggajian secara komputerisasi dapat membuat motivasi semangat kerja, sehingga dalam melayani pembeli secara cepat dan ramah. Sedangkan bagi pemilik Cafe Milky Milk sistem penggajian komputerisasi tersebut dapat membuat efektif dan efisien dalam melakukan penghitungan penggajian, serta dapat meningkatkan produktivitas olahan susu segar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat disusun suatu rumusan masalah yaitu bagaimana melakukan analisa dan perancangan sistem informasi penggajian karyawan untuk membantu penghitungan gaji karyawan secara komputerisasi di Cafe Milky Milk Yogyakarta ?.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup masalah yang akan dibahas pada penelitian ini, antara lain :

- a. Pembuatan Sistem Informasi penggajian karyawan yang berbasis komputer dengan menggunakan SQL Server 2000 dan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0.
- b. Sistem penggajian ini hanya mencakup karyawan Cafe Milky Milk Yogyakarta pusat yang terletak di jalan tentara pelajar km 7.5, palagan.
- c. Pembuatan Sistem informasi penggajian ini hanya menitikberatkan pada aspek berikut :
 - 1) Data Karyawan
 - 2) Data Jadwal Kerja
 - 3) Data Absensi karyawan.
 - 4) Bonus yang didapatkan karyawan.
 - 5) Slip gaji.
 - 6) Laporan yang meliputi absensi karyawan, bonus karyawan, serta gaji .

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan analisa dan perancangan sistem informasi penggajian karyawan Milky Milk Yogyakarta ini adalah :

1. Untuk memudahkan penyajian laporan maupun dokumen yang diperlukan.
2. Untuk merancang suatu sistem informasi yang mengolah data gaji karyawan dengan komputerisasi secara efektif dan efisien.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan dan pengembangan sistem informasi penggajian karyawan ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Analisis

Menganalisis dan memahami masalah yang dihadapi pemakai sistem (user) dalam hal ini penggajian karyawan. Dimana semua fungsi dan tujuan sistem harus dispesifikasikan sesuai kebutuhan sistem yang baru. Dalam metode ini terdapat tiga aktivitas yaitu :

a. Pengumpulan informasi

Langkah awal pada tahap ini adalah mengumpulkan informasi tentang kelemahan pada sistem lama dan akan digantikan sistem lama tersebut dengan sistem baru. Dalam hal ini sistem lama adalah sistem penggajian karyawan secara manual yang memiliki banyak kelemahan dengan sistem baru yaitu sistem penggajian karyawan secara komputerisasi.

b. Mendefinisikan sistem requirement

Dari informasi yang telah didapat yang menyatakan bahwa sistem lama memiliki banyak kelemahan kemudian mendefinisikan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baru. Sistem lama yang sudah diketahui kelemahannya maka akan digantikan sistem baru untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada sistem tersebut.

c. Memprioritaskan kebutuhan

Dalam tahap ini akan memilih kebutuhan sistem lama yang akan digantikan oleh sistem baru harus disesuaikan oleh ketersediaan waktu dan sumber daya lain seperti sumber daya manusia atau modal yang tersedia.

1.5.2 Perancangan

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen – komponen pengembangan sistem penggajian karyawan, seperti desain *sis face to face* dan desain program sistem penggajian karyawan yang menghasilkan diagram aliran sistem.

1.5.3 Pengkodean

Setelah menerjemahkan hasil proses perancangan menjadi sebuah bentuk program komputer yang dimengerti oleh mesin komputer. Pada tahap ini akan dihasilkan rancangan komponen yang sudah diterjemahkan oleh mesin komputer dalam bentuk kode dan dihasilkan beberapa diagram aliran sistem.

1.5.4 Implementasi

Pada tahap ini terdapat dua hal yang perlu dilakukan, yaitu :

a. Testing (pengujian)

Meliputi pengujian hasil kode program dan pengujian sistem secara keseluruhan. Dimana kode program dan sistem harus dijamin bebas dari kesalahan sintaks maupun logika.

b. Instalasi

Setelah program dan sistem lulus ujicoba, maka perangkat lunak dan perangkat keras diinstallasikan.

1.5.5 Pemeliharaan

Merupakan proses pemeliharaan perangkat lunak dan keseluruhan sistem yang telah terinstal. Jika terjadi perubahan perangkat lunak dan perubahan kebutuhan sistem, maka memungkinkan untuk melakukan perbaikan bila ada kekeurangan atau kelemahan.

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam pembahasan ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud atau tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Berisi beberapa uraian teori yang mendukung penulisan Skripsi, mencakup metode atau teknik yang digunakan, teori tentang permasalahan, uraian singkat perangkat implementasi yang dipakai, dan kerangka penyelesaian masalah.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi penjelasan tentang sejarah Cafe Milky Milk Yogyakarta, struktur organisasi cafe, uraian tugas dan tanggung jawab dari masing – masing bagian organisasi cafe, sistem penggajian yang sedang berjalan saat ini, serta analisis sistem yang berjalan dan hasil pendefinisian kebutuhan dari permasalahan yang dijadikan topik skripsi berikut pemodelannya dan penjelasan tentang hasil perancangan berikut pemodelannya.

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi penjelasan tentang pelaksanaan implementasi berdasarkan pada hasil perancangan dan pembahasan isi rancangan.

BAB VI. PENUTUP

Berisi kesimpulan (hasil yang berhasil diselesaikan sesuai ruang lingkup batasan masalah) dan saran (terhadap masalah yang belum terselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan - perbaikan).

