

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MEUBEL WIJAYA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Bagus Ari Nugroho

10.02.7743

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MEUBEL WIJAYA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Bagus Ari Nugroho

10.02.7743

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MEUBEL WIJAYA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagus Ari Nugroho

10.02.7743

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 3 September 2014

Dosen Pembimbing



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MEUBEL WIJAYA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagus Ari Nugroho

10.02.7743

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Oktober 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302063

Barka Satva, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 14 November 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 November 2014


Bagus Ari Nugroho

10.02.7743

MOTTO

- Takut akan Tuhan adalah permulaan dari ilmu pengetahuan.
- Berfikir menembus abad.
- Jika bisa berlari berlailah, jika tidak bisa berlari berjalanlah, jika sudah tidak bisa berjalan merangkaklah, jika merangkak sudah tidak bisa dilakukan lagi maka merayaplah. Satu kata, jangan pernah berhenti menggapai cita-cita.



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

- ✓ Bapak dan Ibu yang telah memberikan dukungan Moril dan Materiil.
- ✓ Ibu Liem Giok Ing selaku pemilik Toko Meubel Wijaya yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
- ✓ Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya serta memberikan motivasi untuk selalu semangat.
- ✓ Seluruh temanku khususnya D III Manajemen Informatika Angkatan 2010 yang telah memberikan hadiah terindah yaitu kekeluargaan dan persahabatan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas berkat dan kasih karunianya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini tepat waktu.

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

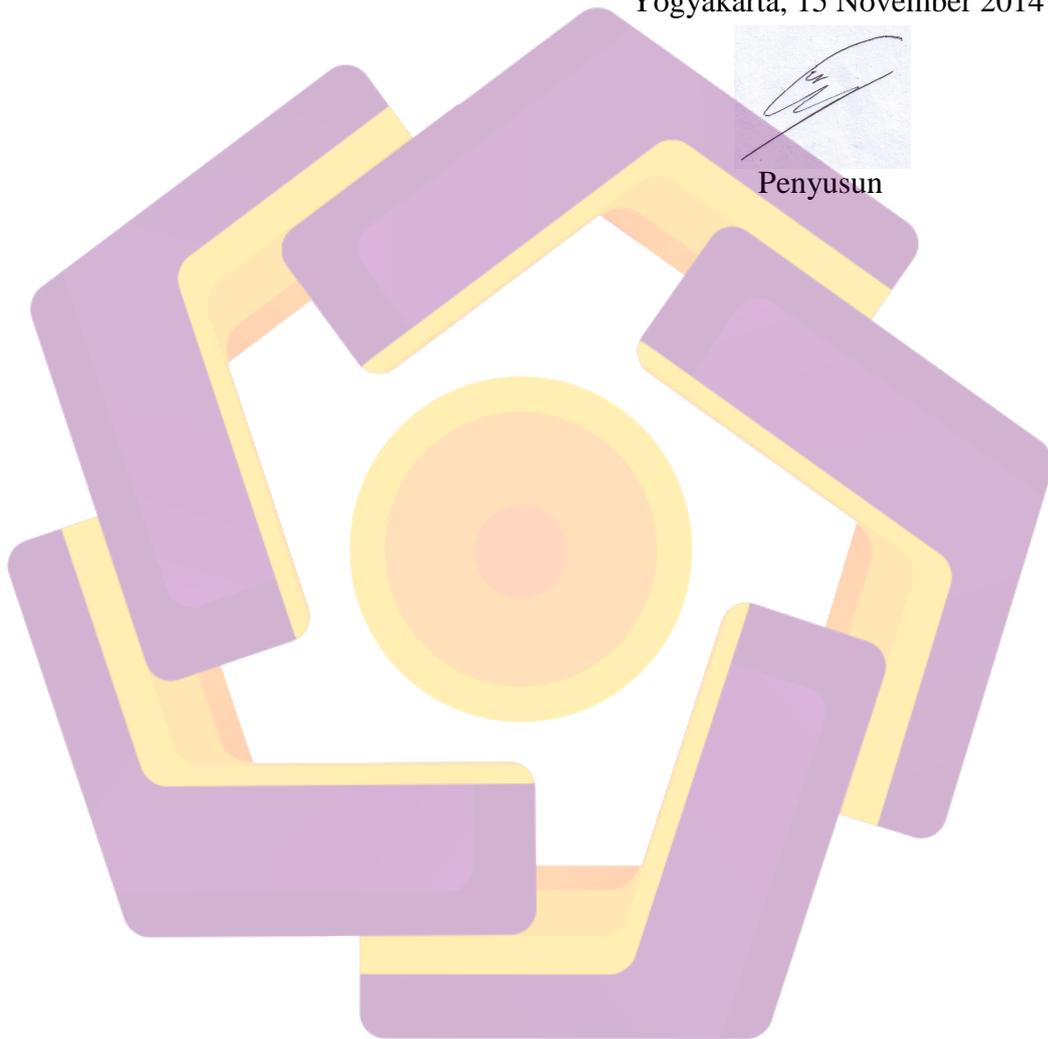
1. Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan D III Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Ibu Liem Giok Ing selaku pemilik Toko Meubel Wijaya
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Tugas Akhir ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 15 November 2014



