

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi saat ini, informasi berperan penting pada semua aspek kehidupan terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak dibidang bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi pengguna sistem di era modern ini. Sistem sendiri secara sederhana dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisir, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain.¹

Begitu pula dalam sebuah perusahaan dagang yang menggunakan sistem penjualan yang masih dikerjakan dengan cara manual, akan terbentur pada kendala seperti yang tersebut di atas, sehingga akan mengurangi kinerja suatu instansi. Peranan komputer di sini akan sangat menunjang sekali dalam menjaga dan memberikan dukungan pada sistem agar menjadi lebih baik, seperti : dapat menghasilkan informasi yang lebih baik, memperbaiki atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada sistem yang dikerjakan secara manual, efisiensi dalam segi waktu dan tenaga, menjaga keakuratan data.

¹ Hanif Al Fatta. Analisis dan Perancangan Sistem informasi, Yogyakarta:Penerbit Andi, Hal 3

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun skripsi dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada Toko Nabillah** dengan metodologi berorientasi obyek.

Hal tersebutlah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk dapat memberikan solusi atau jalan keluar atas kerumitan masalah yang ada di dalam Sistem Penjualan Tunai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil perumusan masalah yaitu :

- 1) Bagaimana proses transaksi penjualan dan perhitungan transaksi secara terkomputerisasi?
- 2) Bagaimana laporan penjualan dapat dilakukan dengan cepat, akurat dan tepat waktu.

1.3 Batasan Masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas perancangan sistem ini, batasan masalah yang akan dibahas adalah proses penjualan tunai sampai pembuatan laporan-laporan mengenai transaksi yang ada pada sistem penjualan tunai.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Skripsi ini adalah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan perbandingan antara ilmu yang diperoleh dalam perkuliahan dengan dunia kerja. Dan memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan yang selama ini masih dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

1.5 Manfaat Penelitian

2. Bagi Penulis

- Sebagai bahan dalam penulisan skripsi.
- Bisa berbagi ilmu yang telah didapat selama belajar di STMIK Amikom Yogyakarta.
- Menambah wawasan tentang perancangan system penjualan
- Memenuhi salah satu persyaratan utama dalam menyelesaikan program study Strata-I jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta

3. Bagi Toko Nabilah

- Meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan
- Memudahkan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.

- Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari.
- Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.

1.6 Metode Penelitian

Dalam rangka penyusunan Skripsi ini dilakukan penelitian sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Meninjau dan mengunjungi langsung ke Toko Nabilah untuk mengetahui secara keseluruhan tentang masalah yang akan dibahas.

2. Wawancara

Yaitu dengan cara bertanya langsung kepada orang-orang yang berkepentingan untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan.

3. Studi Literatur

Mengumpulkan dan melengkapi data-data yang diperlukan melalui buku-buku di perpustakaan.

1.6.2 Analisa Sistem

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat Bantu dalam menganalisa sistem untuk mendiskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi-sistem yang akan dikembangkan.

2) Deskripsi Use Case

Deskripsi Use Case digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

3) Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

1.6.3 Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat Bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) Sequence Diagram

Sequence diagram untuk menggambarkan interaksi antar obyek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

2) Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas atau paket-paket di dalam sistem dan relasi antar mereka.

3) Logical Record Structure(LRS)

Logical record structure berasal dari setiap entity yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

4) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key.

5) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detil.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan SKRIPSI.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diterangkan secara singkat mengenai Konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML, Teori Pendukung.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai Tinjauan Organisasi, Uraian Prosedur, Dekomposisi fungsi, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, Analisa Proses (Activity Diagram), Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Analisa Sistem Akuntansi pada Toko Nabilah, Sequence Diagram, Rancangan Basis Data, antara lain

Class Diagram, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data) dan Rancangan Antar Muka, antara lain Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Dialog Layar.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menggambarkan Implementasi Sistem, Uji coba Sistem, Implementasi Program, Implementasi Database, Manual Program, Instalasi Program dan Pemeliharaan Sistem.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan tentang apa yang telah dilakukan selama SKRIPSI pada serta memberikan saran-saran terhadap sistem untuk meningkatkan usahanya.