

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembuatan game Fish Island dapat di simpulkan bahwa untuk membuat game Fish Island dibutuhkan materi Pembelajaran mengenai membuat game. Kelebihan pada game ini ialah game ini memiliki fitur fishpedia yang berisi informasi tentang ikan, berguna untuk menambah wawasan. Gambar lebih halus karena teknik pembuatannya menggunakan 30 fps. Sedangkan kekurangan pada game ini adalah terdapat pada *gameplay* yang masih sederhana dan *sound* yang masih sedikit.

5.2 Saran

Saran bagi penulis untuk mengembangkan aplikasi pada game Fish Island ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah fitur pembelian atribut untuk memancing dan menambah fitur market sebagai tempat pembelian.
2. Menambah jumlah jenis ikan pada setiap levelnya.
3. Menambahakan informasi pada fishpedia seperti menambahkan jenis ikan dan informasi terbaru pada jenis ikan yang ada.
4. Menyediakan jenis karakter yang akan dipilih oleh pemain karena pada kondisi sekarang hanya menggunakan 1 jenis karakter saja.

5. Membuat animasi ekspresi pada karakter ketika ikan didapat dan ikan gagal didapat seperti marah atau sedih ketika ikan lepas dan senang jika ikan berhasil didapat.