Penyusun



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ix
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Definisi Informasi	10
2.2.2 Siklus Informasi	11
2.2.3 Kualitas Informasi.....	11

2.2.4	Nilai Informasi	12
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.3.1	Definisi Sistem Informasi	12
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	13
2.3.3	Definisi Sistem Informasi Manajemen	14
2.4	Konsep Pemodelan Sistem	15
2.4.1	Entity Relationship Diagram	15
2.4.2	Flowchart	16
2.4.3	DFD (Data Flow Diagram)	17
2.5	Konsep Dasar Basis Data.....	19
2.5.1	Definisi Basis Data	19
2.5.1.1	Bahasa dalam DBMS (Database Management System).....	20
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	23
2.6.1	Microsoft Visual Basic 6.0	23
2.6.1.1	Kelebihan Visual Basic 6.0.....	23
2.6.2	Microsoft SQL Server 2000.....	25
BAB III PENDAHULUAN		28
3.1	Sejarah Singkat	28
3.1.1	Tujuan Toko Meubel Wijaya.....	28
3.1.2	Visi Toko Meubel Wijaya.....	28
3.1.3	Misi Toko Meubel Wijaya.....	29
3.1.4	Struktur Organisasi	29
3.1.5	Proses Penjualan	31
3.1.6	Produk yang Dijual	31
3.1.7	Diagram Alir yang sedang berjalan	33
BAB IV PENDAHULUAN		34
4.1	Perancangan Sistem	34
4.1.1	Pemodelan Proses	34
4.1.1.1	Flowchart Sistem	34
4.1.1.2	Data Flow Diagram Context	35
4.1.1.3	DFD Level 1	35

4.1.2	Pemodelan Database	36
4.1.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	36
4.1.2.2	Relasi Antar Tabel	37
4.1.2.3	Rancangan Tabel.....	37
4.1.3	Rancangan Interface	44
4.1.3.1	Rancangan Form Login Admin	44
4.1.3.2	Rancangan Form Olah Data Karyawan	44
4.1.3.3	Rancangan Form Login Karyawan.....	45
4.1.3.4	Rancangan Form Utama	46
4.1.3.5	Rancangan Form Data Barang.....	46
4.1.3.6	Rancangan Form Tambah Data Barang.....	47
4.1.3.7	Rancangan Form Kategori Data Barang.....	48
4.1.3.8	Rancangan Form Data Kategori Barang.....	48
4.1.3.9	Rancangan Form Data Pemasok.....	49
4.1.3.10	Rancangan Form Transaksi Pembelian	50
4.1.3.11	Rancangan Form Pemasok.....	50
4.1.3.12	Rancangan Form Pilih Barang Pemasok	51
4.1.3.13	Rancangan Form Transaksi Penjualan.....	51
4.1.3.14	Rancangan Form Pilih Barang Penjualan	52
4.1.3.15	Rancangan Form Pembayaran	53
4.1.3.16	Rancangan Form Laporan Pembelian.....	53
4.1.3.17	Rancangan Form Laporan Penjualan.....	54
4.1.3.18	Rancangan Form Cetak Nota Penjualan	54
4.1.3.19	Rancangan Form Laporan Data Pemasok.....	55
4.1.3.20	Rancangan Form Laporan Data Barang	55
4.1.3.21	Rancangan Form Laporan Data Pembelian	55
4.1.3.22	Rancangan Form Laporan Data Penjualan	56
4.1.3.23	Rancangan Form Nota Penjualan	56
4.2	Implementasi.....	57
4.2.1	Implementasi Form	57
4.2.1.1	Form Login Admin	57

4.2.12	Form Olah Data Karyawan.....	58
4.2.1.3	Form Login Karyawan.....	58
4.2.1.4	Form menu utama.....	59
4.2.1.5	Form Input Data Barang.....	59
4.2.1.6	Tombol Keluar untuk keluar dari menu form data barang.....	60
4.2.1.7.	Form Tambah Data Barang.....	60
4.2.1.8	Form Pilih Kategori Barang.....	61
4.1.2.9	Form Input Data Kategori Barang.....	61
4.1.2.10	Form input Data Pemasok.....	62
4.1.2.11	Form Transaksi Pembelian.....	63
4.1.2.12	Form Pilih Pemasok Barang.....	63
4.1.2.13	Form Pilih Barang.....	64
4.1.2.14	Form Transaksi Penjualan.....	64
4.1.2.15	Form Pilih Barang.....	65
4.1.2.16	Form Pembayaran.....	65
4.1.2.17	Form Laporan Pembelian.....	66
4.1.2.18	Form Laporan Penjualan.....	67
4.1.2.19	Form Cetak Nota Penjualan.....	67
4.1.2.20	Form Lapoan Data Pemasok.....	68
4.1.2.21	Form Laporan Data Barang.....	68
4.1.2.22	Form Laporan Data Pembelian.....	69
4.1.2.23	Form Laporan Data Penjualan.....	69
4.1.2.24	Form Nota Penjualan.....	70
BAB V	PENUTUP.....	71
5.1	Kesimpulan.....	71
5.2	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol-simbol Diagram ERD	15
Tabel 2.2 Simbol-simbol Flowchart yang digunakan.....	17
Tabel 2.3 Simbol DFD yang digunakan	18
Tabel 4.1 Struktur Tabel Kategori.....	38
Tabel 4.2 Struktur Tabel Barang	38
Tabel 4.3 Struktur Tabel Pemasok	39
Tabel 4.4 Struktur Tabel Pembelian	40
Tabel 4.5 Struktur Tabel Detail Pembelian	40
Tabel 4.6 Struktur Tabel Penjualan	41
Tabel 4.7 Struktur Tabel Detail Penjualan	42
Tabel 4.8 Struktur Tabel Karyawan.....	42
Tabel 4.9 Struktur Tabel Admin.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus informasi.....	11
Gambar 2.2	Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0	24
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	29
Gambar 3.2	Sofa.....	31
Gambar 3.3	Spring Bed	31
Gambar 3.4	Lemari.....	32
Gambar 3.5	Kursi Kayu.....	32
Gambar 3.6	Meja Rias.....	32
Gambar 3.7	Meja Komputer.....	33
Gambar 3.8	Diagram Alir.....	33
Gambar 4.1	Flowchart Sistem	34
Gambar 4.2	Context Diagram	35
Gambar 4.3	DFD Level 1	35
Gambar 4.4	ERD	36
Gambar 4.5	Relasi Antar Tabel.....	37
Gambar 4.6	Rancangan Form Login Admin	44
Gambar 4.7	Rancangan Form Olah Data Karyawan.....	45
Gambar 4.8	Rancangan Form Login Karyawan.....	45
Gambar 4.9	Rancangan Form Utama.....	46
Gambar 4.10	Rancangan Form Data Barang.....	47
Gambar 4.11	Rancangan Form Tambah Data Barang	47
Gambar 4.12	Rancangan Form Kategori Data Barang.....	48
Gambar 4.13	Rancangan Form Data Kategori Barang.....	49
Gambar 4.14	Rancangan Form Data Pemasok.....	49
Gambar 4.15	Rancangan Form Transaksi Pembelian	50
Gambar 4.16	Rancangan Form Pemasok	50
Gambar 4.17	Rancangan Form Pilih Barang Pemasok	51
Gambar 4.18	Rancangan Form Transaksi Penjualan	52
Gambar 4.19	Rancangan Form Pilih Barang Penjualan.....	52

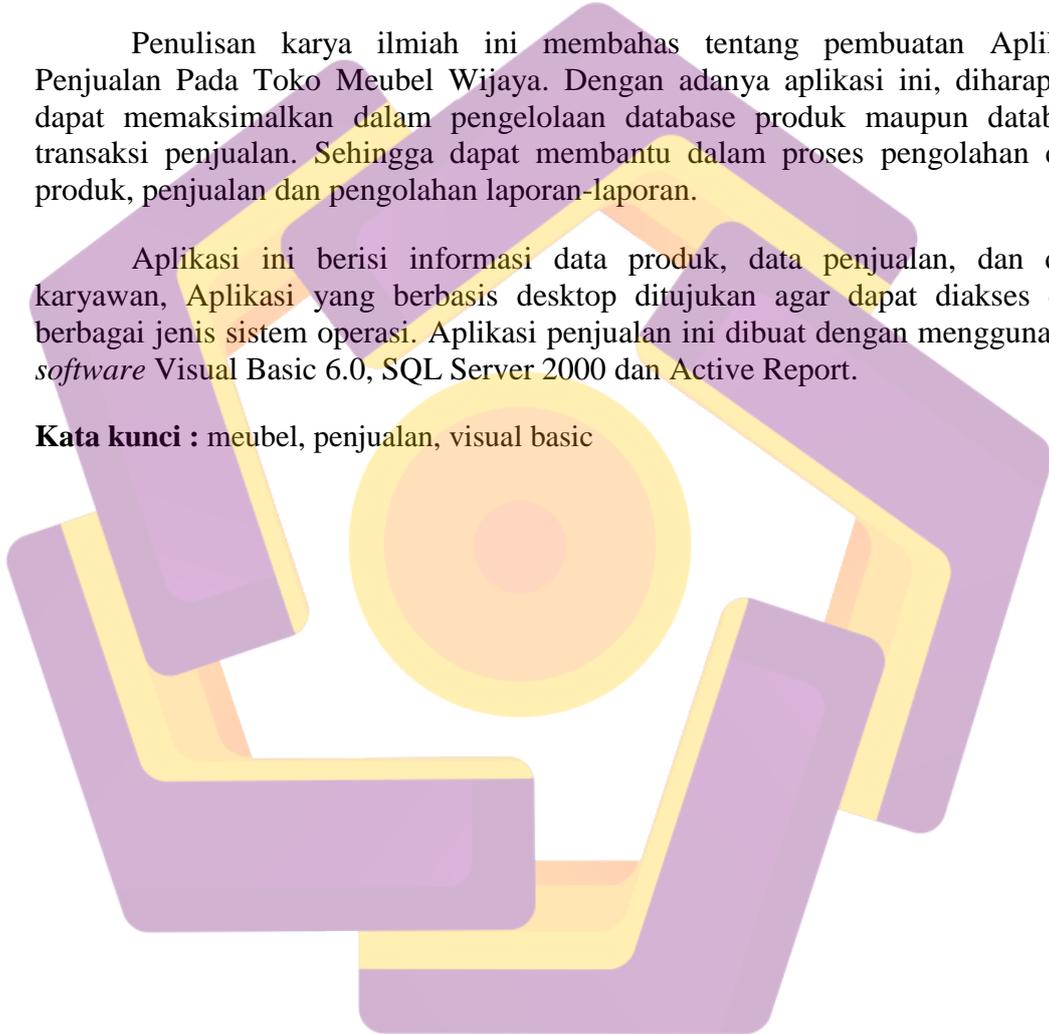
INTISARI

Sekarang ini, banyak teknologi komputer yang berguna dalam membantu kehidupan manusia. Perkembangan teknologi tersebut sangat mempengaruhi setiap badan usaha maupun instansi, mengenai masalah yang timbul dalam kegiatan operasionalnya khususnya dalam hal pengolahan data produk dan penjualan.

Penulisan karya ilmiah ini membahas tentang pembuatan Aplikasi Penjualan Pada Toko Meubel Wijaya. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memaksimalkan dalam pengelolaan database produk maupun database transaksi penjualan. Sehingga dapat membantu dalam proses pengolahan data produk, penjualan dan pengolahan laporan-laporan.

Aplikasi ini berisi informasi data produk, data penjualan, dan data karyawan, Aplikasi yang berbasis desktop ditujukan agar dapat diakses dari berbagai jenis sistem operasi. Aplikasi penjualan ini dibuat dengan menggunakan *software* Visual Basic 6.0, SQL Server 2000 dan Active Report.

Kata kunci : meubel, penjualan, visual basic



ABSTRACT

Today, many computer technologies that are useful in helping human life. The development of such technology is affecting every business entity or agency, the problems arising in particular in the case of activities operasionalnya data processing and sale of products.

Scientific writing are about the making of Application Sales In Stores Meubel Wijaya. With this application, it is expected to maximize the product database or database management sales transactions. To help in the process of data processing products, sales and processing of reports.

This application contains information product data, sales data, and employee data, desktop-based application intended to be accessible from a variety of operating systems. Applications sale is made by using the software Visual Basic 6.0, SQL Server 2000 and Active Report.

Keyword : *event, scheduling, event organizer*

